

VÝBUŠNÁ KOŤÁTKA PRAVIDLA

HRÁČŮ: 2–5

OBSAH: 56 KARET, 8 SPECIÁLNÍCH KARET

HEJ! KAŠLI NA ČTENÍ PRAVIDEL!

ČTENÍ PRAVIDEL JE TEN NEJHORŠÍ
ZPŮSOB, JAK SE NAUČIT HRÁT HRU.

RADŠI SKOČ NA WEB A PUSŤ SI
VÝUKOVÉ VIDEO:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

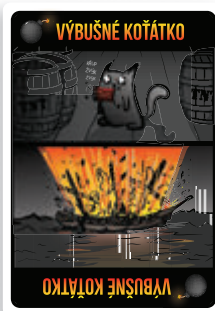
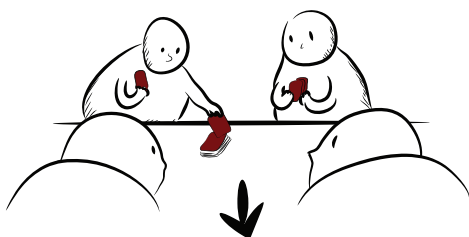


EDICE K 10LETÉMU VÝROČÍ



JAK TO FUNGUJE

V balíčku karet je několik výbušných koťátek. Balíček karet položte obrázkem dolů a následně se stříděte v lízání karet, dokud si někdo nelízne Výbušné koťátko.



Když se tak stane, tato osoba vybuchne a vypadává ze hry.



Všechny ostatní karty ti dávají mocné nástroje, které ti pomohou nevybuchnout!

Takto hra pokračuje, dokud ve hře nezůstane poslední hráč, který vyhrává.

JEDNODUŠE

KDYŽ VYBUCHNEŠ, PROHRÁVÁŠ
A UTOPIŠ SE V OHNIVÉ PORÁŽENECKÉ OMÁČCE.

KDYŽ NEVYBUCHNEŠ, VYHRÁVÁŠ.
JSI SKVĚLEJ, DOBRÁ PRÁCE KÁMO.

VŠECHNY OSTATNÍ KARTY

SNIŽUJÍ TVOU ŠANCI, ŽE
BUDEŠ ZABIT VÝBUŠNÝM KOŤÁTKEM.

NAPŘÍKLAD

Můžeš použít kartu **Pohlédni do budoucnosti** a podívat se na pár vrchních karet z balíčku.



Když odhalíš Výbušné koťátko, můžeš použít kartu **Přeskoč**, čímž ukončíš svůj tah a vyhneš se jeho líznutí.



PŘÍPRAVA

- 1 Pro začátek odstraň z balíčku všechna Výbušná koťátka (4) a polož je stranou.



- 2 Odstraň z balíčku všechny karty Zneškodni (6) a každému hráči jednu rozdej.



POZNÁMKA: V závislosti na počtu hráčů nějaké karty Zneškodni zbydou. Zamíchej zpět do balíčku pouze 2 z nich a ostatní odstraň ze hry. (V případě hry pěti hráčů zbyde jen jedna karta Zneškodni, zamíchej tedy pouze tu.)



ZNEŠKODNI

Karty Zneškodni jsou nejmocnější karty ve hře. Pouze tato karta tě uchrání před Výbušným koťátkem. Kdykoli si lízneš Výbušné koťátko, můžeš místo zhebnutí zahrát kartu Zneškodni. Poté Výbušné koťátko tajně vrať zpět kamkoli do dobíracího balíčku.

Snaž se získat co nejvíc karet Zneškodni.

- 3 Zamíchej karty a každému hráči rozdej obrázkem dolů 7 karet. Každý má nyní celkem 8 karet (7 karet + 1 Zneškodni). Podívej se na své karty a drž je v tajnosti.



- 4 Vlož zpátky do balíčku správný počet Výbušných koťátek. Musí jich být o 1 méně, než je počet hráčů. Všechna přebývajících výbušná koťátka odeber ze hry.

NAPŘÍKLAD

Při hře 4 hráčů použij 3 koťátka.
Při hře 3 hráčů použij 2 koťátka.



To zajistí, že kromě jednoho hráče všichni ostatní vybuchnou.

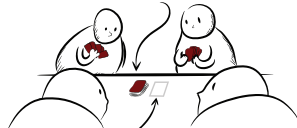


RYCHLEJŠÍ VARIANTA HRY DOPORUČUJEME PRO HRY 2 A 3 HRÁČŮ

Před vložením koťátek do balíčku odeber zhruba 1/3 balíčku ze hry. (Budete hrát přibližně se 2/3 balíčku, ale nebudete vědět, které karty byly odebrány.) Poté zamíchej potřebná Výbušná koťátka do dobíracího balíčku a zahaj hru.

