



Las arenas del tiempo

Requisitos: Enjambre de acero nivel 5

Objetivo: Matar a todos los enemigos

Introducción:

Tus recuerdos son neblinosos y vagos. Después de pasar tanto tiempo en letargo, esperando a la hora señalada, ahora que al fin ha llegado no recuerdas qué es para lo que te estabas preparando.

Al principio pensaste que quienes pronunciaron las palabras que te despertaron te darían un propósito, y desde luego que lo han hecho, pero tu destino es mucho más importante, algo que incluso tus nuevos aliados aún no alcanzan a entender.

En el fondo de tus pensamientos, sientes una presión creciente. Tienes una misión: debes detener una gran amenaza que acecha en el horizonte. Si tan sólo pudieras recordarla...

Como una presa desbordada, la presión en tu mente finalmente hace surgir un único pensamiento en tu mente: necesitas recuperar tu espada. Desempeñará un papel crucial en los acontecimientos venideros, y está muy cerca, enterrada en las arenosas costas al este de Gloomhaven. El templo que la alberga está oculto, pero recuerdas el camino.

Con una palabra en un lenguaje antiguo, la tumba se alza de la arena y te acercas a ella. Tales asuntos no están hechos para los ojos de los mortales, así que te adentras a solas. Habrá que combatir contra guardianes apostados allí para poner a prueba tu fuerza y voluntad, pero no te cabe duda de que podrás superar las pruebas. El destino del mundo depende de ello.

Conclusión:

Tras destruir al último de los guardianes, te aproximas al fondo del templo y dices otra palabra en aquel lenguaje perdido en el tiempo. Un altar se levanta del suelo, con una espada que te resulta al mismo tiempo familiar y extraña en lo alto.

Antaño la esgrimiste. Recuerdos de una batalla épica se arremolinan en tu mente, pero los detalles siguen siendo confusos. Tomas la espada del altar y sales del templo, pronunciando una palabra para sumergir de nuevo la estructura de piedra en las arenas. Solo el tiempo revelará este misterio.

Recompensa:

Espada de las arenas (Objeto 151)



-  Víbora gigante
-  Espíritu viviente
-  Gólem de piedra
-  Escombros (x5)
-  Columna de piedra (x6)

Piezas de tablero:

Nib
L1a
M1a