



BONUSOVÝ EFEKT



Z balíčku karet **udělátek** si doberte vrchní kartu. Kartu ihned zahrajte, abyste mohli kostku použít způsobem uvedeným na kartě, a poté kartu odhodte (viz **Udělátka**).

Pokud je balíček karet **udělátek** prázdný, zamíchejte odhozené karty a vytvořte nový balíček. **Poznámka: Pokud jste hodili kostkou pomocí karty udělátka, nezapomeňte, že musíte ještě použít efekt uvedený na kostce.**

Udělátka



Katapult (2×):

Položte kartu vedle vybrané cesty. Na kartu položte kostku a pak do ní cvrkněte prstem!



Palice (2×):

Položte kostku vedle vybrané cesty, kartu podržte mezi palcem a ukazováčkem a použijte ji k postrčení kostky.



Můstek (2×):

Položte kartu na vrchol věže a umístěte na ni kostku. Ukazováčkem strčte do kostky, aby spadla z vrcholu věže. Dávejte pozor, aby kostka nespadla do věže!

Poslední útok!

Pokud vám na kostce padne efekt  **útočníků**, ale nemáte k dispozici žádné další karty **útočníků**, použijte místo toho efekt  **výpadu** na vybranou cestu.

Když hráč hodí kostkou a použije její efekt, jeho tah končí. Nyní je na řadě hráč po jeho levici.

Konec hry

Hra může skončit 2 způsoby:

- 1** Pokud se na cestách nenachází ani 1 **útočník**, okamžitě vyhráváte hru. **GRATULUJEME!** Pokud k tomu dojde před použitím efektu na kostce, můžete ho ignorovat.
- 2** Pokud je třetí **štít** otočený **poškozenou stranou** nahoru, hráči okamžitě prohrávají hru. V této zkoušce vombatím soubojem jste neuspěli!

Hrdinský režim



Chcete další výzvu?

Zkuste **HRDINSKÝ REŽIM!**

Během přípravy umístěte 1 další figurku **útočníka** na prostřední políčko na každé cestě. Vaše bitvy budou ještě epičtější.

Hodně štěstí – budete ho potřebovat!

Překlad: Alena Novotná

© 2026 Blue Orange Edition. Wombat Tower a Blue Orange jsou ochranné známky společnosti Blue Orange Edition se sídlem ve Francii. Hra vydaná a distribuovaná pod licencí Blue Orange International, 97 impasse Jean Lamour, 547 00 Pont-à-Mousson, Francie.
www.blueorangegames.eu





**Antonin Boccara
Romaric Galonnier**



GYOM



PRAVIDLA



VOMBATÍ VĚŽ

POOOOOMOOOOOC!

Vombatí věž je napadena!
Neztrácejte ani minutu –
popadněte, co můžete,
a odrazte útočníky!

**Rozhlédněte se, hodte kostkou...
a porazte je!**

Cíl hry

Hrajte jako tým a odrazte všechny útočníky.
Pokud na herní desce nezůstal žádný
protivník, vyhráli jste.

Herní součásti



1 věž



1 herní deska
se 4 cestami



4 velké
figurky **šéfíků**



12 malých
figurek **vojáků**



14 karet
útočníků



6 karet
udělátek



1 kostka



3 **štíty**

Příprava

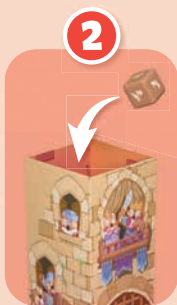
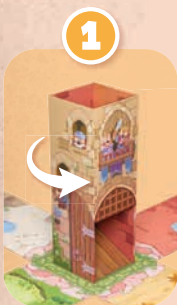


- Umístěte herní desku doprostřed stolu a do centrálního čtverce postavte věž.
- Na každou ze 4 cest umístěte 1 figurku **vojáka** na nejvzdálenější políčko od věže.
- Zamíchejte karty **útočníků** a takto vytvořený balíček položte lícem dolů poblíž herní desky.
- Totéž proveďte s kartami **udělátek**.
- Umístěte všechny zbývající figurky **vojáků** a **šéfů** mezi cesty, jak je znázorněno v příkladu výše.
- Umístěte 3 **štíty** na dosah hráčů **nepoškozenou stranou** nahoru.

Jak hrát

Začíná nejmladší hráč.

Ve svém tahu provedte v následujícím pořadí 3 níže uvedené akce.



1 Pokud chcete, otočte věž tak, aby stála čelem k vybrané cestě, a ujistěte se, že zůstává uvnitř centrálního čtverce.

2 Vhodte kostku do věže. Vaším cílem je pomocí kostky srazit **útočníky**.



Pokud kostka srazila 1 nebo více **útočníků**: hurá! Vytlačili jste je z vombatí věže! Odstraňte poražené **útočníky** z herní desky.



Pokud kostka vytlačila **útočníka** z jeho políčka, ale pořád stojí: jejda! Přesuňte ho zpět na jeho políčko.

3 Použijte odpovídající efekt, který jste hodili kostkou.

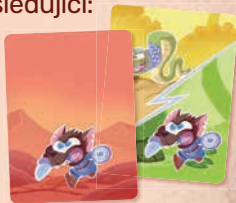


Útočníci

Z balíčku karet **útočníků** si doberte vrchní kartu. Pokud se zobrazí následující:

■ 1 nebo 2 vojáci:

umístěte každého vojáka na nejvzdálenější prázdné políčko od věže na odpovídající cestě.



■ 1 šéfík:

umístěte ho na nejvzdálenější prázdné políčko od věže na odpovídající cestě. Pak přesuňte každého **vojáka** na této cestě o 1 políčko blíž k věži, včetně **šéfíka**. Jeho válečný pokřik burcuje vojáky!



Výpad



Společně si vyberte 1 cestu a přesuňte každého **útočníka** na ní o 1 políčko blíž k věži. Začněte **útočníkem**, který je věži nejbliž,

a skončete tím, který je od ní nejdál.

Poznámka: Nemůžete si vybrat cestu, na které není žádný útočník.

Pokud při použití efektu  **útočníků** nebo  **výpadu** nemůže být **útočník** umístěn (protože na dané cestě už nejsou volná políčka) nebo ho nemůžete posunout vpřed (protože se už nachází na políčku nejbliž věži), otočte 1 **štít**



poškozenou stranou nahoru a odstraňte **útočníka** z herní desky.