- 5 Zamíchej balíček a polož ho obrázkem dolů doprostřed stolu.

Tohle je dobírací balíček.



(Nechej poblíž také trochu místa pro odhazovací balíček.)

- 6 Zvolte prvního hráče. (Třeba toho, kdo má nejdelší vousy, nejhorší parfém, nejméně vlasů, atd.)

TVŮJ TAH

- 1 Vezmi si do ruky všech 8 svých karet a podívej se na ně. Teď udělej následující:

HRAJ

Zahraj kartu **OBRÁZKEM NAHORU** na odhazovací balíček a řiď se instrukcemi na kartě.



Přečti text na kartě a zjisti, co dělá.

Poté co splníš instrukce na kartě, můžeš hrát další karty. Můžeš jich zahrát libovolný počet.

NEBO

NEDĚLEJ NIC

Nehraj žádné karty.



- 2 Ukonči svůj tah líznutím karty z vrchu dobíracího balíčku a doufej, že si nelízneš Výbušné koťátko.



Hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

PAMATUJ SI

Zahraj tolik karet, kolik chceš, a pak si na konci tahu jednu lízni.

DŮLEŽITÉ!

Nic nedělej nebo hraj, pak lízni.
Nic nedělej nebo hraj, pak lízni.



KONEC HRY

Poslední hráč, který nevybuchl, vyhrává hru.

Ne vždy dojde až k úplnému dobrání všech karet z dobíracího balíčku, než kromě jednoho hráče všichni umřou.

JEŠTĚ TŘI VĚCI

- ✓ Šetřit si karty na začátku, kdy je šance na vybuchnutí nižší, je dobrá strategie.
- ✓ Vždycky můžeš přepočítat počet zbývajících karet v dobíracím balíčku a zvážit tak své šance.
- ✓ Neexistuje maximum karet v ruce. Když ti karty dojdou, neexistuje žádná akce, jak nějaké získat. Prostě hraj a lízni si na konci tahu jednu kartu.

PŘESTAŇ ČÍST A BĚŽ HRÁT!

JESTLI MÁŠ DOTAZY K JEDNOTLIVÝM KARTÁM,
OTOČ LIST.



PŘÍKLAD TAHU

MÁŠ NEBLAHÝ POCIT, ŽE HORNÍ KARTA V DOBÍRACÍM BALÍČKU JE VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO. NAMÍSTO NICNEDĚLÁNÍ A ZAKONČENÍ TAHU LÍZNUTÍM, SE ROZHODNEŠ ZAHRÁT KARTU POHLÉDNI DO BUDOUCNOSTI A TAJNĚ SE PODÍVÁŠ NA VRCHNÍ 3 KARTY DOBÍRACÍHO BALÍČKU.

INSTINKT TĚ NEZKLAMAL A PRVNÍ Z TĚCHTO TŘÍ KARET (KARTA, KTEROU SI MÁŠ NA KONCI TAHU LÍZNOUT) JE OPRAVDU VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO.



ROZHODNEŠ SE ZAHRÁT KARTU ZAÚTOČ, SE KTEROU UKONČÍŠ SVŮJ TAH A PŘINUTÍŠ DALŠÍHO HRÁČE HRÁT HLED DVAKRÁT.



JENŽE JEDEN Z HRÁČŮ ZAHRAJE KARTU NENE A TÍM TVŮJ ÚTOK ZRUŠÍ, TAKŽE JSI STÁLE JEŠTĚ NA TAHU.



POCHOPITELNĚ SI NECHCEŠ LÍZNOUT VRCHNÍ KARTU A VYBUCHNOUT, TAKŽE ZAHRAJEŠ KARTU ZAMÍCHEJ A DOBÍRACÍ BALÍČEK ZAMÍCHÁŠ.



Z ČERSTVĚ ZAMÍCHANÉHO BALÍČKU SI NAKONEC LÍZNEŠ VRCHNÍ KARTU A AKORÁT DOUFÁŠ, ŽE TO NENÍ VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO.

POLNÍ PŘÍRUČKA

TADY NAJDEŠ AKORÁT VYSVĚTLENÍ K JEDNOTLIVÝM KARTÁM

TATO EDICE VÝBUŠNÝCH KOŤÁTEK OBSAHUJE 8 SPECIÁLNÍCH KARET.



