



FROMAGE

PŘÍBĚH

Jste francouzský výrobce sýrů z malého městečka na počátku 20. století, který vyrábí, nechává zrát a prodává své řemeslné sýry. Vaše cesta je symfonií vášně a oddanosti, kdy se snažíte vytvořit nejprestižnější sýrárnu s nejvyhledávanějšími produkty v celé Francii.

PŘEHLED

Fromage je hra, v níž všichni hrajete současně: vyrábíte sýr a sbíráte suroviny umístováním pracovníků 🧑 na kvadrant herního plánu otočený k vám. Jakmile všichni hráči dokončí své akce, plán se otočí, sýr zraje a před každým hráčem se objeví nový kvadrant. Na konci hry získáváte body prestiže 🏆 za svůj sýr a za správu zdrojů své sýrárny. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů prestiže na konci hry.

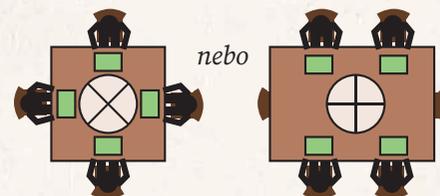
PŘÍPRAVA HRY

A Každý **plánek**  znázorňuje počet hráčů  a číslo (I/II). Vyhledejte plánky, které odpovídají počtu hráčů pro vaši hru. Pro první hru použijte stranu I. Zkušení hráči mohou použít libovolnou kombinaci stran I a II, nebo mohou hrát s nastavením pro 4 hráče, které je vytištěné přímo na herním plánu . Nepoužité plánky vraťte do krabice.



B Spojte 4 kvadranty herního plánu dohromady v libovolné konfiguraci. Umístěte **destičku surovin**  doprostřed herního plánu v náhodné orientaci. Otočte herní plán tak, aby 1 kvadrant směřoval ke každému hráči. Při hře ve 2 hráčích sedte naproti sobě. Při hře ve 4 hráčích sedte tak, abyste tvořili čtverec.

Rozsazení 4 hráčů:



C Umístěte náhodný **žeton zákazníka**  do každého  v kvadrantu *Villes*.

D Zamíchejte **karty objednávek** . Rozdělte karty a **žetony surovin**  do obou **mističek na suroviny**  tak, aby v každé byla přibližně polovina. Umístěte je na protilehlé konce stolu, aby na ně všichni dosáhli.

E Každý hráč si vezme 15 dřevěných **žetonů sýra**  a 3 **pracovníky**  ve vybrané barvě. Vezměte si **podstavce** pro měkký , tvrdý  a plísňový  sýr a připevněte je k pracovníkům.

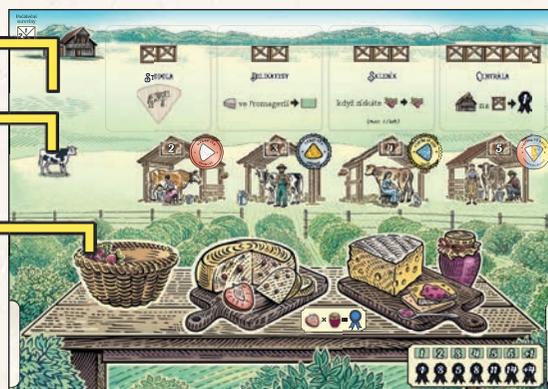
F Každý hráč si vezme náhodnou **hráčskou desku** . Pro určení svých počátečních surovin se podívejte na destičku surovin  uprostřed herního plánu. Vezměte si 2 suroviny odpovídající surovině v kvadrantu nalevo od vás a 1 surovinu odpovídající kvadrantu naproti vám.

• **Stavby**  ukládáte nalevo od svých budov.

• **Hospodářská zvířata**  dáváte na pastvinu.

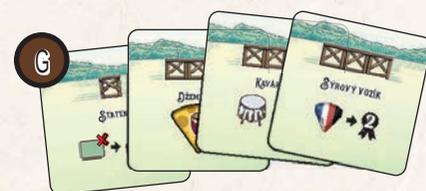
• **Ovoce**  patří do košíku.

• **Objednávky**  umísťujete lícem nahoru nalevo od své hráčské desky.



DESTIČKY BUDOV (POKROČILÁ VARIANTA)

G Výběr **destiček budov** . Každý hráč si vezme 4 náhodné destičky. Vybere si 1 z nich, kterou si ponechá, položí ji před sebe a zbylé odevzdá hráči po levici. Tento postup opakujte, dokud nebude mít každý hráč vybrané 4 destičky. Poté umístěte libovolný počet vybraných budov přes budovy vytištěné na svých hráčských deskách. Nechtěné destičky vraťte do krabice.

