

SMÍŠENÝ LES

DARTMOOR

PŘÍLOHA

V této příloze najdete podrobný popis efektů, bonusů a bodů všech karet v abecedním pořadí. Každá karta má za názvem v závorce uvedeno, kde je umístěna (*strom, keř, vřesoviště, vlevo/vpravo, nahoře/dole*), kolik má kopií a jaká je její cena. Pokud nejsou pod názvem uvedeny žádné efekty nebo bonusy, karta je nemá.

Bažant obecný (vlevo/vpravo, 4×, cena: 1)

Bonus: Umístěte libovolnou kartu z ruky (*bez ohledu na typ*) lícem dolů do svého lesa jako univerzální vřesoviště.

Body: Bažant obecný vám získá 1 bod za každou kartu  a 1 bod za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 bažanta obecného, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 bažanty obecné, 5 karet se symbolem  a 3 karty se symbolem ; každý bažant obecný získá $5 + 3 = 8$ bodů, celkem tedy 16 bodů.*

Bělořit šedý (nahore, 4×, cena: 1)

Efekt: Za každou kartu  ve svém lese (*včetně univerzálních vřesovišť*) odkryjte a umístěte 1 kartu z balíčku do své jeskyně, 1 po druhé. Pokud odkryjete první nebo druhou kartu zimy, odložte ji stranou a doberte si z balíčku náhradní kartu; pokud si vytáhnete třetí kartu zimy, hra okamžitě končí, tj. tuto kartu zimy nenahrazujte a do své jeskyně neumisťujte žádné další karty.

Body: Každý bělořit šedý ve vřesovišti vám získá 5 bodů; bělořit šedý na stromě nebo keři vám nezíská žádné body.

***Příklad:** Máte 3 bělořity šedé, ale jen 2 z nich jsou ve vřesovišti; tito 2 bělořiti šedí získají 5 bodů, celkem tedy 10 bodů. Třetí bělořit, který není ve vřesovišti, nezíská žádné body.*

Bez černý (keř, 4×, cena: 2)

Trvalý efekt: Kdykoli od této chvíle zahrajete kartu , po zaplacení její ceny si doberete kartu z balíčku. Pokud máte více než 1 bez černý, doberte si stejný počet karet. (*Nezapomeňte, že v ruce můžete mít maximálně 10 karet.*)

Bonus: Umístěte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty. Tím se spustí trvalý efekt černého bezu.

Body: Bez černý nezískává žádné body.



Blata v údolí (vřesoviště, 3×, cena: 2)

Bonus: Umístíte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Blata v údolí vám získají 2 body za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 blata v údolí, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 blata v údolí a 3 zástupce hmyzu; každá blata v údolí získají $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.*

Bobr evropský (dole, 3×, cena: 2)

Efekt: Po zaplacení ceny umístíte všechny karty  z mýtiny do své jeskyně, včetně karet, které jste tam právě umístili jako platbu, pokud jsou to stromy.

Body: Každý bobr evropský ve vašem lese získá počet bodů rovný počtu karet ve vaší jeskyni bez ohledu na to, jak se tam tyto karty dostaly. Pokud máte více než 1 bobra evropského, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** V jeskyni máte 2 bobra evropské a 12 karet; každý bobe evropský získá 12 bodů, celkem tedy 24 bodů. Všimněte si, že vaše karta jeskyně získá sama o sobě dalších 12 bodů.*

Brhlík lesní (vlevo/vpravo, 4×, cena: 2)

Bonus: Po dokončení tohoto tahu provedte další tah a opět si vyberte mezi akcemi A (doberte karty) na B (zahrajte karty).

Body: Každý brhlík lesní, jehož strom nebo keř je plně obydlen, ve vašem lese vám získá 10 bodů. Pokud se ve vašem lese vyskytují brhlíci lesní na stromech nebo keřích, kde je alespoň 1 místo pro kartu prázdné, nezískají vám žádné body.

***Příklad:** Máte 3 brhlíky lesní, ale jen 2 z nich jsou u plně obydleného stromu nebo keře; tyto 2 brhlíci lesní získají 10 bodů, celkem tedy 20 bodů. Třetí brhlík lesní, jehož strom není plně obydlen, nezíská žádný bod.*

Brusnice borůvka (dole, 4×, cena: 1)

Efekt: Umístíte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Brusnice borůvka vám získá 2 body za každý různý druh  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 brusnici borůvku, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 brusnice borůvky a 4 různé druhy ptáků; každá brusnice borůvka získá $4 \times 2 = 8$ bodů, celkem tedy 16 bodů.*

Břehouš černoocasý (nahoře, 4×, cena: 1)

Efekt: Břehouše černoocasého musíte umístit do vřesoviště, nikam jinam ho umístit nesmíte.

