

STAR WARS™

THE DECKBUILDING GAME

MANDALORIAN

BALÍČEK FRAKCE

POPIS ROZŠÍŘENÍ

„Naši nepřátelé nás chtějí rozdělit. Ale Mandaloriané jsou silnější společně.“ – Bo-Katan

Rozšíření *Mandalorian* obsahuje vše, co potřebujete, abyste ke své hře **STAR WARS™: THE DECKBUILDING GAME** přidali mandalorienskou frakci: 10 karet základen, 10 startovních karet, 30 galaktických karet a 1 oboustrannou kartu rovnováhy Síly. Karty mandalorienské frakce poznáte podle jejich symbolu:



Toto rozšíření také obsahuje 19 neutrálních karet: 3 karty základen, 15 galaktických karet a 1 Pykeský repulzorový vlak. Tyto karty se používají v novém herním módu hra 3 hráčů, který je popsán v tomto rozšíření. Poznáte je podle

POUZE HRA 3 HRÁČŮ

označení na jejich lícové straně.

POUŽÍVÁNÍ MANDALORIANSKÉ FRAKCE VE STANDARDNÍ HŘE

„Toť Způsob náš.“ – Mando

Když chcete mandalorianský balíček použít ve standardní hře 2 hráčů, řiďte se následujícími pokyny:

1. Vyberte frakci, kterou nahradíte Mandaloriany.
2. Vyměňte startovní balíček a balíček základen nahrazované frakce za mandalorianský startovní balíček a jejich balíček základen.
3. Odstraňte z galaktického balíčku 30 galaktických karet nahrazované frakce a pak do něj zamíchejte 30 mandalorianských galaktických karet.
4. Po rozložení ukazatele rovnováhy Síly zakryjte stranu nahrazované frakce mandalorianskou kartou rovnováhy Síly.
5. Náhodně určete, který hráč bude začínat. Umístěte těžiště Síly na ukazateli Síly na úplný okraj na straně, která patří druhému hráči.
6. Splňte všechny zbývající pokyny ze základních pravidel a jste připraveni začít! Při hraní se pak řiďte obvyklými pravidly.

Pokud chcete hrát s mandalorianskou frakcí jednoduchou hru, vytvořte balíček základen pouze z těchto 5 základen: Concord Dawn (startovní základna), Mandalore, Nevarro, Trask a Arvala-VII.

HRA 3 HRÁČŮ

Nový herní mód pro **STAR WARS™: THE DECKBUILDING GAME**, kde se každý hráč snaží ovládnout galaxii.

PŘÍPRAVA

Při přípravě hry 3 hráčů se hráči usadí ke stolu tak, aby jeden seděl v čele a dva naproti sobě (viz strany 8-9). Pak se řiďte následujícími pokyny:

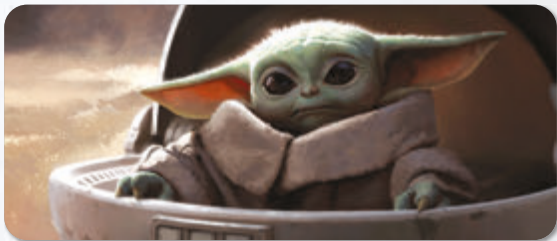
1. Každý hráč si vybere jinou frakci a položí před sebe svůj balíček základen s 10 kartami a startovní balíček.
2. Každý hráč nahradí svou startovní základnu za jednu z neutrálních základen z tohoto rozšíření.



Neutrální základna

- ♦ Všechny původní startovní základny hráči vrátí do krabice. Ve hře 3 hráčů se nebudou používat.

3. Každý hráč si vezme 30 galaktických karet své frakce a náhodně je rozdělí do dvou balíčků po 15 kartách.
4. Hráči pak vytvoří tři samostatné galaktické balíčky, když následujícím způsobem dohromady zamíchají rozdělené balíčky s 15 kartami:
 - ◇ Hráč A + hráč B = AB galaktický balíček
 - ◇ Hráč A + hráč C = AC galaktický balíček
 - ◇ Hráč B + hráč C = BC galaktický balíček
5. Tři galaktické balíčky na stůl umístěte následujícím způsobem:
 - ◇ Umístěte AB galaktický balíček mezi hráče A a hráče B.
 - ◇ Umístěte AC galaktický balíček mezi hráče A a hráče C.
 - ◇ Umístěte BC galaktický balíček mezi hráče B a hráče C.



