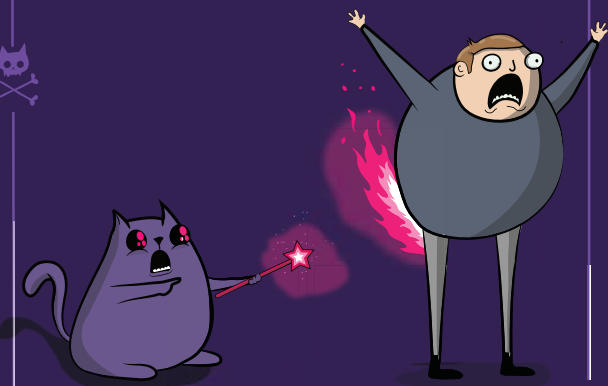


VÝBUŠNÁ KOŤÁTKA KOČIČÍ KLETBA PRAVIDLA



HRÁČŮ: 2–5
OBSAH: 67 KARET, 7 BALÍČKŮ

HEJ! KAŠLI NA ČTENÍ PRAVIDEL!

ČTENÍ PRAVIDEL JE TEN NEJHORŠÍ
ZPŮSOB, JAK SE NAUČIT HRÁT HRU.

RADĚJI SKOČ NA WEB
A PUSŤ SI VÝUKOVÉ
VIDEO



EXPLODINGKITTENS.COM/CURSEYOU/HOW

MÁME
PRO TEBE
DÁREK.



ZÍSKEJ SVŮJ DÁREK NASKENOVÁNÍM ZDE:

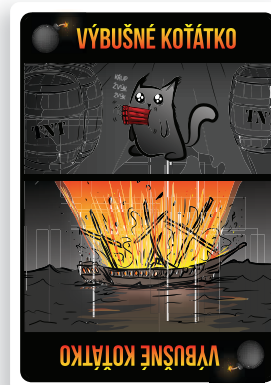
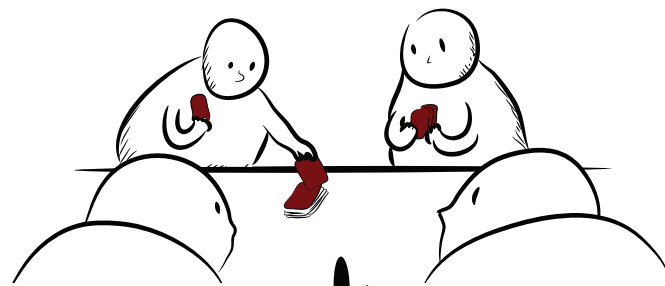


NEBO NAVŠTIV EXPLODINGKITTENS.COM/GIFT

NABÍDKA DÁRKŮ SE MŮŽE LIŠIT PODLE TOHO, KDE HRU KUPUJETE. JEDEN DÁREK ZDARMA NA ZÁKAZNÍKA.
©2026 EXPLODINGKITTENS | MADE IN CHINA
7162 BEVERLY BLVD #272 LOS ANGELES, CA 90036 USA
IMPORTED BY EXPLODINGKITTENS
SUPPORT@EXPLODINGKITTENS.COM
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM
LONS-202602-92

JAK TO FUNGUJE

V balíčku karet je několik Výbušných koťátek. Balíček karet položte obrázkem dolů a následně se střídáte v lízání karet, dokud si někdo nelízne Výbušné koťátko.



Když se tak stane, tato osoba vybuchne a vypadává ze hry.



Všechny ostatní karty ti dávají mocné nástroje, které ti pomohou nevybuchnout!

Takto hra pokračuje, dokud ve hře nezůstane poslední hráč, který vyhrává.

JEDNODUŠE

KDYŽ VYBUCHNEŠ, PROHRÁVÁŠ
A UTOPIŠ SE V OHNIVÉ PORAŽENECKÉ OMÁČCE.

KDYŽ NEVYBUCHNEŠ, VYHRÁVÁŠ
JSI SKVĚLEJ, DOBRÁ PRÁCE KÁMO.

VŠECHNY OSTATNÍ KARTY
SNIŽUJÍ ŠANCI, ŽE BUDEŠ ZABIT VÝBUŠNÝM KOŤÁTKEM.

NAPŘÍKLAD

Můžeš použít kartu **Pohlédni do budoucnosti** a podívat se na pár vrchních karet z balíčku.

Když uvidíš Výbušné koťátko, můžeš pak vyložit kartu **Přeskoč** a ukončit svůj tah bez líznutí karty a nechat v tom vykoupat někoho jiného!