Bonus: Umístíte libovolnou kartu z ruky (bez ohledu na typ) lícem dolů do svého lesa jako univerzální vřesoviště.

Body: Pokud má váš les nejvíce vřesovišť nebo jich má shodný počet s lesem jiného hráče, za každého

břehouše černoocasého v lese získáte 10 bodů. Pokud je v lese jiného hráče více vřesovišť než v tom vašem, nezískají vám vaši břehouši černoocasí žádné body.

Příklad: Máte 2 břehouše černoocasé a 6 vřesovišť; lesy ostatních hráčů mají 4, respektive 6 vřesovišť – váš les má tedy vyrovnaný počet vřesovišť. Každý břehouš černoocasý vám získá 10 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Bříza pýřitá (strom, 6×, cena: 0)

Efekt: Doberte si kartu z balíčku (ne z mýtiny).

Body: Každá bříza pýřitá ve vašem lese vám získá 1 bod.

Příklad: Máte 3 břízy pýřité v celkové hodnotě 3 bodů.

Čolek velký (dole, 3×, cena: 1)

Efekt: Čolka velkého musíte umístit do vřesoviště, nikam jinam ho umístit nesmíte.

Body: Všichni vaši čolci velcí tvoří sadu: za 1, 2 a 3 čolky velké ve svém lese získáte 5, 15 a 25 bodů.

Příklad: Máte všechny 3 čolky velké v celkové hodnotě 25 bodů.

Dub zimní (strom, 6×, cena: 1)

Body: Dub zimní vám získá 1 bod za každou kartu  a 1 bod za každou kartu  ve vašem lese, včetně sebe sama. Pokud máte více než 1 dub zimní, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 duby zimní, 3 další stromy a 1 keř; každý dub zimní získá $2 + 3 + 1 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.

Hadilka obecná (dole, 4×, cena: 0)

Efekt: Doberte si kartu z balíčku (ne z mýtiny).

Body: Každá hadilka obecná ve vašem lese vám získá 3 body.

Příklad: Máte 3 hadilky obecné v celkové hodnotě $3 \times 3 = 9$ bodů.

Hraboš mokřadní (vlevo/vpravo, 8×, cena: 0)

Efekt: Doberte si kartu z balíčku (ne z mýtiny).

Body: Hraboš mokřadní vám získá 1 bod za každou kartu  ve vašem lese, včetně sebe sama. Pokud máte více než 1 hraboše mokřadního, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 hraboše mokřadní a 4 další myši; každý hraboš mokřadní získá $4 + 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.

Jabloň lesní (strom, 6×, cena: 1)

Bonus: Po zaplacení ceny si doberte kartu z mýtiny (ne z balíčku) do ruky, která může (ale nemusí) být karta, kterou jste tam právě umístili jako platbu.

Body: Každá plně obydlená jabloň lesní ve vašem lese vám získá 8 bodů. Jabloně lesní, na jejichž alespoň 1 straně chybí karta, body nezískají.

Příklad: Máte 3 jabloně lesní, ale jen 2 z nich jsou plně obydlené; tyto 2 jabloně získají 8 bodů, celkem tedy 16 bodů. Třetí jabloň lesní, která není plně obydlená, nezíská žádné body.

Jasan ztepilý (strom, 6×, cena: 2)

Efekt: Doberte si kartu z balíčku (ne z mýtiny).

Bonus: Po zaplacení ceny si doberte kartu z mýtiny (ne z balíčku) do ruky, která může (ale nemusí) být 1 z karet, které jste tam právě umístili jako platbu.

Body: Jasan ztepilý získává 1 bod za každý symbol stromu 🌳 a 1 bod za každou kartu 🍄 ve vašem lese. Pokud jsou na kartě oba symboly, karta jasanu přidá další 2 body. Pokud máte více než 1 jasan ztepilý, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 jasanu ztepilé, 5 karet se symbolem 🌳 a 3 rostliny; každý jasan ztepilý získá $5 + 3 = 8$ bodů, celkem tedy 16 bodů.

Ještěrka živorodá (dole, 3×, cena: 2)

Bonus: Po zaplacení ceny si doberte kartu z mýtiny (ne z balíčku) do ruky, která může (ale nemusí) být 1 z karet, které jste tam právě umístili jako platbu.

Body: Každá ještěrka živorodá ve vašem lese vám získá 5, nebo 15 bodů. Chcete-li získat 15 bodů za ještěrku živorodou, musíte mít ve svém lese alespoň 3 různé 🐸 druhy, včetně ještěrky živorodé.

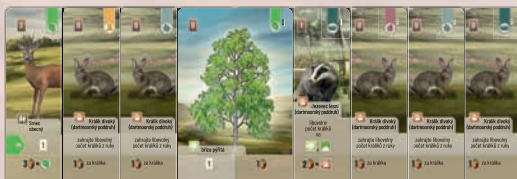
Příklad: Máte 3 různé obojživelníky: 2 ještěrky živorodé, 2 čolky velké a 1 zmiji obecnou; každá ještěrka živorodá získá 15 bodů, celkem tedy 30 bodů.