6. Odložte stranou kartu Pykeský repulzorový vlak a zamíchejte zbývajících 15 neutrálních galaktických karet dohromady s 30 neutrálními galaktickými kartami z vaší základní hry **STAR WARS™: THE DECKBUILDING GAME**.



Pykeský repulzorový vlak

7. Rozdělte balíček 45 neutrálních galaktických karet na tři balíčky po 15 kartách. Pak do každého připraveného galaktického balíčku zamíchejte jeden balíček neutrálních karet.
- ♦ Nyní máte tři galaktické balíčky po 45 kartách - jeden pro každou dvojici hráčů.
8. Rozdělte kostky zdrojů a poškození mezi hráče tak, aby měl každý vedle svého startovního balíčku svou vlastní zásobu.
- ♦ Hráči mohou použít i kostky z jiných zásob, pokud bude třeba.

9. Ukazatel rovnováhy Síly položte mezi hráče, kteří sedí naproti sobě. Potom vezměte kartu rovnováhy Síly z tohoto rozšíření a položte ji kolmo vedle ukazatele rovnováhy Síly tak, aby ukazovala na hráče sedícího v čele stolu.



Karta rovnováhy Síly

**Ukazatel
rovnováhy Síly**

- ◇ Zastrčte kartu rovnováhy Síly pod ukazatel rovnováhy Síly tak, aby bylo vidět jen jedno neutrální pole.

10. Z každého ze tří galaktických balíčků vezměte **čtyři** karty a vytvořte u nich galaktickou nabídku. Umístěte je tak, aby jako paprsky vycházely od ukazatele rovnováhy Síly uprostřed stolu a byly zakončené galaktickými balíčky.
11. Odloženou kartu Pykeský repulzorový vlak položte vedle ukazatele rovnováhy Síly. Na druhou stranu ukazatele položte balíček pilotů z Vnějšího okraje.
12. Pořadí tahů určete následujícím způsobem:
- ◊ Když hrajete Impérium proti povstalcům proti Mandalorianům, začíná Impérium, po něj hrají Mandaloriané a nakonec povstalci. Těžiště Síly je až na samém okraji povstalecké části ukazatele rovnováhy Síly.
 - ◊ Když hrajete Republiku proti separatistům proti Mandalorianům, začínají separatisté, po nich hrají Mandaloriané a nakonec Republika. Těžiště Síly je až na samém okraji republikové části ukazatele rovnováhy Síly.
 - ◊ Když hrajete s jinou kombinací tří frakcí, prvního hráče určete náhodně. Potom se střídáte po směru hodinových ručiček od tohoto hráče a těžiště Síly bude až na samém okraji té části ukazatele rovnováhy Síly, která patří poslednímu hráči.
13. Každý hráč si ze svého balíčku vezme 5 karet. Nyní jste připraveni hrát!

PŘÍKLAD PŘIPRAVENÉ HRY

Hráč A



AC galaktický balíček



Balíček pilotů
z Vnějšího okraje



Galaktická nabídka hráčů
A a C



Hráč C

Galaktická nabídka hráčů
A a B

AB galaktický balíček

Pykeský
repulzorový vlak

Hráč B

Galaktická nabídka hráčů
B a C

BC galaktický balíček

PRŮBĚH HRY

„Kdo se vydá cestou Způsobů Mandalora, stane se lovcem i kořistí.“ – Zbrojírka

Když hra začne, probíhá jako obvykle, jen se ještě používají tato dodatečná pravidla:

- ✦ Každý hráč má nyní přístup ke dvěma galaktickým balíčkům a dvěma galaktickým nabídkám - jedné sadě po své levici a druhé po své pravici.
 - ◇ Hráč má přístup k pravé i levé galaktické nabídce, ale nemá přístup ke galaktické nabídce mezi jeho soupeři.
 - ◇ Hráč má přístup k pravému i levému galaktickému balíčku/odhazovací hromádce, ale nemá přístup ke galaktickému balíčku/odhazovací hromádce mezi svými soupeři.
 - ◇ Když hráč řeší kartu, jejíž vlastnost odkazuje na galaktickou nabídku, galaktický balíček nebo galaktickou odhazovací hromádku, hráč si musí vybrat galaktickou nabídku, galaktický balíček nebo galaktickou odhazovací hromádku po své pravici nebo po své levici.
 - » Vlastnost karty Corellianský transportér toto pravidlo záměrně porušuje.
- ✦ Když hráč řeší kartu, jejíž vlastnost odkazuje na soupeře, musí určit, kterého soupeře touto vlastností zaměří.



