

SMÍŠENÝ LES

PRŮZKUM

HERNÍ KOMPONENTY

55 karet:



20 karet automy



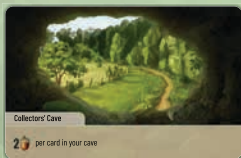
3 dělicí karty



15 nových a vzácných karet



12 výzev



5 jeskyní



Objevte Smíšený les novým způsobem: prozkoumejte les sami, vydejte se do neprobádaných jeskyní a poznejte druhy z celého světa.

SMÍŠENÝ LES **PRŮZKUM** vás zavede na tři různá lesní dobrodružství.

I. SAMI V LESE

PŘÍPRAVA

Tuto sólovou variantu můžete hrát se základní hrou, s rozšířením *Alpy* nebo s oběma rozšířeními (*Alpy a Pomezí*). V této variantě hraje proti Anně, jejíž akce jsou řízeny balíčkem karet automy.

Hru připravte jako obvykle, s následujícími změnami:

- Vraťte karty z dobíracího balíčku zpět do krabice, stejně jako byste to udělali ve hře 2 hráčů:

Základní hra



→ 30 karet

Alpy

→ 55 karet

Alpy + *Pomezí*

→ 90 karet



- Potřebujete pouze **jednu kartu zimy**, kterou zamícháte s posledními 10 kartami dobíracího balíčku.
- Doberte si do ruky **6 karet** a **dalších 5 karet** položte lícem nahoru na mýtinu.
- Zamíchejte **20 karet automy** a položte je lícem dolů jako balíček automy.
- Vyberte si výzvu a rozhodněte se, na jakou úroveň chcete hrát: bronzovou ★, stříbrnou ★★, nebo zlatou ★★★. Tím si určíte svůj cíl a minimální bodové skóre.
- První tah vždy provádíte vy.

! Zvláštní případ: Při hraní výzvy *Zalesňování s oběma rozšířeními* si doberte do ruky náhodnou kartu hryzce předtím, než odeberete karty z dobíracího balíčku. Poté si při dobírání karet doberte pouze 5 dalších karet, takže budete mít v ruce celkem 6 karet.

PRŮBĚH HRY

Svůj tah provádíte jako obvykle. V každém Annině tahu odhalte vrchní kartu **balíčku automy** a provedte Anninu akci:



Vyložte uvedený počet karet z dobíracího balíčku na mýtinu. Karty vždy vykládejte napravo od karet, které již na mýtině jsou.



Vraťte uvedený počet karet z mýtiny zpět do krabice. Šipka ◀ / ▶ udává, ze které strany mýtiny musíte karty odebrat. Pokud je na mýtině méně karet, než potřebuje Anna odebrat, odeberte jich tolik, kolik je možné.



Podívejte se na vrchní kartu dobíracího balíčku a vraťte ji zpět do krabice.

Na konci Annina tahu umístěte kartu automy na odhazovací hromádku automy. Pokud je v tu chvíli balíček automy prázdný, zamíchejte odhazovací hromádku automy a vytvořte nový balíček automy.

Poznámka: Bez ohledu na to, kdo je na tahu, vždy vyplňte všechny mezery na mýtině tak, že karty přesunete k sobě, aniž byste změnili jejich pořadí.

VÝZVY

Výzvy můžete hrát v libovolném pořadí. Abyste splnili výzvu, musíte na konci hry splnit jak **cíl**, tak i dříve stanovené **minimální bodové skóre** (bronz, stříbro, zlato).

Příklad: Abyste získali bronz ve výzvě Netopýří les, musíte mít na konci hry ve svém lese 4 nebo více netopýřů a musíte získat alespoň 200 bodů.

cíl		minimální skóre		
1) Les netopýřů	4+ in your forest	200	250	350
5+ ve vašem lese		200	275	350
alespoň 5 ve vašem lese		200	300	400

KONEC HRY

Když odhalíte kartu zimy, **hra okamžitě končí** a můžete přejít k závěrečnému bodování. Sečtete body ve svém lese. Anna nezískává žádné body! Pokud výzvu splníte, můžete ji umístit za odpovídající dělicí kartu. To vám umožní uložit si svůj postup pro pozdější hry.

***Příklad:** Splnili jste všechny požadavky pro bronz ve výzvě Netopýří les, a proto ji umístíte za bronzovou dělicí kartu.*



Při závěrečném bodování jsou následující **úpravy** pro lípy a strakapoudy:

- Abyste získali 3 body za každou **lípu**, musíte mít ve svém lese alespoň 3 lípy.
- Abyste získali 10 bodů za **strakapouda**, musíte mít ve svém lese alespoň 10 stromů.

II. POZORUHODNÉ JESKYNĚ

V této variantě nahradíte základní karty jeskyně **speciálními jeskyněmi** z tohoto rozšíření.

Poté co rozdáte každému hráči 6 karet, umístíte 5 karet jeskyní doprostřed stolu. V opačném pořadí hry si každý zvolí jednu jeskyni a položí si ji před sebe. Pokud po výběru všech hráčů zbývají na stole nějaké karty jeskyně, vraťte je zpět do krabice.

Každá speciální jeskyně stále přináší 1 bod 🌰 za každou kartu, která se v ní nachází na konci hry. Kromě toho vám buď dává **více bodů, nebo permanentní efekt**, který trvá po celou dobu hry.

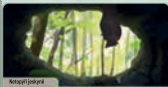
Dopad speciálních jeskyní není zohledněn v bodových hodnotách výzev pro sólový režim. Použití jeskyně v sólovém režimu není zakázáno, ale povede k vyššímu skóre.



