

3

APOYO

Combatiente



Talento

Usos (2 recursos). Repón estos recursos al comienzo de cada ronda.

Los recursos que haya sobre Combatiente se pueden gastar para pagar cartas **Protección**, **Arma de fuego** o **Cuerpo a cuerpo**.

⚡ Durante una prueba de habilidad de una carta **Armadura**, **Arma de fuego** o **Cuerpo a cuerpo**, gasta 1 recurso de Combatiente: Recibes +1 a tu valor de habilidad para esta prueba.