PŘÍPRAVA

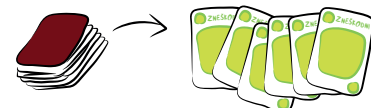
1 Všechny rozšiřující obálky nechej v krabici. Budeš je potřebovat až po své první hře!



2 Odstraň z balíčku všechna Výbušná koťátka (4) a polož je stranou.



3 Odstraň z balíčku všechny karty Zneškodni (6) a každému hráči jednu rozdej.



4 Do balíčku vlož zbývající karty Zneškodni.

HRA 2 HRÁČŮ

Zamíchej zpět do balíčku pouze 2 extra karty Zneškodni a ostatní odstraň ze hry.

ZNEŠKODNI

Karty Zneškodni jsou nejmocnější karty ve hře. Pouze tato karta tě uchrání před Výbušným koťátkem. Kdykoli si lízneš Výbušné koťátko, můžeš místo zhebnutí zahrát kartu Zneškodni. Poté Výbušné koťátko tajně vrať zpět kamkoli do dobíracího balíčku.

Snaž se získat co nejvíc karet Zneškodni.

Karty Zneškodni obsahují texty o Kouzlech a Kletbách. Při své první hře si jich nevšímej, začnou dávat smysl až později.

5 Zamíchej karty a každému hráči rozdej obrázkem dolů 7 karet. Každý má nyní celkem 8 karet (7 karet + 1 Zneškodni). Podívej se na své karty a drž je v tajnosti.



6 Vlož zpátky do balíčku správný počet Výbušných koťátek. Musí jich být o 1 méně než je počet hráčů. Všechna přebývajících výbušná koťátka odeber ze hry.

NAPŘÍKLAD

Při hře 4 hráčů použij 3 koťátka. Při hře 3 hráčů použij 2 koťátka.

To zajistí, že kromě jednoho hráče všichni ostatní vybuchnou.

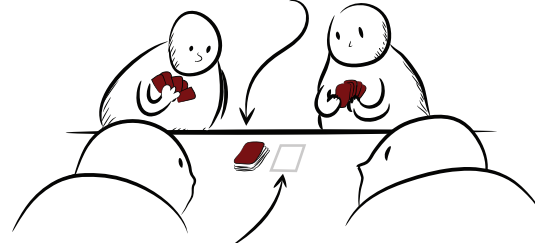


HRA 2 HRÁČŮ

Před vložením koťátek do balíčku odeber zhruba 1/3 balíčku ze hry. (Budete hrát přibližně se 2/3 balíčku, ale nebudete vědět, které karty byly odebrány). Poté zamíchej pouze jedno výbušné koťátko do dobíracího balíčku a zahaj hru.

7 Zamíchej balíček a polož ho obrázkem dolů doprostřed stolu. Tohle je dobírací balíček.

Tohle je váš dobírací balíček.



(Nechej poblíž také trochu místa pro odhazovací balíček.)

8 Zvolte prvního hráče. (Pár ukázkových kritérií: nejmladší hráč, nejmagičtější háro, nejmenší charisma atd.)

TVŮJ TAH

1 Vezmi si do ruky všech 8 svých karet a podívej se na ně. Ted' udělej následující:

HRAJ

Zahraj kartu OBRÁZKEM NAHORU na odhazovací balíček a říd' se instrukcemi na kartě.



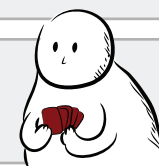
Přečti text na kartě a zjisti, co dělá.

Poté, co splníš instrukce na kartě, můžeš hrát další karty. Můžeš jich zahrát libovolný počet.

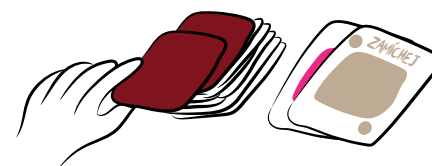
NEBO

NEDĚLEJ NIC

Nehraj žádné karty.



2 Ukonči svůj tah líznutím karty z vrchu dobíracího balíčku a doufej, že si nelízneš Výbušné koťátko.



Hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

PAMATUJ SI

Zahraj, kolik karet chceš, a pak si na konci tahu jednu lízni.



KONEC HRY

Pokud zůstaneš jako jediný hráč naživu, vyhráváš!

Ne vždy dojde až k úplnému dobrání všech karet z dobíracího balíčku, než kromě jednoho hráče všichni umrou.

JEŠTĚ TŘI VĚCI

✓ Šetřit si karty na začátku, kdy je šance na vybuchnutí nižší, je dobrá strategie.

✓ Vždycky můžeš přepočítat počet zbývajících karet v dobíracím balíčku a zvážit tak své šance.

