

Či dort bude nakonec ten nejlepší?

**Před první hrou
opatrně vyjměte
všechny dílky
z archů.**

1. Vyberte si dortovou vrstvu (všichni současně)

Podívejte se na dvě lícem nahoru otočené dortové vrstvy před sebou a rozhodněte se, kterou chcete přidat ke svému dortu. **Důležité: Obě vrstvy můžete otáčet, abyste si ulehčili rozhodování!** Jakmile se rozhodnete, označte vybranou vrstvu figurkou své postavy. Poté už ji nesmíte otáčet.

Nechte vrstvy nad svou hráčkou deskou. Během hry je nesmíte pokusně pokládat na svůj dort.

2. Umístěte vybranou dortovou vrstvu (v pořadí hráčů)

(Hráč, který naposledy jedl dort, je začínající hráč pro první i všechna následující kola a následně se hraje ve směru hodinových ručiček.)

Když na vás přijde řada, vezměte si vybraný dílek dortu a umístěte ho na svůj dort.

- V prvním kole ho položíte přímo nad svůj počáteční dílek.
- V dalších kolech ho vždy pokládejte nad nejvrchnější dílek svého dortu.

Ujistěte se, že se značky s lékořicovými tyčinkami na okrajích přesně shodují s vrstvou pod nimi.

Nyní proveďte následující kroky v tomto pořadí:

a) Zkontrolujte, které barevné pruhy jsou propojené, a vezměte si odpovídající kostky cukru.

b) Rozdělte kostky cukru do svých nádob, vyprázdněte plné nádoby a vezměte si příslušné žetony bodů.

c) Pokud jsou v propojených barevných pruzích nějaké hvězdy, posuňte svůj ukazatel bodů.

a) Zkontrolujte, které barevné pruhy na vašem dortu jsou propojené nově umístěnou dortovou vrstvou. Poté se podívejte, kolik kostek cukru je v těchto propojených pruzích zobrazeno. Vezměte si odpovídající počet kostek cukru ze zásoby. Zatím si je položte vedle své hráčské desky.

Poznámka: Barevné pruhy jsou zelené, fialové, oranžové, růžové a modré. Mezi nimi jsou mezery v barvě těsta, které se **nepočítají** jako pruhy.



Lékořicová tyčinka



Kdy se barevné pruhy považují za propojené?

Barevné pruhy se považují za propojené, když se **pruhy stejné barvy** překrývají na dvou dortových vrstvách. Počítá se i malé překrytí. Pokud se však dva pruhy dotýkají jen rohem, nepovažují se za propojené.



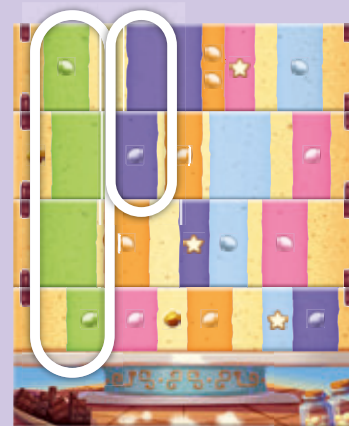
Propojené barevné pruhy



Dotýkají se rohy: nejsou propojené.

Barevné pruhy se mohou propojovat i přes více vrstev.

Můžete sebrat **všechny kostky cukru** z celého propojeného pruhu, nejen z dílku, který jste právě položili. Jedinou podmínkou je, aby součástí tohoto propojení byl i dílek, který jste právě položili.



Příklad: Lenka umístěním své dortové vrstvy propojila zelené a fialové barevné pruhy. Získává **2 zelené** a **1 fialovou** kostku cukru.



b) Po získání všech kostek cukru je rozdělte do nádob na své hráčské desce. Pokud se při tom některé nádoby vyprázdní, vezměte si příslušné žetony bodů.

Poznámka: Pokud obdržíte zlatý žeton bodů, hodte kostkou a proveďte danou akci.

Rozdělování kostek cukru a získávání žetonů bodů

Během svého tahu rozdělte získané kostky cukru do nádob na své hráčské desce podle následujících pravidel:

- Modré nádoby na vaší hráčské desce ukazují, kolik kostek cukru je potřeba k naplnění každé nádoby, než ji lze vyprázdnit. Do modré nádoby nikdy nesmíte umístit více kostek cukru, než je uvedeno.
- Každá modrá nádoba smí obsahovat kostky cukru pouze **různých barev**.



- Pokud máte více kostek cukru, než se vejde do modrých nádob, umístěte přebytečné kostky do **zelené směnné nádoby**.
- Kostky cukru smíte umístit do směnné nádoby pouze v případě, že pro danou barvu není v žádné z modrých nádob místo (tzn. tato barva je již přítomna v každé modré nádobě).
- Směnná nádoba může pojmout **libovolný počet kostek cukru v libovolné kombinaci barev**.

Po umístění všech kostek cukru do nádob zkontrolujte:

1. ...jestli je některá modrá nádoba plná. Pokud ano, musíte ji vyprázdnit. Vraťte všechny kostky cukru z nádoby do zásoby. Podívejte se na žeton bodů, který je zobrazen pod vyprázdněnou nádobou, a vezměte si odpovídající žeton ze středu stolu. Získané žetony si ponechte lícem dolů vedle své hráčské desky. Na vítězné body na zadní straně svých žetonů se můžete kdykoli podívat, ale nemusíte je odhalovat.



Pokud jste získali zlatý žeton, hodte kostkou a proveďte danou akci.

Akce kostky:



Vezměte si 1 nebo 2 kostky cukru (žádné zlaté) a vložte je do svých nádob.



Vezměte si jednu zlatou kostku cukru a vložte ji do jedné ze svých nádob.



