



PRAVIDLA HRY

HERNÍ SOUČÁSTI

45 dílků



rub

strana s číslem



15x 13x 11x 9x

15 dílků **bomby**



rub

strana s výbuchem



5x 4x 3x 3x

35 dílků **trofeje** (7 na hráče)



rub

strana s trofejí



3 dílky **pokročilé bomby**



rub

strana s výbuchem



CÍL HRY

Pokud na konci svého kola vidíte 5 dílků trofeje ve vaší barvě, GRATULUJEME! Vyhráli jste hru.

PŘÍPRAVA

1. Každý hráč si vybere **jednu z pěti barev**      a poté si před sebe vezme 7 barevně odpovídajících dílků trofeje **1**.
2. **Zamíchejte dílky s číslem.** Každý hráč si dobere 3 dílky  a vezme si je skrytě do ruky **2**. Ze zbylých dílků utvořte dobírací balíček  a umístěte ho lícem dolů v dosahu všech hráčů **3**.
3. **Zamíchejte dílky bomby**, utvořte z nich dobírací balíček  a umístěte ho lícem dolů v dosahu všech hráčů **4**.
POZNÁMKA: Během několika prvních her nepoužívejte dílky pokročilé bomby (viz Přehled hry).
4. **Z balíčků doberte** 4 dílky s číslem a 1 dílek bomby a umístěte je doprostřed stolu (čísla viditelná, bomba skrytá), jak je vyznačeno na obrázku **5**.

Příprava hry pro 3 hráče



5. Nejmladší hráč zahájí hru.

JAK HRÁT

Hráči se střídají v tazích
po směru hodinových ručiček.

Během svého tahu proveďte **3 následující kroky**:

KROK 1 Umístěte dílek s číslem z ruky

Vybraný dílek s číslem umístěte lícem nahoru do **řady nebo sloupce** vedle jiného dílku (trofeje, bomby nebo s číslem).

Pokud se váš dílek dotýká jiných dílků v řadě nebo sloupci, sečtěte všechna čísla, dokud se nedostanete k dílku bomby, trofeje nebo prázdnému místu.

Poznámka: Dílky s číslem se přidávají pouze do řad nebo do sloupců.

Příklady
umístění



NENÍ MOŽNÉ,
protože $3+3=6$ (sloupec)



OK
 $3+2=5$

OK
 $2+1=3$



NENÍ MOŽNÉ, protože
se dílek nedotýká jiného
dítku v řadě nebo sloupci

VAROVÁNÍ! Když umísťujete dílky s číslem:

X: Celkový součet čísel v řadě nebo sloupci nesmí přesáhnout 5!

X: Dílek s číslem nesmí být umístěn tak, že se nedotýká jiného dílku v řadě nebo sloupci.

✓: Je součet čísel po umístění nového dílku 5?
PARÁDA, přikročte ke **KROKU 2** (strany 5 až 11).

✓: Součet není 5? Nevadí, **prostě přejděte rovnou na KROK 3** (strana 12).

Pokud je součet 5 (1/4)

KROK 2 Volný je jen jeden kraj

Nejprve na volný kraj umístěte dílek trofeje vaší barvy stranou s trofejí nahoru.

Poté otočte dílek, který je na druhém kraji: buď dílek trofeje, nebo bomby.

Pokud otočíte dílek bomby stranou s výbuchem nahoru, **musíte** spustit jeho efekt.

TIP: Abyste vyhráli a zároveň bránili ve výhře soupeřům, snažte se otáčet své dílky trofeje lícem nahoru a dílky trofeje soupeřů lícem dolů.

VOLNÝ JE JEN JEDEŇ KRAJ

Během kroku 1 hráč umístil **dílek s číslem 2** ①. Utvořil tak řadu se součtem 5 (3+2). Během kroku 2 umístil svůj **dílek trofeje** ② **na volný kraj** a poté otočil dílek bomby na druhém kraji ③.

A) V tomto příkladu byl otočen dílek bomby.

KROK 1



KROK 2



B) V tomto příkladu byl otočen dílek trofeje.

KROK 1



KROK 2



Pokud je součet 5 (2/4)

KROK 2 Oba kraje jsou volné

Nejprve na zvolený volný kraj umístěte dílek trofeje vaší barvy stranou s trofejí nahoru.

Poté doberte 1 dílek bomby a umístěte ho na druhý volný kraj stranou s výbuchem nahoru.