✓ Neexistuje maximum karet v ruce. Když ti karty dojdou, neexistuje žádná akce, jak nějaké získat. Na konci tahu si lízni jednu kartu.

PŘESTAŇ ČÍST A BĚŽ HRÁT!

JESTLI MÁŠ DOTAZY K JEDNOTLIVÝM KARTÁM, OTOČ LIST.

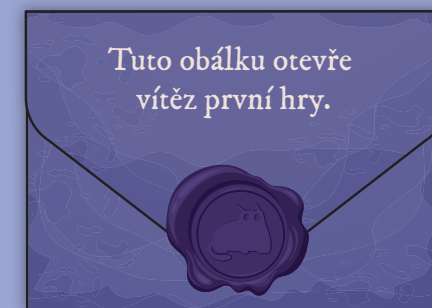
TOTO SI PŘEČTĚTE AŽ PO PRVNÍ HŘE

OTEVÍRÁNÍ OBÁLEK:

Obálky jsou plné nových magických karet, které se odteď stanou součástí vaší hry.

Některé z nich obsahují Kouzla a Kletby, což jsou úplně nové typy karet, zatímco jiné jsou běžné karty, které fungují úplně stejně jako Útok, Zamíchej a Přeskoč, které už ve hře máš!

TUTO OBÁLKU OTEVŘI PO SVÉ PRVNÍ HŘE.



Uvnitř najdeš 1 kartu a 3 samolepky. Přidej kartu do svého balíčku. Odteď je trvalou součástí vaší hry.

Samolepku s tímto symbolem nalep na políčko níže.



Až otevřeš první obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.

Tyto 2 samolepky s danými symboly nalep do Bojové příručky na druhé straně tohoto listu tak, aby překryly políčka s odpovídajícími symboly.

Ostatní obálky smíš otevřít, až když k tomu dostaneš svolení. Zatím to povolené nemáš!



BOJOVÁ PŘÍRUČKA

SPECIÁLNÍ KOMBA

(ČTI AŽ PO ODEHRÁNÍ PRVNÍ HRY)

DVOJICE

Hraní dvojice stejných kočičích karet (abys ukradl náhodnou kartu protihráči) už neplatí jen pro kočičí karty. Ted' to platí pro JAKÉKOLI karty se stejným názvem (dvojice karet Zamíchej nebo Zaútoč atd.). Když hraješ komba, ignoruj instrukce na kartách.



TROJICE

To samé jako DVOJICE, ale můžeš jmenovat kartu, kterou chceš od protihráče. Pokud ji má, dá ti ji, pokud ji nemá, nedostaneš nic. Když hraješ komba, ignoruj instrukce na kartách.



PŘÍKLAD TAHU

MÁŠ NEBLAHÝ POCIT, ŽE HORNÍ KARTA V DOBÍRACÍM BALÍČKU JE VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO. ROZHODNEŠ SE ZAHRÁT KARTU POHLÉDNÍ DO BUDOUCNOSTI A TAJNĚ SE PODÍVÁŠ NA VRCHNÍ 3 KARTY DOBÍRACÍHO BALÍČKU.

INSTINKT TĚ NEZKLAMAL A PRVNÍ Z TĚCHTO TŘÍ KARET (KARTA, KTEROU SI MÁŠ NA KONCI TAHU LÍZNOUT) JE OPRAVDU VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO.



ROZHODNEŠ SE ZAHRÁT KARTU ZAÚTOČ, SE KTEROU UKONČÍŠ SVŮJ TAH A PŘINUTÍŠ DALŠÍHO HRÁČE HRÁT HNED DVAKRÁT.

JENŽE JEDEN Z HRÁČŮ ZAHRAJE KARTU NENE A TÍM TVŮJ ÚTOK ZRUŠÍ, TAKŽE JSI STÁLE JEŠTĚ NA TAHU.



POCHOPITELNĚ SI NECHCEŠ LÍZNOUT VRCHNÍ KARTU A VYBUCHNOUT, TAKŽE ZAHRAJEŠ KARTU ZAMÍCHEJ A DOBÍRACÍ BALÍČEK ZAMÍCHÁŠ.

Z ČERSTVĚ ZAMÍCHANÉHO BALÍČKU SI NAKONEC LÍZNEŠ VRCHNÍ KARTU A DOUFÁŠ, ŽE TO NENÍ VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO.



VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO 4 KARTY

Tuto kartu musíš hned ukázat. Pokud nemáš kartu Zneškodni, je po tobě. Polož Výbušné koťátko před sebe, aby všichni viděli, že jsi vybuchl, a polož vedle něj všechny své karty obrázkem dolů.

Tuto kartu nelze zrušit kartou Nene.