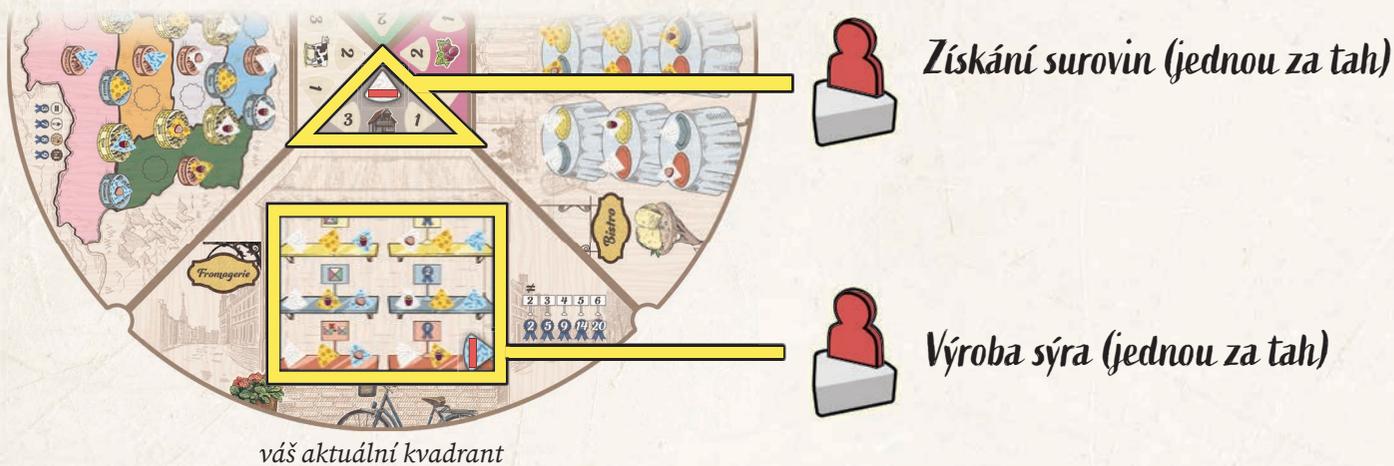




PŘEHLED TAHU

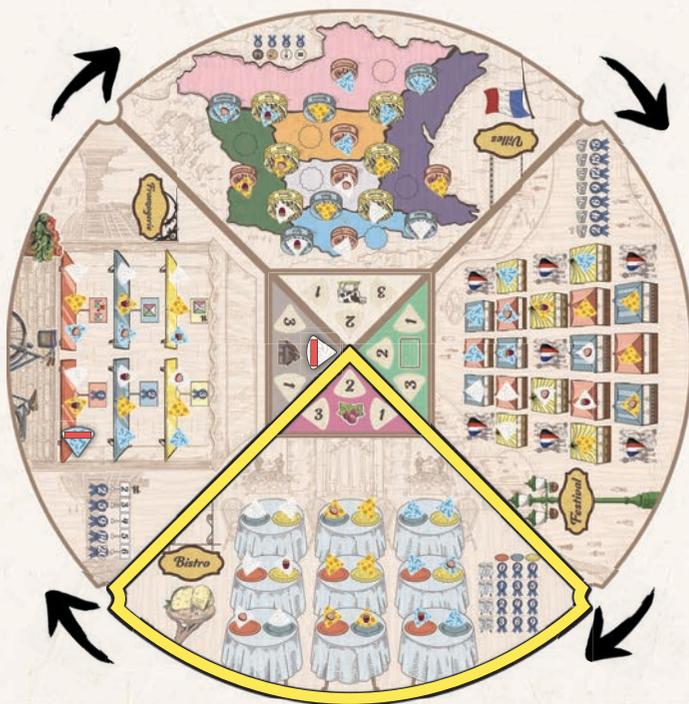
Na začátku každého tahu všichni **získáte zpět své pracovníky**. Poté všichni současně provádíte akce v kvadrantu, který je aktuálně otočený směrem k vám. S použitím dostupných pracovníků můžete provést JEDNU **akci získání surovin** a JEDNU **akci výroba sýra**, v libovolném pořadí.

Když své akce všichni dokončíte, otočte herní plán o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček a začněte další tah.



vy

Po každém tahu otočte herní plán o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček.



Nyní můžete vyrábět sýr a získávat suroviny v novém kvadrantu!

