Arkham Horror
El juego de cartas

El legado de Dunwich
Expansión de investigadores

La naturaleza y más allá

"Era… bueno, era sobre todo una fuerza que no pertenece a la zona que habitamos del espacio sideral, una fuerza que actúa, crece y obedece a otras leyes distintas de las que rigen nuestra Naturaleza. A ninguno de nosotros se nos ocurre invocar a tales seres del exterior, sólo lo intentan las gentes y cultos más abominables."

–H. P. Lovecraft, *El horror de Dunwich*

La expansión de investigadores *El legado de Dunwich* contiene un conjunto de investigadores y cartas de Jugador que se pueden usar para crear o potenciar mazos de investigador para cualquier escenario o campaña de *Arkham Horror: El juego de cartas*.

Icono de la expansión

Las cartas de la campaña *El legado de Dunwich* pueden identificarse mediante este símbolo que aparece antes del número de colección de cada carta.

Reglas adicionales y aclaraciones

"Exiliar"

Algunas cartas de Jugador deben ser exiliadas cuando se usan. Al exiliar una carta, es retirada de la partida y devuelta a la colección. Durante el juego de campaña, una carta que haya sido exiliada debe volver a adquirirse con puntos de experiencia (entre un escenario y otro) antes de que un investigador pueda volver a incluirla en su mazo. Si exiliar 1 o más cartas fuese a hacer que el mazo de un investigador quedara por debajo de su tamaño de mazo, al comprar cartas entre un escenario y otro tendrá que comprar tantas cartas como sea necesario para mantener un tamaño de mazo válido (al adquirir cartas de esta forma, puede adquirir cartas de nivel 0 a coste de experiencia 0 hasta llegar a un tamaño de mazo válido).

Investigado

"Investigado" es una capacidad de palabra clave que aparece en algunas cartas de nivel alto (especialmente en cartas Buscador).

Para poder incluir una carta con la palabra clave Investigado en el mazo de un investigador, primero es necesario "identificar" o "traducir" la carta realizando una tarea en la versión de menor nivel de dicha carta y anotando el resultado en el registro de campaña.

- Un investigador sólo puede incluir una carta Investigado en su mazo si la mejora a partir de su versión de menor nivel.
- Un investigador sólo puede incluir una carta Investigado en su mazo si ha anotado en el registro de campaña que ha completado la tarea descrita en la versión de menor nivel de la carta.
- Después de que un investigador haya completado esta tarea y la haya anotado en el registro de campaña, cualquier investigador que esté en esa campaña puede mejorar la carta correspondiente siguiendo las reglas normales de mejora de cartas de Jugador.

Por ejemplo: La Solución extraña (Brebaje reconstituyente) tiene la palabra clave "Investigado". Por lo tanto, ningún investigador puede adquirir la Solución extraña (Brebaje reconstituyente) directamente. En lugar de eso, es necesario mejorarla a partir de la Solución extraña (Sin identificar), y sólo se podrá hacer eso si "los investigadores han identificado la solución".

Créditos

Diseño y desarrollo de la expansión: MJ Newman

Productora: Molly Glover

Edición: Kevin Tomczyk

Revisión: Jeremiah Shaw

Traducción: Sergio Hernández

Jefe de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico de la expansión: Joe Olson

Coordinadora de diseño gráfico: Mercedes Opheim

Maquetación: Edge Studio

Ilustración de portada: Mauro Dal Bo

Dirección artística: Jeff Lee Johnson

Jefe de dirección artística: Tony Bradt

Revisión de la historia de *Arkham Horror*: Kara Centell-Dunk y Philip D. Henry

Directora creativa de historia y ambientación: Katrina Ostrander

Especialista de control de calidad: Zach Tewalthomas

Gestión de producción: Justin Anger

Director creativo visual: Brian Schomburg

Gestor de proyecto sénior: John Franz-Wichlacz

Diseñador de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Chris Gerber

Pruebas de juego

Mark Anderson, Brad Andres, Alan Bahr, Erin Bahr, Craig Bergman, Brian L. Casey, Matt Charboneau, Marcia Colby, Tom Capor, Amber Cowles, Isaac Cowles, Andrea Dell'Agnese, Luke "Click for a Credit" Eddy, Richard A. Edwards, Justin Engelking, Julia Faeta, Tony Fanchi, Jeremy Fredin, Jed Humphries, Gwendolyn Kornblum, Samuel Langenegger, Ian Martin, "Stray" Cat Miller, Kathleen Miller, Patrice Mundinar, Amy Pirkl, Zap Riecken, Brian Schwebach, Michael Strunk, Sean Switajewski, Alex Tomita, Zach "I'm a survivor" Varberg, Matt Watson, Jeremy "Beyond what veil?" Zwirn

© 2022 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son ® de Fantasy Flight Games. Gamegenic y el logotipo de Gamegenic son TM/® y © Gamegenic GmbH, Alemania. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.