rodinná hra | 7-99 let | 2–5 hráčů | 20+ minut

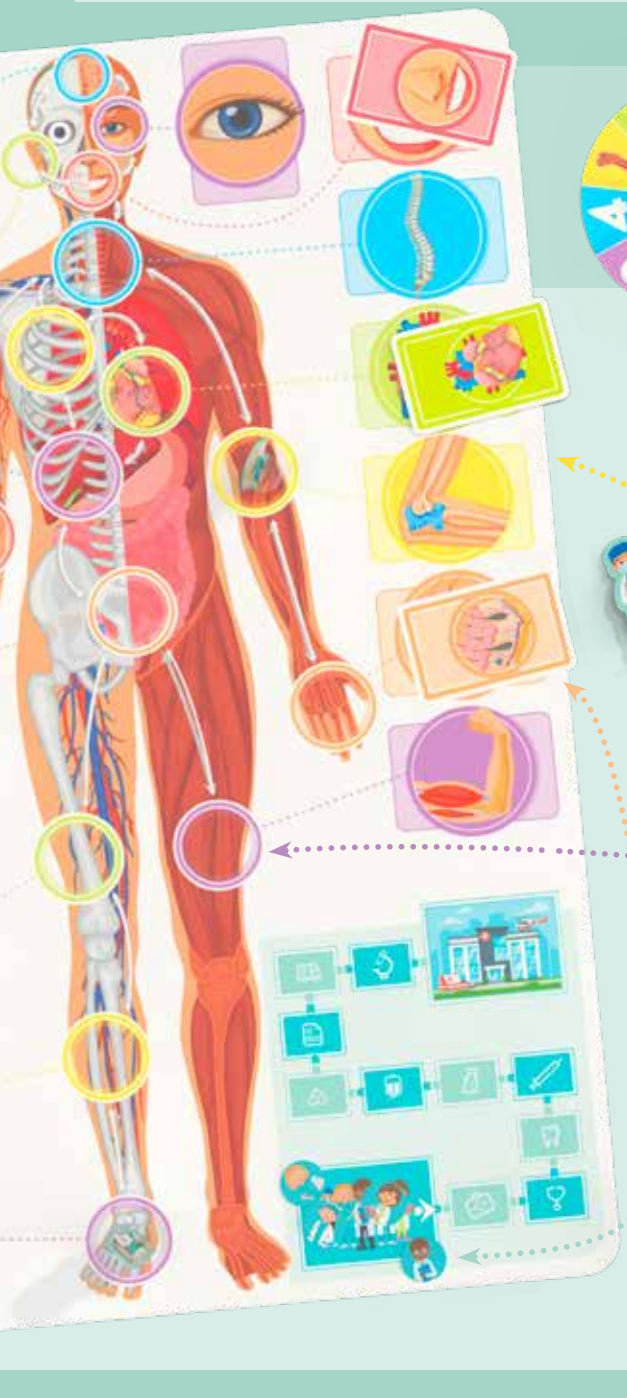
TACTIC

REINER KNIZIA

Pojďme se učit NAŠE ÚŽASNÉ TĚLO

HERNÍ KOMPONENTY

- herní plán
- 5 hráčských figurek
- 5 hráčských žetonů
- 150 karet (113 karet otázek, 17 karet cvičení, 20 karet hledání)
- roztáčecí šipka
- žeton lupy



VYDÁME SE NA FASCINUJÍCÍ CESTU LIDSKÝM TĚLEM!

Připravte se na hru a prozkoumejte tělo od hlavy až k patě. Budete postupovat na stupnici studia a dozvíte se spoustu fascinujících faktů o tom, jak naše tělo funguje. Vítězem se stává první hráč, který dorazí na konec stupnice studia!

PŘÍPRAVA HRY

Před první hrou vyjměte kartonové komponenty z rámečků a připevněte figurky hráčů k plastovým stojánkům. Připevněte šipku ke kolečku pomocí nýtu.

