



TRAICIÓN

## Interrogatorio cruel

*Lesión • Terror*

**Revelación** – Pon el Interrogatorio cruel en juego en tu zona de amenaza. Si un investigador ha “interrogado a un sujeto de pruebas”, recibe 1 punto de horror y el Interrogatorio cruel obtiene Oleada.

No puedes realizar acciones de robar.

➡: Realiza una prueba de 🧠 (2). Si tienes éxito, descarta el Interrogatorio cruel.





TRAICIÓN

## Interrogatorio cruel

*Lesión • Terror*

**Revelación** – Pon el Interrogatorio cruel en juego en tu zona de amenaza. Si un investigador ha “interrogado a un sujeto de pruebas”, recibe 1 punto de horror y el Interrogatorio cruel obtiene Oleada.

No puedes realizar acciones de robar.

➡: Realiza una prueba de 🧠 (2). Si tienes éxito, descarta el Interrogatorio cruel.





TRAICIÓN

## Interrogatorio cruel

*Lesión • Terror*

**Revelación** – Pon el Interrogatorio cruel en juego en tu zona de amenaza. Si un investigador ha “interrogado a un sujeto de pruebas”, recibe 1 punto de horror y el Interrogatorio cruel obtiene Oleada.

No puedes realizar acciones de robar.

➡: Realiza una prueba de 🧠 (2). Si tienes éxito, descarta el Interrogatorio cruel.