- ✦ Když hráč provádí útok proti soupeřově základně, musí určit, kterou nepřátelskou základnu napadne, a přidělit k tomu útoku jednotky a/nebo válečné lodě.
 - ◇ Hráč může v jednom tahu napadnout obě nepřátelské základny, ale každá jednotka a/nebo válečná loď může být v rámci jednoho tahu přidělena jen k jednomu útoku.
- ✦ Když hráč zničí základnu, odloží ji do své vítězné hromádky. **První hráč, který získá minimálně pět základen, z nichž od každého soupeře získal minimálně dvě, vyhrává hru!**
 - ◇ Neutrální základna ve vítězné hromádce se započítává do celkového počtu 5 získaných základen, ale nemůže se počítat jako jedna ze dvou vyžadovaných základen od každé frakce.

- ✦ Každý hráč může kupovat karty z balíčku pilotů z Vnějšího okraje bez ohledu na to, kde na stole se balíček nachází.
- ✦ Pykeský repulzorový vlak nepatří do žádné galaktické nabídky, ale každý hráč proti němu může použít sabotáž/lov odměn, jako by byl v jejich dostupné galaktické nabídce. Když na vlak úspěšně zaútočí, dostanou uvedenou odměnu, ale karta se neodhazuje, protože vlak nemůže opustit hru.
 - ◇ Hráči mohou v jednom tahu napadnout vlak víckrát a získat odměnu opakovaně.
 - ◇ Úspěšný útok na vlak se považuje za zničení cíle v galaktické nabídce.



- ✦ Když získáte ☉ a Síla provází soupeře, nejprve těžiště Síly posuňte k neutrálnímu poli. Pokud se těžiště dostane na neutrální pole a vy jste stále plně nevyřešili získané body, posuňte ho směrem ke svému konci ukazatele Síly.



Povstalecký hráč získal 3 ☉. Pohněte těžištěm Síly o jedno pole z mandaloriánské strany na neutrální pole a pak o dvě pole na povstalecké straně ukazatele.

ČASTO Kladené Otázky

Zde je několik častých otázek ohledně mandaloriánských karet a nového módu hra 3 hráčů.

OTÁZKY OHLEDNĚ MANDALORIANŮ

Když řeším vlastnost Výsadkové loď Gauntlet a mám otočit 5 karet ze svého balíčku, co se stane, když v mém balíčku není dost karet?

Otáčejte karty, dokud vám nedojdou. Pak zamíchejte svou odhazovací hromádku, vytvořte nový balíček a pokračujte v otáčení, dokud neotočíte všech 5 karet. Když skončíte s výběrem, umístěte zbývající karty navrch balíčku v pořadí, v jakém jste je otočili.

Když používám vlastnost Kosky Reevese, abych napadl neutrální jednotku, nebo schopnost Mandaloriánského únosce, abych zaútočil na válečnou loď, mohu k útoku přiřadit i další jednotky?

Ne. Tyto schopnosti neumožňují, aby se k útoku připojily další jednotky.

Když mám ve hře nepřátelskou válečnou loď, kterou ovládám, co se s ní stane po jejím zničení?

Když díky Mandaloriánskému únosci nebo základně Trask získáte nepřátelskou válečnou loď, stanete se vlastníkem této karty a po jejím zničení ji odhodíte na svou odhazovací hromádku.

OTÁZKY OHLEDNĚ HRY 3 HRÁČŮ

Mohu ve hře 3 hráčů probírat karty ve své ruce, otevřeně plánovat svůj další postup nebo uzavírat dohody se svými soupeři?

