

2-4 hráči / od 3 let



**Dejte si pozor na TÁTU KAČERA
v tomto bláznivém závodě plném prdění!**

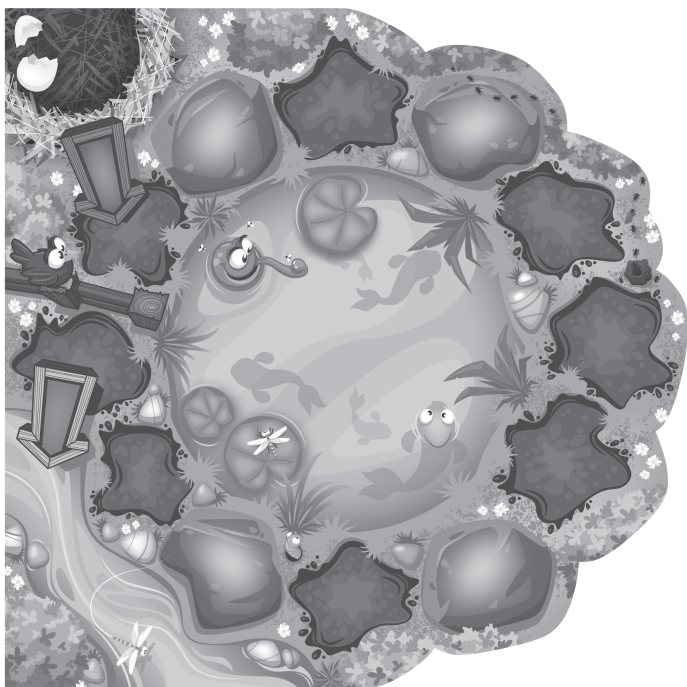
Pro káčátka je to velký den! Opouštějí své hnízdo a nemohou se dočkat, až se dostanou k potůčku, aby si zaplavala. Ale kolem rybníka se prochází táta kačer, který zrovna nemá svůj den.

Má totiž moc nafouklé břicho!

Když mu zadeček vzduch vyfoukne, může všechna káčátka smést z nohou! Dokážete být první, kdo bezpečně dostane všechna tři svá káčátka do potoka?

Herní komponenty

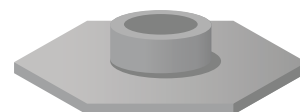
1 herní plán



1 mačkácí táta kačer s foukacím zadečkem



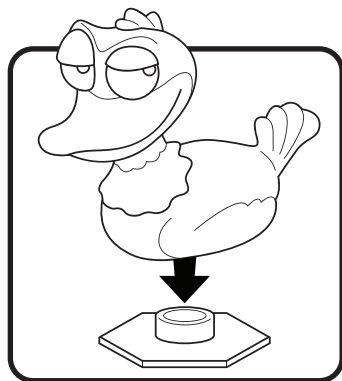
1 kostka



**1 stojánek pro
tátu kačera**



**12 káčátek s barevnými stojánky
(3 modré, 3 zelené, 3 oranžové, 3 růžové)**



Příprava hry

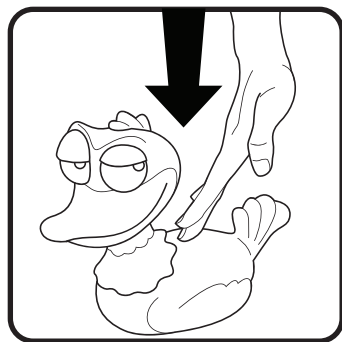
Před první hrou opatrně vyjměte 12 káčátek z kartonových archů. Každé připevněte na odpovídající barevnou plastovou základnu.

1. Otevřete herní plán a položte jej na rovnou herní plochu.
2. Zasuňte základnu táty kačera do otvoru uprostřed herního plánu.
3. Položte tátu kačera na základnu a otočte jím ve směru hodinových ručiček tak, aby jeho zadeček směřoval k modré šipce.
4. Každý hráč si vybere sadu tří káčátek stejné barvy a umístí je vedle hnízda.

Cíl hry

Bud'te první, kdo dostane všechna tři svá káčátka z hnízda po cestě až do potůčku.

Jak hrát



Začíná nejmladší hráč. Hráči se poté střídají po směru hodinových ručiček (směrem doleva). Ve svém tahu:

1. Hod'te kostkou a posuňte JEDNO ze svých káčátek o daný počet políček po cestě:
 - Přeskočte modrou šipku na první políčko.
 - Počítejte všechna políčka – kamenitá i blátivá.
 - Vaše káčátka i káčátka ostatních hráčů mohou stát na stejném políčku.
 - Vždy se pohybujte po směru hodinových ručiček. Neotáčejte se a nevracejte se po svých stopách.
2. Nyní otočte tátu kačera po směru hodinových ručiček:
 - Táta kačer počítá pouze blátivá políčka – ne kameny..
 - Poslouchajte „cvaknutí“ vždy, když se přitiskne svým zadečkem na každé blátivé políčko.
 - Otočte ho o tolik políček, kolik padlo na kostce.
3. Zmáčkněte tátu kačera na zádech!
 - Táta kačer vypustí mohutný prd a odfoukne všechna káčátka na daném políčku pryč!
 - VŠECHNA káčátka, která na daném políčku byla, se MUSÍ vrátit na startovní políčko u hnízda.
4. Váš tah končí a na řadě je hráč po vaší levici.



Vítězství ve hře

První hráč, kterému se podaří dostat všechna tři svá káčátka bezpečně až do potůčku, vyhrává! Na potůček se nemusíte dostat přesně hozeným číslem. Pokud ale svůj tah ukončíte na posledním blátivém políčku před plotem, musíte počkat na svůj další tah, abyste přeskočili červenou šipku a dosáhli bezpečí potůčku.