



*Pete "Cubo de Basura"

El vagabundo

4

2

3

3



Vagabundo

Comienzas la partida con la Guitarra de Pete en juego.

↳ Cuando una carta que poseas y que esté vinculada a una carta de Escenario fuese a ser descartada: En vez de eso, añádela a tu mano. Límite de una vez por ronda.

Efecto ✦: +1. Elige una carta que poseas y que esté vinculada a una carta de Escenario. Puedes devolver la carta elegida a tu mano.

"Vamos, chico. Tenemos trabajo que hacer."

7

7

*Pete “Cubo de Basura”

El vagabundo



Tamaño de mazo: 30.

Opciones de creación de mazos: Cartas *Superviviente* (♣) de nivel 0-3, cartas *Improvisado* y *Táctica* de nivel 0-4, cartas *Neutrales* de nivel 0-5, hasta 5 otras cartas *Guardián* (♠) de nivel 0.

Requisitos de creación de mazos (no cuentan para el tamaño de mazo): *Duke*, *Roto* por las pesadillas, *I Debilidad básica aleatoria*.

De noche, Pete “Cubo de Basura” duerme allí adonde le hayan llevado sus viajes: en un campo, en un tren o quizá, si tiene suerte, en un granero. Comparte cama con *Duke*, su fiel sabueso, a un lado y con su destartalada guitarra al otro. Y a veces, cuando Pete duerme, sueña. Sueña con lugares encantados y torturados, y con horribles criaturas. Cuando despierta, sabe que alguien necesita su ayuda, porque sus sueños son verdad. No sabría decir cuánto lleva en la carretera, viviendo de su astucia, pero sí sabe que no hay lugar demasiado lejos como para no ayudar a quien lo necesita. Y mientras Pete pueda ayudar a la gente, no es probable que vaya a dejar de vagabundear por ahí.

2

Guitarra de Pete

Todavía aguanta

APOYO

**Objeto • Instrumento**

Sólo para el mazo de Pete “Cubo de Basura”. Reemplazo.

⚡ Agota la Guitarra de Pete: Elige un Enemigo que no sea **Élite** y que esté en tu Lugar o en un Lugar conectado. Mueve ese Enemigo una vez en una dirección de tu elección. A continuación, si no hay Enemigos en tu Lugar, cúrate 1 punto de horror o bien obtén 1 recurso.





TRAICIÓN

Tiempos difíciles

DEBILIDAD

Adversidad

Sólo para el mazo de Pete “Cubo de Basura”. Reemplazo.

Revelación – Pon Tiempos difíciles en juego en tu zona de amenaza.

Obligado – Después de que robes 1 o más cartas: Elige y descarta esa misma cantidad de cartas de tu mano.

➡➡: Descarta Tiempos difíciles.



ARKHAM HORROR®

EL JUEGO DE CARTAS

DE NUEVO EN LA CARRETERA

Reglas de investigador paralelo

De nuevo en la carretera es un conjunto de reglas imprimible para Arkham Horror: El juego de cartas que proporciona una versión alternativa de Pete “Cubo de Basura”, que ya apareció en la expansión de investigadores El legado de Dunwich. Para jugar este escenario, es necesaria una copia de la caja básica de Arkham Horror: El juego de cartas.

Investigadores paralelos

Los investigadores paralelos son versiones imprimibles alternativas de investigadores ya aparecidos en productos de Arkham Horror: El juego de cartas. Estos investigadores, junto con sus cartas características avanzadas, son completamente jugables en cualquier escenario o campaña.

🌀 Al crear un mazo de Pete “Cubo de Basura”, puedes elegir si quieres usar la versión original o la versión paralela tanto de su anverso como de su reverso. Cada versión tiene sus propias ventajas y desventajas, y también puedes mezclar ambas versiones. Esto significa que puedes usar las dos caras originales, las dos paralelas, el anverso original con el reverso paralelo o el anverso paralelo y el reverso original.

Cartas Reemplazo

Las cartas características con la palabra clave Reemplazo son reemplazos opcionales para esa carta concreta. Al crear un mazo, puedes elegir reemplazar las cartas concretas que se indican en la sección “Requisitos de creación de mazos” por todas las cartas Reemplazo de ese investigador. Hacer eso cumple los Requisitos de creación de mazos. No puedes revertir esta decisión durante una campaña.

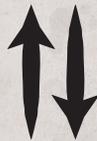
Por ejemplo: Luis está creando un mazo de Pete “Cubo de Basura”. Duke y Roto por las pesadillas aparecen en la sección “Requisitos de creación de mazos” de Pete “Cubo de Basura”. Luis puede elegir reemplazar esas dos cartas por la Guitarra de Pete y Tiempos difíciles.

También puedes elegir incluir todas las cartas indicadas en la sección “Requisitos de creación de mazos” junto con todas las cartas Reemplazo de ese investigador. Las cartas Reemplazo añadidas de esta forma no cuentan para el tamaño de mazo del investigador.

Por ejemplo: Luis está creando un mazo de Pete “Cubo de Basura”. En lugar de decidir entre sus cartas características habituales y sus cartas características Reemplazo, Luis puede elegir añadir las cuatro cartas a su mazo.

Icono de la expansión

Las cartas de la serie “investigadores paralelos” pueden identificarse mediante este símbolo que aparece antes del número de colección de cada carta.



Se concede permiso para fotocopiar este documento únicamente para uso personal. También está disponible para su descarga en www.fantasyflightgames.es

© 2023 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son ™ de Fantasy Flight Games. La dirección de las oficinas de Fantasy Flight Games es 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, EE. UU., y su teléfono de contacto es el 651-639-1905. Los componentes reales pueden ser distintos de los mostrados.



FANTASY
FLIGHT
GAMES