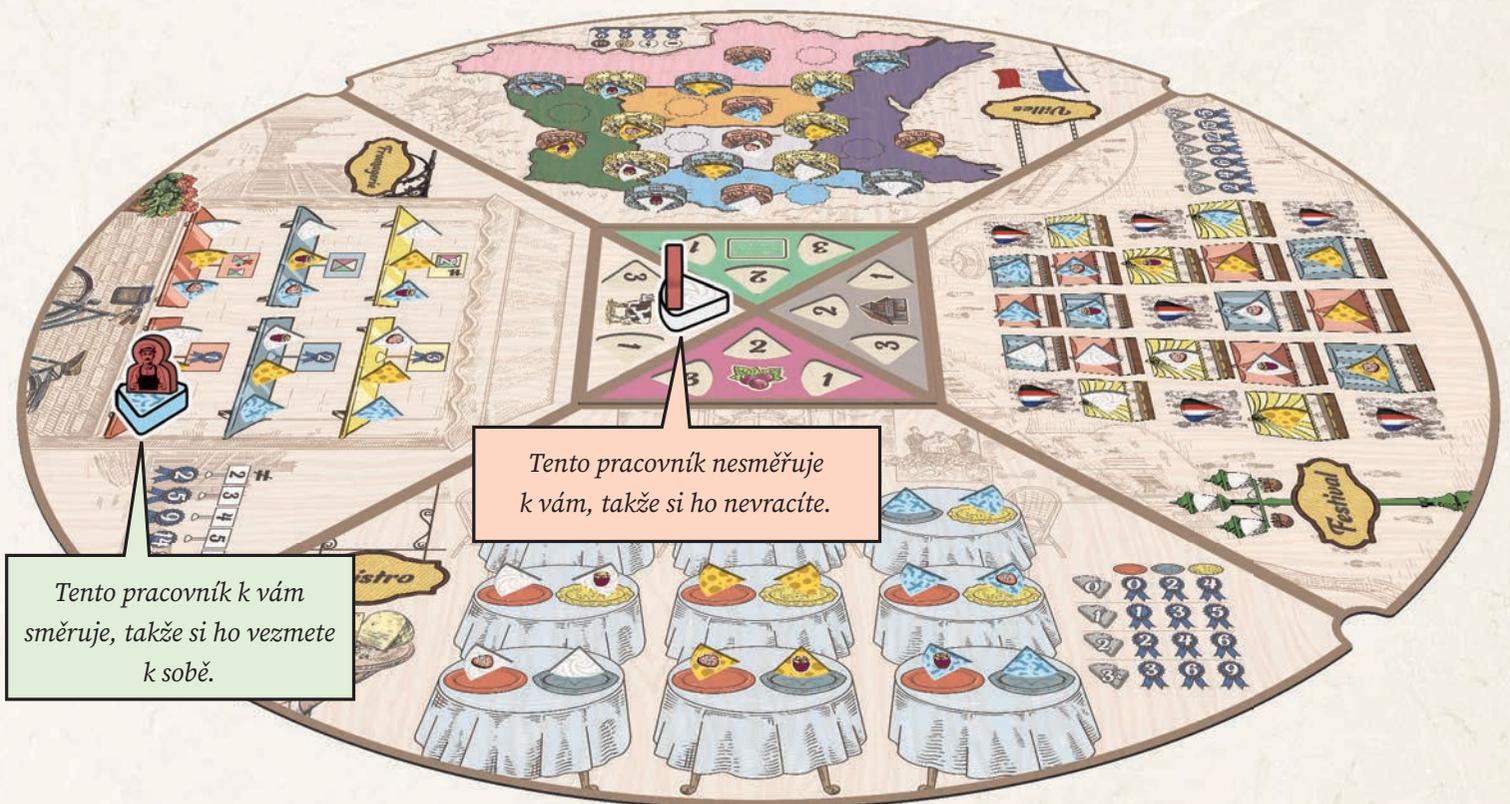
V ojedinělých případech, kdy 2 nebo více hráčů odmítnou hrát, dokud neuvidí akce ostatních, se střídáte na tazích ve směru hodinových ručiček počínaje hráčem, který má před sebou kvadrant se surovinou „stavby“.
(Poznámka vývojáře: Během stovek testovacích her jsme se k tomu nikdy nemuseli uchýlit.
Toto pravidlo je tu pouze proto, že daná situace může teoreticky nastat.)

NAVŘÁCENÍ PRACOVNÍKŮ

Na začátku každého tahu zkontrolujte, zda někteří z vašich pracovníků směřují k vám. Vezměte tyto pracovníky a umístěte je před sebe. Tito pracovníci jsou nyní k dispozici pro výrobu sýra nebo získání surovin.