ZNEŠKODNI 6 KARET

Kdykoli si lízneš Výbušné koťátko, můžeš místo zhebnutí zahrát tuto kartu. Odhod' svou kartu Zneškodni na odhazovací balíček.



Poté vezmi Výbušné koťátko a bez míchání nebo prohlížení ostatních karet ho vlož tajně kamkoli do dobíracího balíčku.



Chceš zavařit hráči, co bude hrát po tobě? Dej koťátko na vršek balíčku. Jestli chceš, celou operaci proveď pod stolem, kde nikdo neuvidí, kam ho vkládáš.

Až otevřeš první obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.

Po odehrání této karty tvůj tah končí.

Tuto kartu nelze zrušit kartou Nene.

PŘESKOČ 3 KARTY

Okamžitě ukonči svůj tah bez líznutí karty.

Pokud hraješ přeskočení jako obranu před útočnou kartou, přeskočíš pouze jeden ze dvou tahů, které musíš odehrát. 2 karty Přeskoč ukončí oba tahy.

ZMĚŇ BUDOUCNOST (3X) 1 KARTA

Tajně se podívej na vrchní tři karty z dobíracího balíčku a změň jejich pořadí. Poté je vrať zpět na vrch dobíracího balíčku lícem dolů. Neukazuj je jiným hráčům.

ZAMÍCHEJ 4 KARTY

Zamíchej dobírací balíček, aby nikdo nevěděl pořadí karet.

(Užitečné, když víš, že se blíží Výbušné koťátko.)

LÍZNI SI ZESPODU 2 KARTY

Ukonči svůj tah líznutím karty zespodu dobíracího balíčku.

LASKAVOST 3 KARTY

Přinut' protihráče, aby ti dal jednu kartu ze své ruky. On ji vybere.

ZAÚTOČ (2X) 3 KARTY

Okamžitě ukonči svůj tah bez líznutí karty a přinut' dalšího hráče, aby hrál 2 tahy za sebou.

ŘETĚZENÍ ÚTOKŮ

Jestliže oběť karty Zaútoč zahraje další útočnou kartu (Zaútoč nebo Cílený útok), následující hráč odehraje 4 tahy.

Pokud však oběť odehraje 1 tah a poté zahraje během svého druhého tahu kartu Zaútoč, následující hráč odehraje pouze 3 tahy.

CÍLENÝ ÚTOK (2X) 2 KARTY

Okamžitě ukonči svůj tah bez líznutí karty a přinut' dalšího hráče, aby hrál 2 tahy za sebou. Hra poté pokračuje od tohoto hráče.

(Podívej se na část Řetězení útoků u karty „Zaútoč“.)

NAKOUKNI 2 KARTY

Tajně se podívej na vrchní kartu dobíracího balíčku. Vrať ji buď navrch, nebo dospod dobíracího balíčku.

POHLÉDNÍ DO BUDOUCNOSTI (3X) 4 KARTY

Podívej se na vrchní 3 karty dobíracího balíčku a polož je zpět ve stejném pořadí. Neukazuj je jiným hráčům.

NENE 4 KARTY

Zruš akci karty, která byla zrovna zahráná. Je to, jako kdyby karta pod kartou NENE přestala existovat.

Můžeš také zahrát kartu NENE jako reakci na jinou kartu NENE a tím ji zrušit, a tak dále.

Kartu NENE můžeš zahrát kdykoli, než začne nějaká akce, i když není tvůj tah. Všechny karty, které byly znegované, jsou ztraceny. Odhod' je na odhazovací balíček.

Kartu NENE je možné hrát i na DVOJICE kočičích karet nebo SPECIÁLNÍ KOMBA.

Na karty s tímto symbolem není možné zahrát kartu NENE.

KOČIČÍ KARTY OD KAŽDÉ 4

Tyto karty jsou samostatné bezcenné, ale pokud je zahraješ ve dvojici, můžeš ukrást libovolnou kartu vybranému protihráči.



Mohou být také použity ve SPECIÁLNÍCH KOMBECH (napravo).

PRVNÍ OBÁLKA



Až otevřeš první obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.



Až otevřeš prostřední obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.



Až otevřeš prostřední obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.



Až otevřeš prostřední obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.



Až otevřeš prostřední obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.

PROSTŘEDNÍ OBÁLKY



Až otevřeš prostřední obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.



Až otevřeš prostřední obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.



Až otevřeš prostřední obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.



Až otevřeš prostřední obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.

POSLEDNÍ OBÁLKA



Až otevřeš poslední obálku, nalep sem samolepku s odpovídajícím symbolem.