



PRAASK!

PRAVIDLA

PŘEHLED HRV

Každá karta má číslo v rozsahu od -3 do 15. V ruce můžete mít maximálně tři karty. Každé kolo si buď doberete kartu z balíčku, nebo zahrajete kartu lícem nahoru. Karty lícem nahoru se pokládají do řady vedle balíčku. Pokud zahrajete kartu, která zvýší celkovou hodnotu řady nad jednadvacet, jste trop. Pokud se tak stane, kolo končí a vy získáváte nula bodů. Všichni ostatní hráči získávají body dle karet, které mají v ruce.

HERNÍ KOMPONENTY

90 karet

(Poznámka: Karet s nižšími čísly je více než karet s vyššími čísly.)

POČET KARET



$\times 2$



$\times 3$



$\times 5$



$\times 9$



$\times 8$



$\times 8$



$\times 7$



$\times 7$



$\times 6$



$\times 6$



$\times 5$



$\times 5$



$\times 4$



$\times 4$



$\times 3$



$\times 3$



$\times 2$



$\times 2$



$\times 1$

PŘÍPRAVA HRY

- 1 Posadte se do kruhu.
- 2 Zamíchejte balíček a položte jej lícem dolů doprostřed stolu.
- 3 Připravte si bodovací bloček se jmény všech hráčů.
- 4 Určete začínajícího hráče. Každý hráč sejme část balíčku. Hráč s nejvyšší kartou vespod sejmutého balíčku začíná. Hra se hraje po směru hodinových ručiček.

PŘEHLED TAHU

Ve svém tahu provedte jednu z těchto akcí:

Akce 1: Doberte si kartu z balíčku.

Akce 2: Zahrajte kartu lícem nahoru.

Nikdy nemůžete mít v ruce více než tři karty.

- Pokud začínáte svůj tah se třemi kartami, musíte zahrát kartu.
- Pokud na začátku svého tahu nemáte žádné karty, musíte si dobrat kartu z balíčku.

Hráči by neměli vidět karty v rukách jiných hráčů, nicméně musí mít přehled o tom, kolik karet kdo drží.

Nemůžete pasovat.

ŘADA KARET

Když jsou karty zahrány lícem nahoru, umísťují se do řady vedle balíčku. Karty by se neměly překrývat, protože hráči musí být schopni sečíst celkovou hodnotu všech čísel v řadě.

Poté co zahrajete kartu, nahlas oznamte celkovou hodnotu všech karet v řadě.



V tomto příkladu se celková hodnota řady rovná sedmi.



V tomto příkladu se celková hodnota řady rovná minus jedné.

BODOVÁNÍ

Pokud je hráč nucen zahrát kartu, která zvýší celkovou hodnotu řady nad jednadvacet, je trop. Pokud je hráč trop, kolo končí a tento hráč získává nula bodů. Každý z ostatních hráčů získává body na základě celkové hodnoty karet ve své ruce. Cílem je získat co nejvíce bodů.



PRVNÍ HRÁČ

body: 0



DRUHÝ HRÁČ

body: 18



TŘETÍ HRÁČ

body: 9

V tomto příkladu byl první hráč nucen zahrát sedmičku a je trop. Získává nula bodů.

PRŮBĚH HRY

- 1** Začínající hráč provede svůj tah. Hra se hraje po směru hodinových ručiček.
- 2** Když je hráč trop (tj. součet karet v řadě překročí jednadvacet), kolo končí.
- 3** Přičtete body každého hráče k jeho průběžnému součtu.
- 4** Před začátkem dalšího kola zamíchejte všechny karty a znovu vytvořte balíček. Další kolo začíná hráč, který byl trop.

JAK VYHRÁT

Když kterýkoli hráč dosáhne 100 bodů, hra končí. Vítězem se stává hráč s nejvíce body.

<u>PRVNÍ HRÁČ</u>	<u>DRUHÝ HRÁČ</u>	<u>TŘETÍ HRÁČ</u>
0	18	9
22	0	11
7	15	0
16	21	0
0	7	18
0	13	-2
17	0	12
13	22	0
0	8	14
75	104	62

V tomto příkladu vyhrává druhý hráč.

AKČNÍ KARTY

Některé karty mají kromě čísel také speciální akce, které se musí provést, když jsou tyto karty zahrány. Existují čtyři speciální akce:

Změňte směr hry.

Odhod'te jednu kartu z řady.

Vezměte si do ruky jednu kartu z řady.

Odhod'te z řady všechny karty,
které mají stejné číslo
jako tato karta.

Pokud nelze akci karty provést v okamžiku zahrání, akce se ignoruje.

Když se akční karta zahraje, nelze ji odstranit ve stejném tahu.

Celková hodnota řady se spočítá až po zahrání akční karty a provedení její akce.

Pokud je karta odstraněna, po zbytek kola se nepoužívá.

TVŮRCI

AUTOŘI HRŮ

Cameron Ring
Corey Schrimpl
H.C. Schrimpl

Grafický návrh

Chris Doughman

LOST BOY

ENTERTAINMENT

www.lost-boy-entertainment.com

© 2024 Lost Boy Entertainment LLC

European Authorized Representative
Asmodee Group
18 Rue Jacqueline Auriol
78280 Guyancourt, France