Jezevec lesní (dartmoorský poddruh) (vlevo/vpravo, 5×, cena: 1)

Trvalý efekt: Jezevec lesní mění pravidla pro umísťování králíků k danému stromu nebo keři a umožňuje umístit králíky na obsazená místa pro karty daného stromu; o místo se může dělit libovolný počet králíků, a to i s jiným druhem. Opačně to nefunguje: jakmile je místo na kartě obsazeno králíkem, nemůžete na toto místo umístit jiný druh, ale můžete tam umístit další králíky.

Body: Jezevec lesní získává 2 body za každou kartu 🐾 ve vašem lese, včetně sebe sama. Pokud máte více než 1 jezevce lesního, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 jezevce lesní a 3 další zvířata s tlapkami; každý jezevec lesní získá $5 \times 2 = 10$ bodů, celkem tedy 20 bodů.



Káň lesní (nahore, 4×, cena: 2)

Efekt: Doberte z balíčku počet karet rovnající se počtu  karet ve vašem lese. (Nezapomeňte, že v ruce můžete mít maximálně 10 karet.)

Body: Káně lesní získává 2 body za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 káně lesní, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 káně lesní a 3 myši; každé káně lesní získá $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.*

Koliha velká (nahoře, 4×, cena: 1)

Efekt: Kolihu velkou musíte umístit do vřesoviště, nikam jinam ji umístit nesmíte.

Body: Každá koliha velká ve vašem lese vám získá 3, nebo 10 bodů. Chcete-li získat 10 bodů za kolihu velkou, musíte mít ve svém lese alespoň 5 karet  (které mohou, ale nemusí být různé).

***Příklad:** Máte 2 kolihy velké a 5 zástupců hmyzu; každá koliha velká ve vašem lese vám získá 10 bodů, celkem tedy 20 bodů.*

Komár pisklavý (vlevo/vpravo, 2×, cena: 0)

Efekt: Umístíte zadarmo libovolný počet karet  z ruky do lesa, aniž použijete efekt a bonus těchto karet.

Body: Komár pisklavý vám získá 1 bod za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 komára pisklavého, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 komáry pisklavé a 4 netopýry; každý komár pisklavý získá 4 body, celkem tedy 8 bodů.*

Králičí nory (vřesoviště, 3×, cena: 2)

Bonus: Umístíte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Králičí nory vám získají 2 body za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 králičí noru, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 králičí nory a 3 zvířata s tlapkami; každá králičí nora získá $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.*

Králík divoký (dartmoorský poddruh) (vlevo/vpravo, 11×, cena: 0)

Efekt: Okamžitě umístíte libovolný počet králíků divokých z ruky do svého lesa. Pokud nemáte strom s jezevcem lesním (dartmoorský poddruh) a neumístíte tam tyto králíky divoké, vyžaduje každý králík divoký vlastní místo na kartu.

Body: Každý králík divoký vám získá počet bodů rovný celkovému počtu králíků divokých ve vašem lese, jak je uvedeno v následující tabulce:

počet králíků divokých ve vašem lese	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
celkový počet bodů	1	4	9	16	25	36	49	64	81	100	121

Příklad: Máte 5 králíků divokých; každý králík divoký získá 5 bodů, celkem tedy $5 \times 5 = 25$ bodů.

Kukačka obecná (nahoře, 4×, cena: 1)

Efekt: Kukačku obecnou musíte umístit na vršek karty  nebo , jejíž horní místo pro kartu je již obsazeno (alespoň) 1 jiným ptákem; nikam jinam ji umístit nesmíte. Ke stejnému stromu nebo keři můžete umístit libovolný počet kukaček obecných (v průběhu více tahů). Kukačku obecnou nesmíte umístit do vřesoviště.

Body: Každá kukačka obecná ve vašem lese vám získá 7 bodů.

Příklad: Máte 2 kukačky obecné v celkové hodnotě $2 \times 7 = 14$ bodů.

Kůň domácí (plemeno dartmoorský pony) (vlevo/vpravo, 4×, cena: 2)

Bonus: Umístíte libovolnou kartu z ruky (bez ohledu na typ) lícem dolů do svého lesa jako univerzální vřesoviště.

Body: Každý kůň domácí ve vašem lese vám získá 5, nebo 15 bodů. Chcete-li získat 15 bodů za koně domácího, musíte mít ve svém lese nejvíce vřesovišť nebo musíte mít stejný počet vřesovišť jako les jiného hráče.