Musíte spustit efekt dílku bomby!



OBA KRAJE JSOU VOLNÉ

KROK 1



KROK 2



Během kroku 1 hráč umístil **dílek s číslem 4** ①. Utvořil tak sloupec se součtem 5 ($4+1$).

Během kroku 2 umístil svůj **dílek trofeje** ② **na volný kraj dle své volby** a **dílek bomby** ③ **na druhý volný kraj**.

POZNÁMKA: Umístěním dílku bomby v této situaci hráč bohužel musí spustit efekt výbuchu a otočit **svůj vlastní dílek trofeje** lícem dolů ④ (viz *Efekty dílků bomby* v *Přehledu hry*).

Pokud je součet 5 (3/4)

KROK 2 Žádný kraj není volný

Otočte oba krajní dílky bez ohledu na to, zda se jedná o dílek trofeje, nebo bomby.

Pokud otočíte dílek bomby stranou s výbuchem nahoru, **musíte** spustit jeho efekt!



ŽÁDNÝ KRAJ NENÍ VOLNÝ

KROK 1



KROK 2



Během kroku 1 hráč umístil **dílek s číslem 2** ①. Utvořil tak sloupec se součtem 5 (3+2).

JELIKOŽ BYLY OBA KRAJE OBSAZENÉ, HRÁČ BĚHEM KROKU 2 OTOČIL OBA EXISTUJÍCÍ KRAJNÍ DÍLKY ②. V tomto příkladu otočil **modrý** a **žlutý dílek trofeje**.

Pokud je součet 5 (4/4)

KROK 2 Součet 5 v řadě i ve sloupci

Oba součty vyřešte v libovolném pořadí.

SOUČET 5 V ŘADĚ I VE SLOUPCI

KROK 1



KROK 2



Během kroku 1 hráč umístil **dílek s číslem 3** ①. Utvořil tak zároveň jednu řadu i jeden sloupec se součtem 5 (3+2)!

Během kroku 2 umístil svůj **dílek trofeje** ② na vybraný volný kraj a poté **dílek bomby** ③ na opačný kraj. To samé provedl ještě pro sloupec se součtem 5 (④ a ⑤)!

KROK 3 Doberte si nový dílek s číslem

Doberte si 1 dílek s číslem a ukončete svůj tah.

JAK VYHRÁT

Pokud na konci svého kola vidíte alespoň 5 trofejí ve vaší barvě lícem nahoru, okamžitě vyhráváte hru!



EFEKTY DÍLKŮ BOMBY

Pokud je dílek bomby umístěn nebo otočen stranou s výbuchem nahoru, okamžitě spustíte jeho efekt:



Otočte libovolný **dílek trofeje** v herní oblasti.



Otočte všechny **dítky trofeje** ve směru, kterým ukazují šipky. **VŠECHNY dítky trofeje** v odpovídajících řadách a/nebo sloupcích se otočí. To znamená, že tímto efektem může být otočeno několik dítků trofeje najednou.

PŘIPOMENUTÍ: Hráč, který umísťuje nebo otáčí dílek bomby, si může vybrat, jak bude natočen.

POZNÁMKA: Spuštění efektu dílku bomby je povinné!

Dílky bomby mohou otočit dílky trofeje lícem nahoru i dolů. Hráčům tak mohou přinést výhodu i nevýhodu.

Pokročilá bomba:



Otočte **jiný dílek bomby** v herní oblasti. Pokud ho otočíte stranou s výbuchem nahoru, spusťte jeho efekt.



lícem dolů



strana s výbuchem



OTÁZKY A ODPOVĚDI

OT: Co se stane, když mám umístit dílek trofeje, a už žádný nemám?

OD: Místo dílku trofeje umístěte dílek bomby.

OT: Co se stane, když dojde dobírací balíček dílků s číslem?

OD: Pokračujte v hraní s dílky v ruce. Jakmile všem hráčům dojdou dílky, zvítězí hráč s více dílky otočených stranou s trofejí nahoru. V případě shody se hráči o vítězství podělí.

Autor: **Fabrice Puleo**

Ilustrace: **Sylvain Leroy**

Grafický design: **Laura Arrescurrenaga**

Editor: **Cédric Basso**

Příprava české verze: **Gamerock Studio, s. r. o.**

Výroba: **Publishing Technology & Solutions**



Objevte svět her a zábavy!

