



2-4



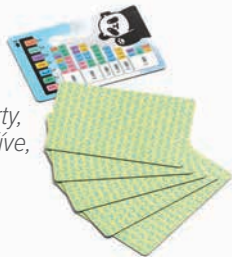
15'



6+

PANDA PANDA

Dobírejte, odhazujte a vyměňujte karty, abyste vytvořili vítěznou kombinaci dřív, než vám ji soupeři zkaží!



HERNÍ KOMPONENTY

- A** 32 karet pand
- B** 4 přehledové karty

AUTORSKÝ TÝM

Autor hry: Kaya Miyano

Ilustrace: Sai Beppu

Grafický návrh: Anca Gavril

Úprava pravidel: Jeff Fraser

PŘEHLED

Vaším cílem v každém kole je být prvním hráčem, který odhalí **vítěznou kombinaci karet**. Pokud vyhraje **2 kola**, vyhráváte celou hru!

Během svého tahu si můžete buď dobat, nebo odhodit **1 kartu**, takže počet vašich karet v ruce se bude v průběhu hry **měnit**. Každá vítězná kombinace vyžaduje **přesný** počet karet a kombinaci písmen ve vaší ruce, takže dávejte pozor na to, kolik karet v ruce zrovna máte!

Je tu jeden háček: kdykoli někdo odhodí kartu s písmenem **A**, musí **všichni** hráči odevzdat jednu kartu hráči po své levici.

HERNÍ KOLA

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček počínaje **prvním hráčem**.

Každé kolo sestává ze **2 kroků**:

- 1 Zkontrolujte vítěznou kombinaci.
- 2 Doberte si, nebo odhodte jednu kartu.

PŘÍPRAVA HRY

- 1 Každý hráč si vezme jednu přehledovou kartu a otočí ji na stranu s **0**.
- 2 Zamíchejte karty pand a rozdejte každému hráči **5**. Zbytek balíčku položte lícem dolů doprostřed stolu.
- 3 Začíná ten, kdo naposledy viděl pandu. (Počítají se i obrázky nebo videa!)

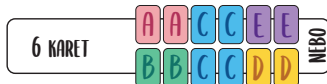
VÍTĚZNÉ KOMBINACE

Pokud máte na začátku svého tahu jednu z vítězných kombinací uvedených na přehledové kartě, zvolte je „**Panda Panda!**“ a vyložte své karty. Vyhráváte kolo!

Abyste vytvořili vítěznou kombinaci, musíte mít **přesně ta písmena**, která jsou uvedena.

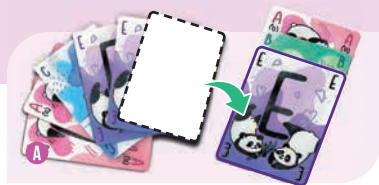
Pokud máte **jiná** písmena, není to vítězná kombinace.

Počet karet v ruce **Potřebné karty**



VE SVÉM TAHU

Pokud na začátku svého tahu **nevyhrajete kolo**, musíte provést **jednu** z následujících akcí:



Pokud **odhodíte** kartu, umístěte ji do své osobní odhazovací hromádky před sebe. Rozložte hromádku tak, aby bylo vidět písmeno na každé kartě.



Pokud je na vrchu odhazovací hromádky karta **A**, **nemůžete** si ji dobrat.

- A** Odhodíte 1 kartu.
- B** Doberete si 1 kartu z balíčku.
- C** Doberete si 1 kartu z vrchu jakékoli odhazovací hromádky hráčů.



Pokud si **doberete** kartu, můžete si vzít vrchní kartu z dobíracího balíčku, nebo z odhazovací hromádky libovolného hráče (včetně té své).



Pokud si chcete dobrat kartu z dobíracího balíčku, ale ten je **prázdný**, můžete sebrat všechny karty z odhazovacích hromádek a vytvořit tak nový dobírací balíček.

(D) ODHOZENÍ KARET „A“

Kdykoli někdo odhodí kartu **A**, **všichni** hráči musí ihned odevzdat **1 kartu** ze své ruky hráči po své levici. Poté pokračuje další hráč v pořadí ve svém tahu jako obvykle.



VÍTĚZSTVÍ V KOLE

Když **poprvé** vyhrajete kolo, otočte svou přehledovou kartu tak, aby ukazovala **1**. Zamíchejte všech 32 karet a každému hráči rozdejte **5**, čímž začnete nové kolo. Vítěz předchozího kola začíná.

Pokud vaše přehledová karta ukazuje **1** a vy **opět** vyhrajete, vyhráváte celou hru!



TIPY A PŘIPOMÍNKY

- Vyhrát můžete pouze **na začátku** svého tahu, dříve než si doberete nebo odhodíte kartu.
- Ve hře není **omezení počtu karet v ruce**, neexistují však žádné vítězné kombinace s více než 7 kartami.

- Pokud je dobírací balíček **prázdný**, můžete si i nadále dobrat kartu z odhazovací hromádky. Nový dobírací balíček vytvořte pouze tehdy, pokud si z něj chcete dobrat kartu.
- Pokud je karta **A** na vrchu **každé** odhazovací hromádky, můžete si dobrat kartu pouze z dobíracího balíčku.