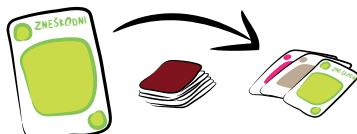
VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO 4 KARTY

Tuto kartu musíš hned ukázat. Pokud nemáš kartu Zneškodni, je po tobě. Polož Výbušné koťátko před sebe, aby všichni viděli, že jsi vybuchl, a polož vedle něj všechny své karty obrázkem dolů.

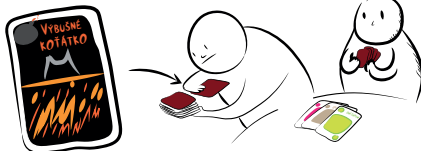


ZNEŠKODNI 6 KARET

Kdykoli si lízneš Výbušné koťátko, můžeš místo zhebnutí zahrát tuto kartu. Odhoď svou kartu Zneškodni na odhazovací balíček.



Poté vezmi Výbušné koťátko a bez míchání nebo prohlížení ostatních karet ho vlož tajně kamkoli do dobíracího balíčku.



Po odehrání této karty tvůj tah končí.



Chceš zavařit hráči, co bude hrát po tobě? Dej koťátko na vršek balíčku. Jestli chceš, celou operaci proveď pod stolem, kde nikdo neuvidí, kam ho vkládáš.



ZAÚTOČ (2X) 4 KARTY

Okamžitě ukonči svůj tah bez líznutí karty a přinuť dalšího hráče, aby hrál 2 tahy za sebou. Jestliže oběť karty Zaútoč kdykoli zahraje také útočnou kartu, její tahy okamžitě končí a následující hráč musí odehrát všechny zbývající tahy plus 2 další za právě zahranou útočnou kartu.



Pokud například oběť karty Zaútoč zahraje další kartu Zaútoč, následující hráč odehraje 4 tahy. Pokud však oběť odehraje 1 tah a poté zahraje kartu Zaútoč během svého druhého tahu, následující hráč odehraje pouze 3 tahy.



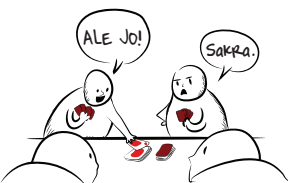
NENE 5 KARET

Přeruš jakoukoliv akci kromě líznutí Výbušného koťátka nebo zahrání karty Zneškodni. Představ si, že jakákoli karta zahraná před kartou NENE přestala existovat.

Můžeš také zahrát kartu NENE jako reakci na jinou kartu NENE a tím jí zrušit, a tak dále.

Kartu NENE můžeš zahrát kdykoli, než začne nějaká akce, i když není tvůj tah. Všechny karty, které byly znegované, jsou ztraceny. Odhoď je na odhazovací balíček.

Kartu NENE je možné hrát i na DVOJICE kočičích karet nebo SPECIÁLNÍ KOMBA.



LASKAVOST 4 KARTY

Přinuť protihráče, aby ti dal jednu kartu ze své ruky. On ji vybere.



ZAMÍCHEJ 4 KARTY

Zamíchej dobírací balíček, aby nikdo nevěděl pořadí karet.



(Užitečné, když víš, že se blíží Výbušné koťátko.)



PŘESKOČ 4 KARTY

Okamžitě ukonči svůj tah bez líznutí karty.



Pokud hraješ přeskočení jako obranu před útočnou kartou, přeskočíš pouze jeden ze dvou tahů, které musíš odehrát. 2 karty Přeskoč ukončí oba tahy.



POHLÉDNI DO BUDOUCNOSTI (3X) 5 KARET

Podívej se na vrchní 3 karty dobíracího balíčku a polož je zpět ve stejném pořadí. Neukazuj je jiným hráčům.



KOČIČÍ KARTY OD KAŽDÉ 4

Tyto karty jsou jako samostatné bezcenné, ale pokud je zahraješ ve dvojici, můžeš ukrást kartu vybranému protihráči.

Mohou být také použity ve SPECIÁLNÍCH KOMBECH.



SPECIÁLNÍ KOMBA

(ČTI AŽ PO ODEHRÁNÍ PRVNÍ HRY)

DVOJICE

Hraní dvojice stejných kočičích karet (abys ukradl náhodnou kartu protihráči) už neplatí jen pro kočičí karty, ale pro všechny karty, které najdeš v balíčku (dvojice Zamíchej, Přeskoč, atd.). Když hraješ komba, ignoruj instrukce na kartách.

TROJICE

To samé jako DVOJICE, ale můžeš jmenovat kartu, kterou chceš od protihráče. Pokud ji má, dá ti ji, pokud ji nemá, nedostaneš nic. Když hraješ komba, ignoruj instrukce na kartách.

