

SMÍŠENÝ LES DARTMOOR

Karetní hra od Kosche pro 2–5 hráčů od 10 let.

Hrací doba: 60 minut

Smíšený les: Dartmoor je samostatná hra ze série her Smíšený les. Nelze ji kombinovat s hrou Smíšený les a jejími rozšířeními.

CÍL HRY

Kopcovitá oblast Dartmooru nabízí rozmanité lokality pro výskyt rostlin a zvířat. Zatímco se podél potůčku prohánějí vázky a další hmyz, ve volné krajině porostlé vřesovišti se pasou poníci a ovce. Ve vzduchu i v podrostu můžete narazit na mnoho živočichů.

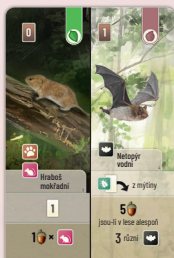
Vytvořte jedinečnou krajinu pro flóru a faunu. Sbírejte body podle preferencí zvířat: Některá zvířata jsou ráda ve společnosti dalších druhů, zatímco jiná chtějí být ponechána o samotě nebo žít ve specifické lokalitě.

HERNÍ SOUČÁSTI

180 karet:



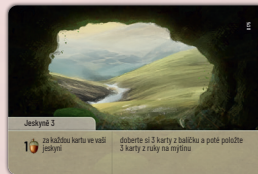
56 horizontálně
rozdělených karet



45 vertikálně
rozdělených karet



27 terénů (vřesoviště)



5 jeskyní



3 karty zimy



rub karet



44 stromů a keřů



1 bodovací bloček



1 herní deska mýtiny

10+

2-5

60'

asmodee

PŘÍPRAVA HRY

Pokud již znáte hru Smíšený les, nemusíte číst celá pravidla, stačí vám pasáže textu označené tímto symbolem **NOVÉ**.

1 Umístěte mýtinu (tj. herní desku) do středu hrací plochy v dosahu všech hráčů.

2 **NOVÉ** Odložte 3 karty zimy a jeskyně stranou. Zamíchejte zbývající karty a podle počtu hráčů jich určitý počet vraťte do krabice, **aniž se na ně podíváte**:

2 hráči → 45 karet

3 hráči → 30 karet

4 hráči → 15 karet

5 hráčů → hrajete se všemi kartami



3 Zbývající karty rozdělte lícem dolů do 3 zhruba stejných **balíčků**.

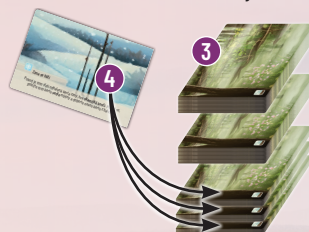
4 Zamíchejte 2 karty zimy do 1 z balíčků a **třetí** kartu zimy **položte** navrch tohoto balíčku.

5 Zbylé 2 balíčky karet položte na balíček s kartami zimy. Tak vytvoříte 1 dobírací balíček karet, který položíte na levou stranu mýtiny.

6 Každý hráč si dobere 6 karet do ruky.

7 **NOVÉ** Zamíchejte 5 jeskyní a 1 za každého hráče položte na mýtinu. Pokud hrajete s méně než 5 hráči, zbývající karty vraťte do krabice.

8 Hru začíná hráč, který naposledy navštívil vřesoviště.



JESKYNĚ

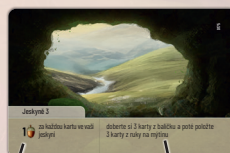
NOVÉ Jeskyně se rozdělí **před začátkem hry**.

Každý si z mýtiny vezme 1 jeskyni a položí ji lícem nahoru před sebe. Toto se provádí v opačném pořadí, tedy od posledního k prvnímu.

Poté proveďte efekt této jeskyně (*pravá polovina karty*), rovněž v opačném pořadí. Efekt jeskyně 4 se řeší až na konci hry. Můžete začít hrát.

