

Toto minirozšíření pro hru Kuba: Nová edice přidává 5 jedinečných dílků budov – soch, které vám na konci hry mohou přinést další vítězné body.

Krok 11 přípravy hry:

Položte všech 5 dílků budov se sochami lícem nahoru vedle startovních karet.

Když si hráč vybírá startovní kartu, vezme si kromě uvedených plodin, surovin a pesos také 1 dílek budovy se sochou dle svého výběru a položí jej **vedle** své plantáže.

Nepoužité dílky budov se sochami vraťte do krabice.

Stavba soch

Vybranou sochu můžete postavit pomocí Architekta, stejně jako kteroukoli jinou budovu.



Důležité: Schopnosti postavených soch se vyhodnocují pouze na konci hry. Když pomocí Předáka aktivujete pole na své plantáži, pole budovy se sochou ignorujte.

Pokud svou sochu odstraníte v důsledku této události, položte ji zpět vedle své plantáže.



Schopnosti soch

Socha 31



Na konci hry:

Získejte 1 **vítězný bod** za každé pole plodiny a každé pole suroviny ve stejném řádku nebo sloupci jako socha.

Socha 32



Na konci hry:

Získejte 1 **vítězný bod** za každé jiné pole budovy ve stejném řádku nebo sloupci jako socha.

Socha 33



Na konci hry:

Získejte 1 **vítězný bod** za každý různý druh **komodity** na své plantáži (nejvýše

tedy 5 vítězných bodů za všech 5 různých druhů komodit).

Socha 34



Na konci hry:

Získejte 1 **vítězný bod** za každých 5 pesos, které vlastníte, nejvýše však

5 vítězných bodů za 25 pesos.

Socha 35



Na konci hry, po

vyhodnocení všech ostatních soch: Získejte 1 **vítězný bod** za každý **bodovací**

žeton, který je na stupnici bodů před vaším. Poté získejte ještě 1 **dodatečný vítězný bod**.