Jeskyň sběratelů

2 Za každou kartu ve vaší jeskyni

Jeskyň sběratelů: Každá karta ve vaší jeskyni přináší 2 body 🍄 namísto 1 bodu 🍄.



Netopýří jeskyň

3 Za každou kartu ve vaší jeskyni

4 Za každého netopýře ve vašem lese

Netopýří jeskyň: Každý netopýř ve vašem lese přináší dodatečně 3 body 🍄, i když nemáte 3 různé druhy netopýřů.



Prázdná jeskyň

5 Za každou kartu ve vaší jeskyni

6 Pokud nemáte ve své jeskyni žádnou kartu

Prázdná jeskyň Pokud na konci hry není ve vaší jeskyni žádná karta, získáváte 5 bodů 🍄. V opačném případě získáváte 1 bod 🍄 za každou kartu ve své jeskyni.



Skladovací jeskyň

7 Za každou kartu ve vaší jeskyni

8 Když kdykoli umístíte kartu do své jeskyně

Skladovací jeskyň: Jednou za tah, když do této jeskyně umístíte alespoň jednu kartu, okamžitě si doberte kartu z dobíracího balíčku.



Jeskyň pašeráků

9 Za každou kartu ve vaší jeskyni

10 Když kdykoli umístíte bonusovou kartu z karet, které jste použili k placení, do své jeskyně

Jeskyň pašeráků: Pokaždé když spustíte bonus, umístěte jednu ze zaplacených karet do této jeskyně.

III. KOLEM SVĚTA

PŘÍPRAVA

Nové a vzácné karty můžete použít jakékoli a v jakékoli kombinaci **základní hry** a jejích **rozšíření**. Při přípravě hry zamíchejte nové a vzácné karty, se kterými chcete hrát, s ostatními kartami. Poté vraťte požadovaný počet karet do krabice *(na základě počtu hráčů)* plus jednu kartu za každou použitou novou a vzácnou kartu.



Pro rovnoměrné rozdělení rozdejte každému hráči 2 náhodné nové a vzácné karty na začátku hry. Začnete tudíž s 8 kartami v ruce.

DOPLNĚNÍ:

Hra se hraje dle základních pravidel. Niže najdete několik upřesnění.

Žluťásek řešetlákový: Pouze pokud hrajete se všemi třemi rozšířeními, budete mít šanci vidět ve hře 8 různých motýlů.

Mlok: I se 4 mloky ve svém lese stále získáte celkem pouze 25 bodů.

Mochna bahenní: Symboly  a  nemají žádný efekt.

Jmelí: Když umístíte jmelí na strom, otočte kartu stromu lícem dolů (*na stranu sazenice*). Počítá se jako sazenice po zbytek hry. Pokud byla karta vyložena jako sazenice, zůstává sazenicí.

Bříza pýřitá, dub cer a vánoční strom: Tyto karty se nepovažují za nové druhy stromů, ale za břízu, dub a jedli. Mohou však bodovat jinak než jejich protějšky.

Palma: Jedná se o nový druh stromu s vlastním symbolem stromu.

Panda červená: Bambus se nepovažuje za nový druh stromu, takže symbol  nemá žádný efekt.

Sayova světluška: Počítá se jako světluška. I s 5 světluškami v lese stále získáte celkem pouze 20 bodů.

Ilustrace na nových a vzácných kartách pocházejí z archivu wikimedia commons (<https://commons.wikimedia.org/wiki/>) a jsou ve veřejné doméně.

P006 - Červenka -  soubor: Peters_Rotkehlchen.jpg

P007 - Čáp -  soubor: Nederlandsche_vogelen_(KB)_-_Ciconia_ciconia_(174b).jpg

P008 - Kardinál -  soubor: Cardinalis_cardinalis_1876.jpg

P008 - Sayova světluška -  soubor: Lightning Bug - Pyractomena angulata?, Leesylvania State Park, Woodbridge, Virginia.jpg

P011 - Wapiti -  soubor: The_deer_of_all_lands_(1898)_Elk_white_background.png

P011 - Trol -  soubor: John_Bauer_-_The_Princess_and_the_Trolls_-_Google_Art_Project.jpg

P012 - Jmelí -  soubor: Köhler's Medizinal-Pflanzen in naturgetreuen Abbildungen mit kurz erläuterndem Texte (Plate 29) BHL303620.jpg

P012 - Tulipán -  soubor: Flora_Europaea_inchoata_(Pl._51)_(6033193402).jpg

P016 - Liška polární -  soubor: White_fox_PK-T-AW-1341,_PK-T-AW-1764.tiff

P016 - Sobol -  soubor: The_wild_beasts_of_the_world_(Pl._30)_(6505646823).jpg

P028 - Žluťásek řešetlákový -  soubor: Britishentomologyvolume5Plate173.jpg

P028 - Mochna bahenní -  soubor: Potentilla_palustris_Sturm20.jpg

AUTORSKÝ TÝM

Autor hry: Kosch

Automa: Anna Triebert

Ilustrace: Toni Llobet, Judit Piella, Britta Barteld

Grafický návrh: Klemens Franz | atelier198

Vývoj hry: Maren Holderbaum

Překlad: Sonja Hüttinger



© 2025 Lookout GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Německo
www.lookout-games.de

S dotazy a návrhy ohledně pravidel nás kontaktujte na:
rules@lookout-games.de

Ohledně chybějících či poškozených komponentů
kontaktujte příslušného prodejce.

Ve všech ostatních záležitostech najdete pomoc na:
<https://lookout-spiele.de/en/contact.php>

CE