Příklad: Vybrali jste si jeskyni 3. Doberte si z balíčku další 3 karty. Poté musíte odhodit 3 z 9 karet z ruky a položit je lícem nahoru na mýtinu.

body za karty v jeskyni na konci hry



efekt

PRŮBĚH HRY

Počínaje prvním hráčem se všichni střídají ve směru hodinových ručiček. Ve svém tahu musíte provést 1 ze 2 možných akcí:

A) DOBERTE SI 2 KARTY

U každé karty si můžete vybrat, zda si ji vezmete z balíčku, nebo z mýtiny.

NEBO

B) ZAHRAJTE KARTU A ZKONTROLUJTE MÝTINU

Zaplaťte cenu karty, umístěte ji do svého lesa a proveďte její efekt a případný bonus.

Poté zkontrolujte, zda je třeba mýtinu vyprázdnit.

A) DOBERTE SI 2 KARTY

Při této akci si **doberte 2 karty, 1 po druhé**, a přidejte je do ruky. U každé karty, kterou si touto akcí doberete, si můžete vybrat, zda si ji vezmete svrchu balíčku **lícem dolů**, nebo z mýtiny **lícem nahoru** (na začátku hry může být mýтина ještě prázdná).

Důležité: V ruce můžete mít nejvýše 10 karet. Pokud máte v ruce 9 karet, můžete si dobrat pouze 1 kartu. Pokud již máte v ruce maximum karet, nemůžete si tuto akci zvolit.

Karty zimy



Spodní třetina balíčku obsahuje **3 karty zimy**. Když doberete první nebo druhou kartu zimy, položte ji lícem nahoru **vedle mýtiny** a hned si z balíčku doberte náhradní kartu. Po vyložení třetí karty zimy hra **okamžitě** končí.

B) ZAHRAJTE KARTU A ZKONTROLUJTE MÝTINU

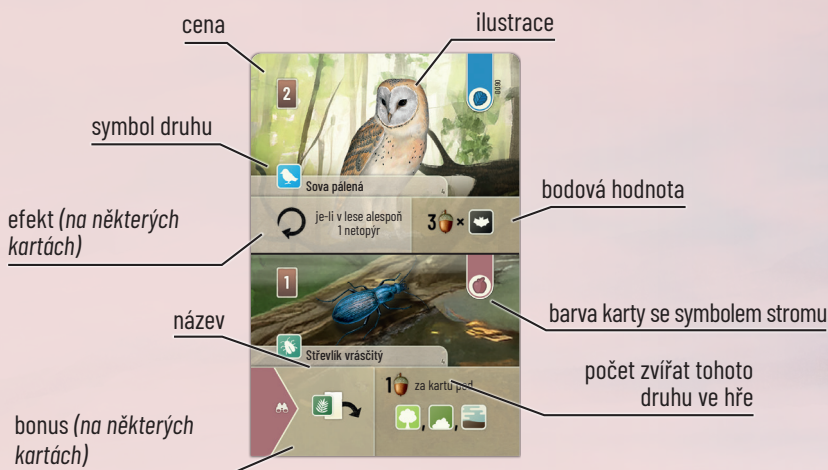
Existují 3 typy karet:

- Každá karta **stromu a keře** obsahuje **buď 1 strom, nebo 1 keř**, kolem kterého můžete umístit zvířata a rostliny. Stromy a keře tvoří základ vašeho lesa.
- **NOVÉ** Terény se do lesa vkládají horizontálně a zvířata a rostliny k nim můžete přidávat pouze nahoře a dole. Terény mají symbol lokality – v této hře je to lokalita **vřesoviště** . Kromě toho je na rubové straně všech karet zobrazeno **univerzální vřesoviště**. Fungují jako terén a poskytují také místa pro zvířata a rostliny umístěné nahoře a dole.

NOVÉ Důležité: Univerzální vřesoviště nelze zahrát jen tak, je to možné **jen prostřednictvím efektů nebo bonusů** (viz str. 6).

