

KŘEČCI V SÍTI



PRAVIDLA



Herní součásti:

- 2 části konstrukce
- 1 síť
- 28 křečků
- 1 kostka
- pravidla



DON ULLMAN
STEVE CALHOUN
SIMON DOUCHY

Křečci si vzali dovolenou! Nechtějí dělat nic jiného, než se povalovat v houpací síti! Dokážete najít tu správnou rovnováhu, aby se všichni vaši křečci vystřídali? Mista je jen malinko!



Příprava hry

Vytvořte základnu houpací sítě spojením dvou částí konstrukce k sobě. Poté nasuňte síť na svislé tyče. Umístěte houpací síť do středu herní plochy. Každý hráč rozmístí všechny křečky zvolené barvy před sebe (4 malé, 3 velké). Krabici s hrou mějte poblíž, abyste do ní odkládali křečky během hry.



Cíl hry

Buďte prvním hráčem, kterému nezůstanou žádní křečci! Všichni vaši křečci musí být buď v houpací síti, nebo odložený v krabici.



Herní kolo

Začíná hráč, který naposledy viděl křečka. Ve svém tahu hodíte kostkou, která vám řekne, kterého křečka nebo křečky umístíte na houpací síť:



jeden velký
křeček



jeden malý
křeček



dva velcí
křečci



dva malí
křečci



jeden velký a jeden
malý křeček



Umísťování křečků

- Křečka můžete umístit kamkoli na houpací síť.
- Může být položen na jiné křečky nebo se dotýkat rámu houpací sítě.
- Nesmíte se rukama dotýkat houpací sítě.
- Pokud potřebujete umístit 2 křečky, nemusíte je pokládat jednoho po druhém. Můžete je umístit současně, pokud to pomůže vyvážit houpací síť.
- Pokud už nemáte žádného křečka velikosti, kterou ukázala kostka, jednoduše místo něj umístěte jiného křečka, který vám zbyl.
- **Pokud po umístění vašich křečků žádný nespadne z houpací sítě, je vše v pořádku. Váš tah končí a na řadě je hráč po vaší levici.**
- **Jestliže během vašeho tahu jeden nebo více křečků spadne z houpací sítě:**
- Vezměte zpět všechny své křečky (ať už spadli, nebo ne) a položte si je před sebe.
- Všichni ostatní hráči si také vezmou zpět všechny své křečky (ať už spadli, nebo ne). Každý z nich však může odložit jednoho malého křečka (nebo jednoho velkého, pokud mu nezbyl žádný malý) do krabice, aby si zaslouženě zdřímli.
- Ano, způsobili jste, že křečci spadli, začíná však nové kolo!



Konec hry

Hra končí, jakmile jeden z hráčů umísť svého posledního křečka na houpací síť, aniž by spadl. Tím vyhrává!
(Všichni jeho křečci jsou buď na houpací síti, nebo v krabici.)