Příklad: Máte 2 koně domácí a 5 vřesovišť. Žádný jiný hráč nemá více než 5 vřesovišť; každý kůň domácí získá 15 bodů, celkem tedy 30 bodů.

Kyselé rašeliniště (vřesoviště, 3×, cena: 2)

Efekt/body: Kyselé rašeliniště samo o sobě nezískává žádné body, ale zdvojnásobuje body všech karet  umístěných pod ním.

Příklad: Pod kyselým rašeliništěm máte hadílku obecnou v hodnotě 3 bodů a vemeník zelenavý v hodnotě 15 bodů. Při bodování těchto rostlin získáte 36 bodů ($= 2 \times 3 + 2 \times 15$); kyselé rašeliniště vám nezíská žádné body.

Liliovec kostilomka (dole, 3×, cena: 1)

Efekt: Liliovec musíte umístit do vřesoviště, nikam jinam ho umístit nesmíte.

Bonus: Umístíte zadarmo kartu  nebo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Liliovec kostilomka vám získá 1 bod za každou kartu  ve vašem lese, včetně univerzálních vřesovišť. Pokud máte více než 1 liliovec kostilomku, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 liliovce kostilomky a 6 vřesovišť; každý liliovec kostilomka získá 6 bodů, celkem tedy 12 bodů.

Linduška luční (nahore, 4×, náklady: 1)

Body: Její hodnota závisí na počtu různých druhů  ve vašem lese: pokud máte jen lindušku luční, získáte za každou z nich 1 bod. Pokud máte alespoň 2, 4 nebo 6 různých druhů ptáků včetně lindušky luční, každá linduška luční získá 3, 6 nebo 10 bodů.

Příklad: Máte 2 lindušky luční a celkem 4 různé druhy ptáků (volavku šedou, brhlíka lesního, šoupálka dlouhoprstého a lindušku luční); každá linduška luční získá 6 bodů, celkem tedy 12 bodů.

Líska obecná (keř, 4×, cena: 2)

Trvalý efekt: Kdykoli od této chvíle zahrajete kartu , po zaplacení její ceny si doberete kartu z balíčku. Pokud máte více než 1 lísku obecnou, doberte si stejný počet karet. (Nezapomeňte, že v ruce můžete mít maximálně 10 karet.)

Bonus: Umístíte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty. Tím se spustí trvalý efekt lísky obecné.

Body: Líska obecná nezískává žádné body.

Motýlice obecná (nahore, 4×, cena: 0)

Body: Vážky různých druhů tvoří sadu: za 1, 2, 3, 4 a 5 vážek ve svém lese získáte 0, 5, 10, 15 a 30 bodů. Každá karta může být součástí pouze 1 sady.

Příklad: Celkem máte 5 vážek, které tvoří 2 sady: první sada se skládá ze 3 vážek (motýlice obecná, vážka žlutoskvrnná, vážka šarlatová) v hodnotě 10 bodů; druhá sada se skládá ze 2 vážek (motýlice obecná, vážka žlutoskvrnná) v hodnotě 5 bodů. Celkem za vážky získáte 15 bodů.



Myšice křovinná (vlevo/vpravo, 5×, cena: 1)

Bonus: Umístíte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Myšice křovinná vám získá 1 bod za každou kartu  ve vašem lese, včetně sebe sama. Pokud máte více než 1 myšici křovinnou, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 myšice křovinné a 4 další myši; každá myšice křovinná získá $2 + 4 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.

Netopýr alkathoe (vlevo/vpravo, 4×, cena: 1)

Efekt: Po zaplacení ceny umístíte 2 karty z mýtiny do své jeskyně, z nichž 1 může (*ale nemusí*) být karta, kterou jste tam právě umístili jako platbu.

Body: Každá karta 🐉 ve vašem lese vám získá 5 bodů, pokud máte v lese alespoň 3 různé z 5 druhů netopýrů: netopýr alkathoe, netopýr Brandtův, netopýr rezavý, netopýr vodní a netopýr večerní. Pokud se v lese vyskytují méně než 3 druhy netopýrů, nezískají vám netopýři žádné body.

***Příklad:** Máte 2 netopýry alkathoe, 1 netopýra Brandtova a 1 netopýra rezavého; za každého netopýra získáte 5 bodů, celkem tedy 20 bodů.*

Netopýr Brandtův (vlevo/vpravo, 4×, cena: 1)

Efekt: Odkryjte a umístíte 2 karty z balíčku do své jeskyně, 1 po druhé. Pokud odkryjete první nebo druhou kartu zimy, odložte ji stranou a doberte si z balíčku náhradní kartu; pokud si vytáhnete třetí kartu zimy, hra okamžitě končí, tj. tuto kartu zimy nenahrazujte a do své jeskyně neumísťujete žádné další karty.