- Všechny ostatní karty jsou **rozděleny na 2 části**: buď horizontálně, kdy je 1 obyvatel lesa nahoře a druhý dole, nebo vertikálně, kdy je po 1 vlevo a vpravo.

Rozvržení karet je následovné:



Zahrání karty

Kartu zahrajete z ruky po zaplacení její **ceny: na mýtinu položíte lícem nahoru** příslušný počet (jiných) karet. Při hraní rozdělené karty si vyberte **1 polovinu** a zaplaťte pouze **její** cenu.

Obvykle nezáleží na tom, jaké karty odhodíte jako platbu. Některé druhy však poskytují bonus, pokud platíte určitými kartami (viz „Bonus“ na str. 6).

Poté kartu položte **lícem nahoru** před sebe. Sbíрка vámi zahráných karet tvoří váš **les**.

Poznámka: Rozdělené karty musí být vždy umístěny vedle stromu, keře nebo terénu.

Stromy, keře a terény

Rozdělené karty můžete ke kartám **stromů a keřů** přidat z každé strany: nahoru, dolů, doleva a doprava.

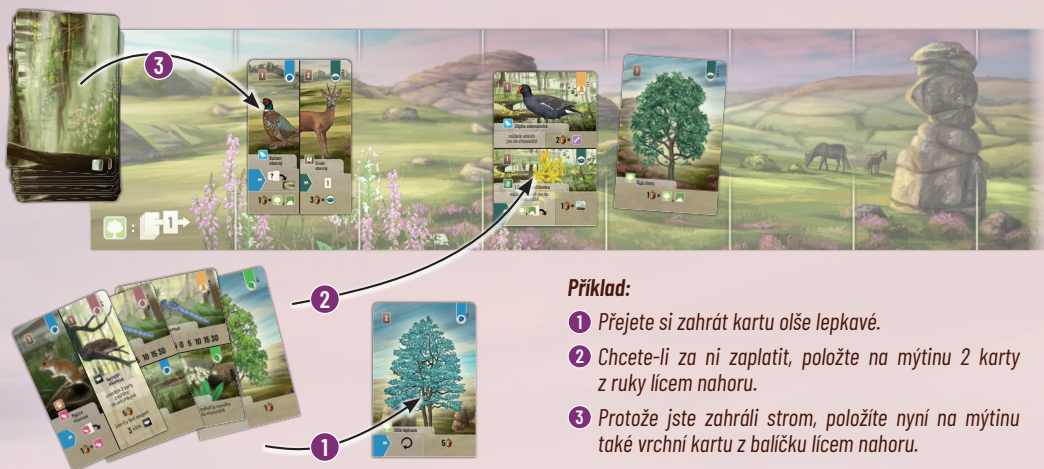
NOVÉ K **terénům** můžete přidat také 4 **rozdělené karty**: 2 nahoru a 2 dolů. Doleva ani doprava žádné karty umístit nemůžete.

Dokud není do některého místa pro kartu zahrána žádná karta, je považováno za prázdné; strom, keř nebo terén je považován za plně obsazený, pokud je v každém z jeho 4 míst pro kartu alespoň 1 karta.



Kdykoli zahrajete strom (tj. kartu se symbolem 🌳), musíte si také **dobrat vrchní kartu z balíčku** a položit ji **lícem nahoru** na mýtinu. Během hry vám toto pravidlo připomene symbol na mýtině 🌳 ➡️ 1 ➡️.

Poznámka: Tento krok může způsobit odkrytí karty zimy. Pokud se tak stane, postupujte podle popisu na str. 3.



Příklad:

- 1 Přejete si zahrát kartu olše lepkavé.
- 2 Chcete-li za ni zaplatit, položte na mýtinu 2 karty z ruky licem nahoru.
- 3 Protože jste zahráli strom, položíte nyní na mýtinu také vrchní kartu z balíčku licem nahoru.

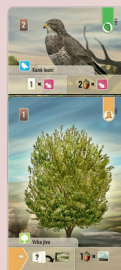
Zvířata a rostliny

Na rozdělených kartách jsou vyobrazeni různí obyvatelé lesa: zvířata nebo rostliny.