Ano. Mnoho neutrálních karet v tomto rozšíření je navrženo tak, aby podporovaly diskuze a uzavírání dohod.

Co znamená předání kontroly nad válečnou lodí soupeři?

Když předáte kontrolu nad válečnou lodí soupeři, přesuňte ji do jeho herní oblasti před kartu jeho základny. Soupeř se stane vlastníkem této válečné lodě, a když bude zničena, odhodí ji na svou odhazovací hromádku.

Mohu napadnout a zničit soupeřovu základnu, i když už mám ve své vítězné hromádce 2 jeho základny?

Ano. Počet nepřátelských základen ve vaší vítězné hromádce není omezen.

Co se stane, když hráči dojde balíček základen, aniž by některý hráč splnil podmínky vítězství?

V takovém nepravděpodobném případě hra pro všechny hráče okamžitě skončí remízou.

Co se stane, když se mají ve stejnou chvíli vyřešit vlastnosti několika karet?

Hráč, který je na tahu, rozhodne, v jakém pořadí budou tyto vlastnosti vyřešeny.

AUTOŘI

Design a vývoj rozšíření: Caleb Grace

Producent: Jason Walden

Editace: B.D. Flory

Korektury: Molly Glover

Specialista přes herní pravidla: Alex Werner

Hlavní herní designer: Alexandar Ortloff-Tang

Produkční manažer: Matt Saddoris

Manažer herního designu: Anthony Henson

Grafičtí designeři rozšíření: Christopher Hosch a Laurence Smith

Manažer grafického designu: Mercedes Opheim

Ilustrace na obalu: Darren Tan

Vnitřní ilustrace: Andrius Anezin, Cristi Balenescu, Chris Bjors, Matt Bradbury, Joshua Cairos, JB Casacop, Tony Foti, John Gallagher, Mariusz Gandzel, Sviatoslav Gerasimchuk, Sergey Glushakov, James Ives, Jeff Lee Johnson, Alyssa McCarthy, Jake Murray, Pixeloid Studios Ltd, Paolo Puggioni, Stephen Somers, Darren Tan a Ryan Valle

Umělecký ředitel: Tim Flanders

Starší manažer vizuálního designu: Brian Schomburg

Koordináční specialista: Zach Tewalthomas

Koordinátor kvality: Matt Diaz

Licenční manažeři: Dana Cartwright, Ariel Didier a Kaitlin Souza

Licenční koordinátoři: Kira Hartke a Emerald Thompson

Produkční manažeři: Justin Anger a Austin Litzler

Produkční koordinátoři: Jarrett Ford a Thomas Grundmeier

Ředitel deskových her: Caitlyn McGrath

Operační ředitel studia: John Franz-Wichlacz

Šéf studia: Jim Cartwright

SVP Lifestyle Games: Bill Altig

LUCASFILM LIMITED

Licenční dohled: Lawrence Cruz a Brian Merten

Zvláštní poděkování Tonymu Fanchimu, Ryanu Fralichovi, Nateu Frenchovi a Jasonu Sveeovi

TESTOVÁNÍ

Tristan Bail, Matthew Besonen, Ernaud Bressie, Michael Braverman-Scult, Jason Brown, Adrianna Buckner, Wyatt Buckner, Patrick Collette, Kyle Duerst, Tony Fanchi, Eric Fersten, Ryan Fralich, Chad Garlinghouse, Ian Garlinghouse, Ryan Gunderson, Brennan Greene, Sean Illg, Dana Kappel, Adler Kohlweiler, Chip Kohlweiler, Korentin, Kaitlyn Lujan-Duerst, Stephen Majka, Thomas Majka, Jon Meek, Olivia Meek, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Stephen Nolze, Jeffrey Northman, Zack Oliphant, Timothy Plath, Maya Rai, Henry Redman, Lori Redman, Stephen Redman, Dan Roettgen, Grayson Roettgen, Brandt Sanderson, Alexa Shenkle, Haruhi Shimasaki, Jason Svee, Fu Thao, Chris Thompson, Bruce Torrez Jr, Matt Tyler a Rollin Wonnell

PŘÍPRAVA ČESKÉ VERZE

GameRock Studio, s. r. o.

Překlad a korektury: Jakub Mařík