Body: Každá karta 🐉 ve vašem lese vám získá 5 bodů, pokud máte v lese alespoň 3 různé z 5 druhů netopýrů: netopýr alkathoe, netopýr Brandtův, netopýr rezavý, netopýr vodní a netopýr večerní. Pokud se v lese vyskytují méně než 3 druhy netopýrů, nezískají vám netopýři žádné body.

***Příklad:** Máte 2 netopýry Brandtovy, 1 netopýra rezavého a 1 netopýra vodního; každý netopýr získá 5 bodů, celkem tedy 20 bodů.*

Netopýr rezavý (vlevo/vpravo, 4×, cena: 1)

Efekt: Po zaplacení ceny si doberte kartu 🌿 z mýtiny (*ne z balíčku*) a umístíte ji do svého lesa zadarmo, aniž použijete efekt a bonus této karty. *Pokud je to rostlina*, můžete (*ale nemusíte*) si dobrat kartu, kterou jste tam právě umístili jako platbu. Přeskočte tento efekt, pokud se žádná taková karta na mytině nenachází. Místo toho nesmíte zahrát kartu z ruky.

Body: Každá karta 🐉 ve vašem lese vám získá 5 bodů, pokud máte v lese alespoň 3 různé z 5 druhů netopýrů: netopýr alkathoe, netopýr Brandtův, netopýr rezavý, netopýr vodní a netopýr večerní. Pokud se v lese vyskytují méně než 3 druhy netopýrů, nezískají vám netopýři žádné body.

***Příklad:** Máte 2 netopýry rezavé, 1 netopýra vodního a 1 netopýra večerního; každý netopýr získá 5 bodů, celkem tedy 20 bodů.*

Netopýr večerní (vlevo/vpravo, 4×, cena: 1)

Efekt: Po zaplacení ceny si doberte kartu z mýtiny (*ne z balíčku*) do ruky, která může (*ale nemusí*) být karta, kterou jste tam právě umístili jako platbu.

Body: Každá karta 🐉 ve vašem lese vám získá 5 bodů, pokud máte v lese alespoň 3 různé z 5 druhů netopýrů: netopýr alkathoe, netopýr Brandtův, netopýr rezavý, netopýr vodní a netopýr večerní. Pokud se v lese vyskytují méně než 3 druhy netopýrů, nezískají vám netopýři žádné body.

***Příklad:** Máte 2 netopýry večerní, 1 netopýra alkathoe a 1 netopýra Brandtova; každý netopýr získá 5 bodů, celkem tedy 20 bodů.*

Netopýr vodní (vlevo/vpravo, 4×, cena: 1)

Efekt: Po zaplacení ceny si doberte kartu  z mýtiny (ne z balíčku) a umístěte ji do svého lesa zadarmo, aniž použijete efekt a bonus této karty. *Pokud je to hmyz, můžete (ale nemusíte) si dobrat kartu, kterou jste tam právě umístili jako platbu. Přeskočte tento efekt, pokud se žádná taková karta na mýtině nenachází. Místo toho nesmíte zahrát kartu z ruky.*

Body: Každá karta  ve vašem lese vám získá 5 bodů, pokud máte v lese alespoň 3 různé z 5 druhů netopýrů: netopýr alkathoe, netopýr Brandtův, netopýr rezavý, netopýr vodní a netopýr večerní. Pokud se v lese vyskytují méně než 3 druhy netopýrů, nezískají vám netopýři žádné body.

***Příklad:** Máte 2 netopýry vodní, 1 netopýra večerního a 1 netopýra alkathoe; každý netopýr získá 5 bodů, celkem tedy 20 bodů.*

Olše lepkavá (strom, 6×, cena: 2)

Bonus: Po dokončení tohoto tahu provedte další tah a opět si vyberte mezi akcemi A (*doberte karty*) a B (*zahrajte karty*).

Body: Každá olše lepkavá ve vašem lese vám získá 5 bodů.

***Příklad:** Máte 2 olše lepkavé v celkové hodnotě $2 \times 5 = 10$ bodů.*

Ovce domácí (dartmoorský poddruh) (vlevo/vpravo, 6×, cena: 2)

Efekt: Po zaplacení ceny si doberte kartu z balíčku (ne z mýtiny).

Body: Ovce domácí vám získá 2 body za každou kartu  ve vašem lese, včetně sebe sama. Pokud máte více než 1 ovci domácí, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 ovce domácí a 3 další kopytníky; každá ovce domácí získá $5 \times 2 = 10$ bodů, celkem tedy 20 bodů.*

Pakomár kouřový (vlevo/vpravo, 3×, cena: 0)

Efekt: Umístěte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa a použijte její efekt. (*Tento efekt výslovně umožňuje použít efekt tohoto netopýra.*)

Body: Pakomár kouřový vám získá 1 bod za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 pakomára kouřového, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 pakomáry kouřové a 4 netopýry; každý pakomár kouřový získá 4 body, celkem tedy 8 bodů.*

Pláň (vřesoviště, 3×, cena: 2)

Bonus: Umístěte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Pláň vám získá 2 body za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 pláň, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 pláně a 3 obojživelníky; každá pláň získá $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.*

Podezřeň královská (dole, 4×, cena: 1)

Bonus: Po dokončení tohoto tahu provedte další tah a opět si vyberte mezi akcemi A (*doberte karty*) nebo B (*zahrajte karty*).