Když chcete zahrát rozdělenou kartu, musíte ji umístit do prázdného místa na odpovídající straně stromu, keře nebo terénu ve svém lese. Pokud chcete zahrát obyvatele na horní polovinu karty, musí být umístěn na strom, keř nebo terén; za tímto účelem zasuněte nevyužitou spodní polovinu karty pod strom, keř nebo terén. Stejná pravidla platí pro obyvatele na pravé, levé nebo spodní polovině karty.

Poznámka: Do lesa se započítává pouze obyvatel, který je po umístění karty stále viditelný. Skrytá polovina není pro zbytek hry ani pro bodování důležitá.

Příklad: Právě jste přidali toto káně do svého lesa zasunutím spodní poloviny karty pod vrbu jívu.



Důležité: Tyto rozdělené karty lze zahrát pouze v případě, že 1 z vašich vhodných karet (strom, keř nebo terén) má na příslušné straně volné místo.

Efekty a bonusy

Poté co jste za kartu zaplatili (a případně položili kartu na mýtinu), použijte nyní její **efekt** (je-li k dispozici) a poté její **bonus** (je-li k dispozici).

Efekty a bonusy karet jsou vysvětleny pomocí symbolů nebo krátkých popisů. Přehled všech symbolů najdete na poslední straně těchto pravidel. Chcete-li získat podrobnější vysvětlení, nahlédněte do digitální přílohy (viz QR kód).



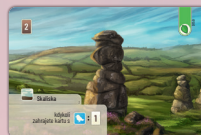
Příloha

Efekty

Existují 2 typy efektů:

- Většina karet poskytuje **okamžitý efekt**, který použijete jen **jednou**. Některé z nich umožňují umisťovat karty do jeskyně.
- Některé karty však poskytují **trvalý efekt**, který můžete používat od prvního uplatnění až do **konce hry**. Mají efekt, když jsou do lesa umístěny určité karty. Vždy když takovou kartu umístíte do lesa, okamžitě použijte její efekt.

Příklad: Právě jste zahráli kartu skalisek. Od této chvíle si při každém zahrání ptáka dobíráte vrchní kartu z balíčku.



Bonusy

Některé druhy mají barevnou šipku se symbolem , který poskytuje **bonus**, pokud za kartu zaplatíte **shodnými kartami**: Pro aktivaci bonusu musí mít **všechny karty**, které odhodíte jako platbu, **stejnou barvu** (tj. musí mít stejný symbol stromu) jako karta, která je zahrána. Při placení s rozdělenými kartami nezáleží na tom, na které polovině karty je shodný symbol stromu.



Příklad: Do svého lesa zahrajete kartu ještěrky živorodé.

- 1 Bonus aktivujete tak, že zaplatíte kartami brhlíka lesního a jabloně lesní. Obě karty mají stejnou barvu (proto je na obou symbol jabloně lesní) jako karta ještěrky živorodé.
- 2 Kdybyste místo karty jabloně lesní zaplatili kartou vrby živý, bonus byste neaktivovali.

Zvláštní případ:

NOVÉ V ojedinělém případě, kdy nemůžete provést ani 1 z akcí (A nebo B), odhalte karty v ruce. Odhodte 2 své karty a vezměte si 2 nové karty z balíčku. Tím váš tah končí.

Kontrola mýtiny

Pokud je na konci vašeho tahu na mýtině **10 nebo více karet**, mýtina se vyprázdní. Odstraňte všechny karty z mýtiny a položte je na samostatnou odhazovací hromádku.

Poté váš tah končí. Pokud vám nějaký efekt nebo bonus neumožňuje provést další tah, na řadu přichází další hráč ve směru hodinových ručiček.

KONEC HRY

Jakmile je odkryta **třetí karta zimy**, **hra okamžitě končí** a vy můžete začít počítat své body. Svůj tah **nemůžete** dokončit.