Před každou hrou:

1. Rozložte herní plán. Poskytuje vám pohled do vnitřku lidského těla.
2. Umístěte otočné kolečko na dosah hráčů. Slouží k pohybu figurek po těle.
3. Každý hráč si vezme hráčskou figurku a odpovídající hráčský žeton. Umístěte žeton na začátek stupnice studia. Ta určuje váš postup v lékařské profesi.
4. Začíná nejmladší hráč: umístí svou hráčskou figurku na libovolné (kulaté) políčko na těle. V pořadí po směru hodinových ručiček udělají totéž i všichni ostatní hráči, přičemž si každý vybere jiné políčko.
5. Karty s hledáním a žeton lupy nechejte v krabici, v základní hře se nepoužijí.
6. Zbývající karty společně zamíchejte obrázkem nahoru a vytvořte tak dobírací balíček. Vezměte z něj 7 vrchních karet a umístěte je obrázkem nahoru na odpovídající místa na herním plánu. Na každém místě může být pouze jedna karta. Všechny duplicitní karty odložte do krabice a dobírejte náhradní karty z balíčku, dokud na herním plánu nebude 7 různých karet.

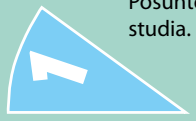
PRŮBĚH HRY

Hru začíná nejmladší hráč, potom hra pokračuje po směru hodinových ručiček. Na začátku svého tahu proveďte tyto kroky:

Roztočte šipku a posuňte svou figurku:

Doktor:

Posuňte svůj žeton o jeden krok na stupnici studia. Poté ukončete svůj tah.



1:

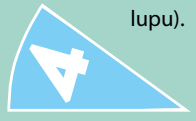
Posuňte svou figurku o 1 políčko.

2:

Posuňte svou figurku o 2 políčka (ignorujte lupu).

3:

Posuňte svou figurku o 3 políčka (ignorujte lupu).

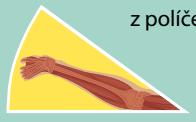


4:

Posuňte svou figurku o 4 políčka.

Paže:

Posuňte svou figurku na libovolné z políček paží.



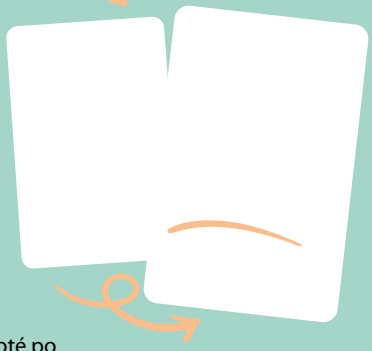
Nohy:

Posuňte svou figurku na libovolné z políček nohou.

Po posunutí figurky zkontrolujte, zda je vedle jejího políčka karta.

Pokud ano, proveďte následující – jinak váš tah končí:

Otázka:



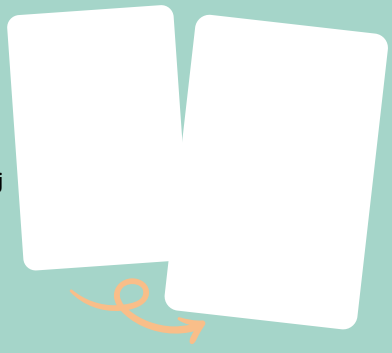
Vezměte kartu z místa vedle políčka své figurky a otočte ji tak, abyste nyní pouze vy viděli otázku a odpovědi. Ujistěte se, že žádný z ostatních hráčů text nevidí.

Nyní přečtěte text společně s otázkou a třemi možnými odpověďmi. NEPROZRAZUJTE, která odpověď je správná!

Každý hráč, počínaje tím nalevo od vás a poté po směru hodinových ručiček, nyní řekne, která odpověď je podle něho správná. Poté co se vyjádří všichni hráči, uveďte správnou odpověď, která je vždy označena **tučným písmem**. Každý hráč, který uvedl správnou odpověď (včetně vás), posune svůj žeton o jedno políčko vpřed na stupnici studia. Jako hráč na tahu můžete po otázce vždy posunout svůj žeton.

Nyní odložte použitou kartu do krabice a nahraďte ji vrchní kartou z dobíracího balíčku. V případě potřeby umístěte do krabice všechny duplicitní karty a doberte nové karty z balíčku. Tím váš tah končí.

Cvičení:



V balíčku jsou některé karty, které neobsahují otázku a odpovědi. Místo toho zobrazují cvičení. Pokud úspěšně dokončíte popsané cvičení, posuňte svůj žeton o jedno políčko vpřed na stupnici studia. Poté kartu odložte do krabice. Tím váš tah končí.

POZNÁMKA!

Na každém místě může být pouze jedna karta. Všechny duplicitní karty vždy odložte do krabice a doberte místo nich karty nové, aby na herním plánu bylo vždy 7 různých karet.