Body: Podezřeň královská vám získá 2 body za každý různý druh  ve vašem lese, včetně sebe sama. Pokud máte v lese více než 1 podezřeň královskou, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 podezřeň královské a celkem 4 různé rostliny; každá podezřeň královská získá $4 \times 2 = 8$ bodů, celkem tedy 16 bodů.

Potůček (vřesoviště, 3×, cena: 2)

Body: Potůček vám získá 2 body za každý symbol stromu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 potůček, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 potůčky a 5 karet se symbolem ; každý potůček získá $5 \times 2 = 10$ bodů, celkem tedy 20 bodů.

Pramen (vřesoviště, 3×, cena: 2)

Trvalý efekt: Kdykoli od této chvíle zahrajete jinou kartu  (včetně situace, kdy kartu položíte lícem dolů jako univerzální vřesoviště), po zaplacení její ceny si doberete kartu z balíčku. Pokud máte více než 1 pramen, doberte si stejný počet karet. (Nezapomeňte, že v ruce můžete mít maximálně 10 karet.)

Body: Pramen nezískává žádné body.

Rejsec černý (vlevo/vpravo, 5×, cena: 0)

Bonus: Za každou kartu  ve svém lese odkryjte a umístěte 1 kartu z balíčku do své jeskyně, 1 po druhé. Pokud odkryjete první nebo druhou kartu zimy, odložte ji stranou a doberte si z balíčku náhradní kartu; pokud si vytáhnete třetí kartu zimy, hra okamžitě končí, tj. tuto kartu zimy nenahrazujte a do své jeskyně neumisťujte žádné další karty.

Body: Každý rejsec černý ve vašem lese vám získá 1 bod.

Příklad: Máte 3 rejsece černé v celkové hodnotě 3 bodů.

Rhôská pastvina (vřesoviště, 3×, cena: 2)

Bonus: Po zaplacení ceny si doberte kartu z balíčku (ne z mýtiny).

Body: Rhôská pastvina vám získá 2 body za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 Rhôskou pastvinu, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 Rhôské pastviny a 3 kopytníky; každá Rhôská pastvina získá $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.

Řezan pilolistý (dole, 4×, cena: 0)

Trvalý efekt: Kdykoli od této chvíle může libovolný počet vážek (libovolného druhu) sdílet místo pro kartu na vrcholu stromu, keře nebo vřesoviště s řezanem pilolistým. Ve vřesovišti s řezanem pilolistým se tedy na horním místě pro kartu může vyskytovat libovolný počet vážek a 1 další druh, který není vážkou.

Body: Řezan pilolistý vám získá 2 body za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 řezan pilolistý, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 řezany pilolisté a 6 vážek; každý řezan pilolistý získá $6 \times 2 = 12$ bodů, celkem tedy 24 bodů.

Skaliska (vřesoviště, 3×, cena: 2)

Trvalý efekt: Kdykoli od této chvíle zahrajete kartu , po zaplacení její ceny si doberete kartu z balíčku. Pokud máte více než 1 skaliska, doberte si stejný počet karet. (Nezapomeňte, že v ruce můžete mít maximálně 10 karet.)

Body: Skaliska nezískávají žádné body.

Skokan ostronosý (dole, 3×, cena: 1)

Efekt: Skokana ostronosého musíte umístit do vřesoviště, nikam jinam ho umístit nesmíte.

Bonus: Umístěte libovolnou kartu z ruky (bez ohledu na typ) lícem dolů do svého lese jako univerzální vřesoviště.

Body: Každý skokan ostronosý ve vašem lese vám získá 8 bodů, pokud máte alespoň 5 vřesovišť. Pokud máte ve svém lese méně než 5 vřesovišť, vaši skokani ostronosí vám nezískají žádné body.

***Příklad:** Máte 2 skokany ostronosé a 5 vřesovišť; každý skokan ostronosý získá 8 bodů, celkem tedy 16 bodů.*

Slípka zelenonohá (nahore, 4×, cena: 1)

Efekt: Slípku zelenonohou musíte umístit do vřesoviště, nikam jinam ji umístit nesmíte.