Sečtete všechny body 🍌, které jsou na kartách v lese vidět, a přičtete počet karet v jeskyni, pokud nějaké máte. Toto je vaše skóre.

Pokud si nejste jisti, jak je konkrétní karta hodnocena, nahlédněte do digitální přílohy (viz QR kód na straně 5).

Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů. V případě remízy se těšíte ze společného vítězství.

Příklad bodování: Celkový počet bodů na těchto kartách je 127 🍌.



Nahoře

- šidlatka páskovaná
- vážka žltoskvrnná
- vážka šarlatová
- šidélko přilbovité
- bělořit šedý 5
- káně lesní 4

15 🍌

Dole

- bobr evropský 10
- vřes obecný 5
- střevlík vrásčitý 5
- řezan pilolistý 8
- liliovce kostilomka 3

Vlevo/vpravo

- bažant obecný 3
- myšice křovinná 2
- rejsec černý 1
- srnec obecný 15
- králík divoký 4
- jezevec lesní 12

Jeskyně 10 🍌

Vřesoviště

- blata v údolí 10
- vlhké lesy 6

Stromy

- jablonoň lesní 8
- bříza pýřitá 1

PŘEHLED

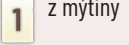
Symbody

-  Obojživelník
-  Strom
-  Netopýr
-  Hmyz
-  Vážka
-  Myš
-  Kopytník
-  Rostlina
-  Zvíře s tlapkami
-  Keř
-  Pták

Symbol lokality

-  Vřesoviště

Efekty a bonusy

-  Doberte si 1 kartu svrchu balíčku.*
-  Doberte si 1 kartu z mýtiny.*
-  Doberte si svrchu balíčku tolik karet, kolik je ve vašem lese karet s uvedeným symbolem (např. ).* (Dodržujte omezení počtu karet v ruce.)
-  Po tomto tahu provedte další celý tah a vyberte si mezi akcemi A a B jako obvykle.
-  **NOVÉ** Umístěte do svého lesa kartu s uvedeným symbolem (např. ) z ruky nebo z mýtiny (je-li uvedeno). Nemusíte za ni platit, ale nemůžete využít její efekt nebo bonus. Pokud se na mýtině nenachází žádná karta s uvedeným symbolem, nelze tento efekt použít.
-  **NOVÉ** Umístěte do svého lesa libovolnou kartu z ruky lícem dolů jako univerzální vřesoviště. Nemusíte za ni platit.

* **Poznámka:** To může vést k odkrytí karty zimy. Pokud se tak stane, postupujte podle popisu na str. 3.

Symbody stromů

-  jabloň lesní
-  jasan ztepilý
-  dub zimní
-  olše lepkavá
-  bříza pýřitá
-  vrba jíva

AUTOŘI:

Designér: Kosch

Ilustrace: Toni Llobet, Judit Piella

Grafický design: Klemens Franz | atelier198

Výzkum a vývoj: Maren Holderbaum

Překlad: Alena Novotná

Kosch děkuje Andimu Haberlovi za poskytnutí informací o vřesovištní krajině, dále děkuje testovací skupině „Klex“ v Greifswaldu a svým přátelům Larsovi, Lederovi, Carlosovi, Danielovi, Maxovi a Corinně, jakož i svým sestrám Tanje, Nataše a Katharině. Zvláštní poděkování patří vřesovištím. Chraňte vřesoviště – jsou nesmírně důležitá!



Vyrobila společnost:
© 2026 Lookout, GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Německo
www.lookout-games.de

V případě otázek a návrhů týkajících se pravidel nám prosím napište na adresu: rules@lookout-games.de

Chybějící nebo poškozené díly?
Obratse se na distributora.

Ve všech ostatních případech najdete pomoc na adrese:
<https://lookout-spiele.de/en/contact.php>

Žádná část pravidel hry
nesmí být reprodukována
nebo v jakékoli formě
použita k tréninku
technologií nebo systémů
umělé inteligence.