Posuňte svůj ukazatel bodů o 1 nebo 2 pole dopředu.



Vezměte si 1 bronzový žeton bodů.

2. ...jestli máte v zelené směnné nádobě 3 nebo více kostek cukru. Pokud ano, musíte 3 kostky cukru vrátit do zásoby. Na oplátku si můžete ze zásoby vzít 1 kostku cukru jakékoli jiné barvy (kromě zlaté) a umístit ji do jedné ze svých modrých nádob.

Pořadí kroků 1 a 2 je na vás. Mějte však na paměti pravidlo, že musíte nejprve rozdělit všechny kostky cukru do nádob, než můžete vyprázdnit plné nádoby.



Příklad 1:

Lenka rozdělí 2 zelené a 1 fialovou kostku cukru, které získala, do svých nádob.



Malá nádoba nyní obsahuje 3 kostky cukru různých barev.



Vyprázdní tuto nádobu a na oplátku získá bronzový žeton bodů.



Příklad 2:

Marek během svého tahu získává 1 zelenou kostku cukru. Vzhledem k tomu, že všechny tři modré nádoby už jednu zelenou kostku cukru obsahují, musí novou kostku umístit do směnné nádoby.



Poté vymění 3 kostky cukru ze směnné nádoby za 1 fialovou kostku ze zásoby, kterou umístí do prostřední modré nádoby.



Tuto nádobu vyprázdní a na oplátku získá stříbrný žeton bodů.



c) Spočítejte hvězdy vítězných bodů v propojených barevných pruzích a posuňte svůj ukazatel bodů o tento počet polí na bodovací desce.

Příklad:

Hvězda leží v propojeném barevném pruhu, který vznikl, když Ben položil dortovou vrstvu. Okamžitě posune svůj ukazatel bodů o jedno pole dopředu.



Malá cena útěchy:
Pokud v daném kole neobdržíte kostku cukru ani žeton bodů, můžete si vzít jednu kostku cukru dle vlastního výběru ze zásoby a umístit ji do své zelené směnné nádoby.

3. Předání a dobrání dortových vrstev (všichni současně)

Poté co všichni hráči postupně umístili svou vybranou dortovou vrstvu, všichni opět hrají současně:

- Předajte svou zbývající dortovou vrstvu lícem nahoru hráči po své levici.
- Dortovou vrstvu, kterou jste obdrželi, položte lícem nahoru nad svou hráčskou desku.
- Vezměte si vrchní dortovou vrstvu ze svého dobíracího balíčku lícem dolů a přidejte ji ke svému dílku otočenému lícem nahoru.

Nyní máte opět 2 dortové vrstvy lícem nahoru nad svou hráčskou desku. Další kolo může začít! V posledním kole si už nemůžete dobat další dortovou vrstvu, jelikož je váš dobírací balíček prázdný. V tomto kole už nemáte na výběr a musíte umístit poslední dortovou vrstvu, ale stále ji můžete libovolně otáčet.



Konec hry

Hra končí poté, co každý hráč umístí svou poslední (sedmou) dortovou vrstvu.

Nyní proběhne závěrečné bodování, které se skládá ze dvou částí a je také zobrazeno na zadní straně ozdoby na dort.

1. Rozdělte zlaté kostky cukru – v pořadí hráčů



Zkontrolujte, kolik zlatých kostek cukru je zobrazeno na vašem dokončeném dortu, a vezměte si odpovídající počet zlatých kostek cukru ze zásoby uprostřed stolu.

Zlaté kostky cukru nyní můžete libovolně rozdělit do svých nádob. Počítají se jako žolíkové kostky.

Do jedné nádoby můžete umístit i více zlatých kostek.

Na rozdíl od běžných kostek cukru neumísťujte přebytečné zlaté kostky do směnné nádoby. Po vyprázdnění nádoby ji můžete opět naplnit zbývajícími zlatými kostkami.

Pokud se vám během této fáze podaří vyprázdnit nějaké plné nádoby, vezměte si příslušné žetony bodů.

Poté vraťte všechny zlaté kostky cukru do zásoby, aby je mohl použít další hráč.

2. Určete vítězné body – v pořadí hráčů



Poté co každý hráč obdržel a použil své zlaté kostky cukru, nastává čas na **závěrečné bodování**:

Otočte všechny své **bronzové** žetony bodů, abyste odhalili jejich vítězné body, a sečtěte je.

V pořadí hráčů posuňte své ukazatele bodů na bodovací stupnici o odpovídající počet polí dopředu.

Poté udělejte totéž se **stříbrnými** žetony a nakonec se **zlatými**.

Pokud váš ukazatel bodů překročí startovní pole (20 bodů), otočte ukazatel na druhou stranu.



Hráč, jehož ukazatel bodů je na konci hry nejdále, porazil všechny cukráře, vyhrává hru a jako odměnu si může svůj dort korunovat ozdobou na dort!



Hru můžete zkrátit
nebo prodloužit tím, že
budete hrát se 6 nebo
8 dortovými vrstvami
namísto 7!



Zakoupili jste kvalitní výrobek. Pokud máte dotazy ohledně pravidel nebo pokud vaše nová hra není kompletní, kontaktujte nás na adrese kundenservice@schmidtspiele.de. Rádi vám pomůžeme.

Art.-Nr.: 88961

Autor hry: Wolfgang Warsch

Ilustrace: Michel Verdu

Grafický návrh: Fiore GmbH

Editor: Meike Wilken

Produkce: Dima Gräfe

Schmidt Spiele GmbH

Lahnstr. 21

D-12055 Berlin

www.schmidtspiele.de

www.schmidtspiele-shop.de

www.facebook.com/SchmidtSpiele

Změny vyhrazeny.