Body: Každá slípka zelenonohá ve vašem lese vám získá 2 body . Pokud máte více než 1 slípku zelenonohou, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 2 slípky zelenonohé a 3 vážky; každá slípka zelenonohá získá $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.*

Sova pálená (nahore, 4×, cena: 2)

Efekt: Efekt můžete použít jen tehdy, máte-li v lese alespoň 1 netopýra v momentě, kdy zahrajete sovu pálenou. Jestliže tak učiníte, po dokončení tohoto tahu provedte další tah a opět si vyberte mezi akcemi A (doberte karty) a B (zahrajte karty). Nezáleží na tom, zda máte v lese více než 1 netopýra – za každou zahraniou sovu pálenou získáte nejvýše 1 tah navíc.

Body: Sova pálená vám získá 3 body za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 sovu pálenou, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

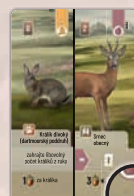
***Příklad:** Máte 2 sovy pálené a 3 netopýry; každá sova pálená získá $3 \times 3 = 9$ bodů, celkem tedy 18 bodů.*

Srnc obecný (vlevo/vpravo, 5×, cena: 2)

Bonus: Po zaplacení ceny si doberte kartu z balíčku (ne z mýtiny).

Body: Srnc obecný vám získá 3 body za každý symbol stromu ve vašem lese, který se shoduje s jeho vlastním ( /  /  /  / ). Všimněte si, že každý srnc obecný má jiný symbol stromu.

***Příklad:** Máte 1 srnce obecného a 4 další karty se symbolem ; srnc obecný získá $5 \times 3 = 15$ bodů.*



Střevlík vrásčitý (dole, 4×, cena: 1)

Efekt: Umístěte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Střevlík vrásčitý vám získá 1 bod za každou kartu ve vašem lese, která je pod stromem, keřem nebo vřesovištěm, včetně sebe sama. Pokud máte více než 1 střevlíka vrásčitého, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 střevlíky vrásčité a 5 dalších karet pod stromem, keřem nebo vřesovištěm; každý střevlík vrásčitý získá 7 bodů, celkem tedy 14 bodů.

Šidélko přilbovité (nahore, 4×, cena: 0)

Body: Váčky různých druhů tvoří sadu: za 1, 2, 3, 4 a 5 vážek ve svém lese získáte 0, 5, 10, 15 a 30 bodů. Každá karta může být součástí pouze 1 sady.

Příklad: Celkem máte 5 vážek, které tvoří 2 sady: první sada se skládá ze 3 vážek (šidélka přilbovitého, vážky žlutoskvřnné, vážky šarlatové) v hodnotě 10 bodů; druhá sada se skládá ze 2 vážek (šidélka přilbovitého, vážky žlutoskvřnné) v hodnotě 5 bodů. Celkem za vážky získáte 15 bodů.



Šídatka páskovaná (nahore, 4×, cena: 0)

Body: Váčky různých druhů tvoří sadu: za 1, 2, 3, 4 a 5 vážek ve svém lese získáte 0, 5, 10, 15 a 30 bodů. Každá karta může být součástí pouze 1 sady.

Příklad: Celkem máte 5 vážek, které tvoří 2 sady: první sada se skládá ze 3 vážek (šídatky páskované, vážky žlutoskvřnné, vážky šarlatové) v hodnotě 10 bodů; druhá sada se skládá ze 2 vážek (šídatky páskované, vážky žlutoskvřnné) v hodnotě 5 bodů. Celkem za vážky získáte 15 bodů.



Šoupálek dlouhoprstý (vlevo/vpravo, 4×, cena: 2)

Efekt: Po zaplacení ceny si doberte kartu z balíčku (ne z mýtiny).

Body: Každý šoupálek dlouhoprstý ve vašem lese vám získá 5 bodů.

Příklad: Máte 2 šoupálky dlouhoprsté v celkové hodnotě $2 \times 5 = 10$ bodů.

Tetřev hlušec (vlevo/vpravo, 4×, cena: 1)

Efekt: Umístěte zadarmo kartu 🌿 z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Tetřev hlušec získává 1 bod za každou kartu 🌿 ve vašem lese. Pokud máte více než 1 tetřeva hlušce, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

***Příklad:** Máte 3 tetřevy hlušce a 3 rostliny; každý tetřev hlušec získá 3 body, celkem tedy $3 \times 3 = 9$ bodů.*

Tužebník jilmový (dole, 4×, cena: 1)

Bonus: Umístěte zadarmo kartu 🌿 z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Tužebník jilmový ve vřesovišti vám získá 5 bodů; tužebník jilmový na stromě nebo keři vám nezíská žádné body.

***Příklad:** Máte 3 tužebníky jilmové, ale jen 2 z nich jsou na vřesovišti; tyto 2 tužebníky jilmové získají 5 bodů, celkem tedy 10 bodů. Třetí tužebník jilmový, který se nenachází ve vřesovišti, vám nezíská žádné body.*

Užovka obojková (dole, 3×, cena: 1)

Efekt: Užovku obojkovou musíte umístit do vřesoviště, nikam jinam ji umístit nesmíte.

Bonus: Umístěte zadarmo kartu 🌿 z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Každá užovka obojková ve vašem lese vám získá 5 bodů.

***Příklad:** Máte 2 užovky obojkové v celkové hodnotě $2 \times 5 = 10$ bodů.*

Vážka šarlatová (nahore, 4×, cena: 0)

Body: Vážky různých druhů tvoří sadu: za 1, 2, 3, 4 a 5 vážek ve svém lese získáte 0, 5, 10, 15 a 30 bodů. Každá karta může být součástí pouze 1 sady.

***Příklad:** Celkem máte 5 vážek, které tvoří 2 sady: první sada se skládá ze 3 vážek (vážky šarlatové, šídlatky páskované, vážky žlutoskvrnné) v hodnotě 10 bodů; druhá sada se skládá ze 2 vážek (vážky šarlatové, šídlatky páskované) v hodnotě 5 bodů. Celkem za vážky získáte 15 bodů.*



Vážka žlutoskvrnná (nahore, 4×, cena: 0)

Body: Vážky různých druhů tvoří sadu: za 1, 2, 3, 4 a 5 vážek ve svém lese získáte 0, 5, 10, 15 a 30 bodů. Každá karta může být součástí pouze 1 sady.

***Příklad:** Celkem máte 5 vážek, které tvoří 2 sady: první sada se skládá ze 3 vážek (vážky žlutoskvrnné, motýlice obecné, vážky šarlatové) v hodnotě 10 bodů; druhá sada se skládá ze 2 vážek (vážky žlutoskvrnné, motýlice obecné) v hodnotě 5 bodů. Celkem za vážky získáte 15 bodů.*



Vemeník zelenavý (dole, 3×, cena: 1)

Bonus: Umístíte zadarmo kartu  z ruky do svého lesa, aniž použijete efekt a bonus této karty.

Body: Každý vemeník zelenavý ve vašem lese vám získá 3, nebo 15 bodů. Chcete-li získat 15 bodů za vemeník zelenavý, musíte mít ve svém lese alespoň 5 různých druhů , včetně vemeníku zelenavého.

Příklad: Máte 2 vemeníky zelenavé a celkem 5 různých druhů rostlin; každý vemeník zelenavý získá 15 bodů, celkem tedy 30 bodů.

Vlhké lesy (vřesoviště, 3×, cena: 2)

Body: Vlhké lesy vám získají 2 body za každou kartu  ve vašem lese, včetně sebe sama a vašich univerzálních vřesovišť. Pokud máte více než 1 vlhký les, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 vlhké lesy a 3 další vřesoviště; každý vlhký les získá $5 \times 2 = 10$ bodů, celkem tedy 20 bodů.

Volavka popelavá (nahore, 4×, cena: 1)

Efekt: Volavku popelavou musíte umístit do vřesoviště, nikam jinam ji umístit nesmíte.

Body: Každá volavka popelavá ve vašem lese vám získá 8 bodů.

Příklad: Máte 2 volavky popelavé v celkové hodnotě 16 bodů.

Vrba jiva (strom, 6×, cena: 1)

Bonus: Umístíte libovolnou kartu z ruky (bez ohledu na typ) lícem dolů do svého lesa jako univerzální vřesoviště.

Body: Vrba jiva vám získá 1 bod za každou kartu  ve vašem lese, včetně univerzálních vřesovišť. Pokud máte více než 1 vrbu jivu, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 vrby jivy a 4 vřesoviště; každá vrba jiva získá 4 body, celkem tedy 8 bodů.

Vřes obecný (dole, 4×, cena: 0)

Body: Vřes obecný vám získá 1 bod za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 vřes obecný, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 vřesy obecné a 3 zástupce hmyzu; každý vřes obecný získá 3 body, celkem tedy 6 bodů.

Vydra říční (dole, 4×, cena: 2)

Efekt: Po zaplacení ceny si doberte kartu z balíčku (ne z mýtiny).

Body: Vydra říční vám získá 3 body za každou kartu  ve vašem lese. Pokud máte více než 1 vydra říční, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 vydry říční a 3 obojživelníky; každá vydra říční získá $3 \times 3 = 9$ bodů, celkem tedy 18 bodů.

Zmije obecná (dole, 3×, cena: 1)

Body: Zmije obecná vám získá 1 bod za každou kartu  a 1 bod za každou kartu  ve vašem lese, včetně sebe sama. Pokud máte více než 1 zmiji obecnou, tyto body se odpovídajícím způsobem násobí.

Příklad: Máte 2 zmije obecné, 1 jiného obojživelníka a 3 myši; každá zmije obecná získá $2 + 1 + 3 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.