Doplnění:

- Na začátku hry jste ještě žádné pracovníky neumístili, takže všichni jsou k dispozici a žádné není třeba vracet zpět.
- Nevracejte si žádné žetony sýra 🧀. Ty se budou bodovat až na konci hry.



Jak se herní plán otáčí, vaši pracovníci se otáčejí s ním.

Toto automaticky odpočítává tahy, dokud váš pracovník není připraven k opětovnému použití.

*Výroba cennějších sýrů trvá déle a získání většího množství surovin zabere více času.
Takže když si zvolíte silnější akci, musíte déle čekat, než svého pracovníka získáte zpět.*

VÝROBA SÝRA

Kvalita sýrárny se odvíjí od kvality sýra, který vyrábí! Většinu svých bodů prestiže  získáte výrobou sýra.

Pro výrobu sýra umístěte žeton sýra  na prázdné místo pro sýr ve svém aktuálním kvadrantu. Poté na něj umístěte svého pracovníka  odpovídající specializace.



Pro výrobu tohoto plísňového sýra umístěte žeton sýra na dané místo. Poté na něj umístěte svého pracovníka se specializací na plísňové sýry.

Každé místo pro sýr určuje **druh sýra** (měkký, tvrdý nebo plísňový). Druh sýra určuje, kterého pracovníka musíte k výrobě tohoto sýra použít.

Druh sýra

<i>měkký</i>	<i>tvrdý</i>	<i>plísňový</i>
		

Každé místo pro sýr také určuje **zralost sýra**. Sýr s delší dobou zrání je cennější, ale jeho výroba je spojena s vyšší cenou v podobě delšího čekání, než bude váš pracovník, který ho vyrábí, opět k dispozici. Sýr na bronzovém místě zraje 1 tah, na stříbrném 2 tahy a na zlatém 3 tahy. Výhody bronzových, stříbrných a zlatých míst se liší podle prodejních míst (v jednotlivých kvadrantech). (Více se o 4 prodejních místech dozvíte na stranách 8–9.)

Některá místa pro sýr obsahují symbol  nebo . K výrobě těchto sýrů musíte použít žeton ovoce. (Více se o ovoci dozvíte na straně 10.)

Sýr můžete vyrábět POUZE JEDNOU za tah.

Ve hře 1–3 hráčů mají některá místa pro sýr symbol . Zde nemůžete umístit žeton sýra.

Zralost sýra

	<i>bronzový</i> (1 tah)	<i>stříbrný</i> (2 tahy)	<i>zlatý</i> (3 tahy)
<i>Villes</i> (Regionální města)			
<i>Festival</i>			
<i>Fromagerie</i> (Prodejna sýrů)			
<i>Bistro</i>			

ZÍSKÁNÍ SUROVIN

Vyšlete pracovníky  získat suroviny, které lze použít k rozšíření vaší sýrárny a zvýšení její efektivity.

Pro získání surovin umístíte jednoho ze svých dostupných pracovníků na prázdné místo na destičce surovin  v kvadrantu, který je otočený směrem k vám. Každý kvadrant poskytuje druh suroviny (stavby, hospodářská zvířata, ovoce nebo objednávky) se 3 místy (označenými 1, 2 a 3).

Když umístíte pracovníka na jedno z těchto míst, okamžitě si vezmete odpovídající počet surovin ze zásoby. (Více se o jednotlivých surovinách dozvíte na stranách 10–11.) Pamatujte, že čím více surovin získáte, tím déle bude trvat, než bude váš pracovník opět dostupný.

Suroviny můžete získat POUZE JEDNOU za tah.



V tomto tahu je směrem k vám otočená surovina stavby . Umístíte svého pracovníka na místo s číslem 2 a okamžitě si vezmete 2 žetony staveb. Budete muset čekat 2 tahy, než bude tento pracovník opět k dispozici.

Doplnění:

- Na místa surovin neumísťujte žetony sýra .
- Při získávání surovin nezáleží na specializaci pracovníka (na měkký, tvrdý nebo plísňový sýr).
- Suroviny můžete použít ve stejném tahu, ve kterém jste je získali.
- Žetony ovoce, hospodářských zvířat a staveb mají různé tvary, ale funkčně jsou stejné.
- Suroviny v zásobě jsou neomezené. Pokud suroviny dojdou, použijte žetony $\times 3/\times 5$    .

Strategický tip

Při umísťování pracovníka plánujte, kde ho chcete mít k dispozici příště. Váš pracovník bude k dispozici, až se kvadrant, na který ukazuje, otočí směrem k vám. (Více na straně 13.)

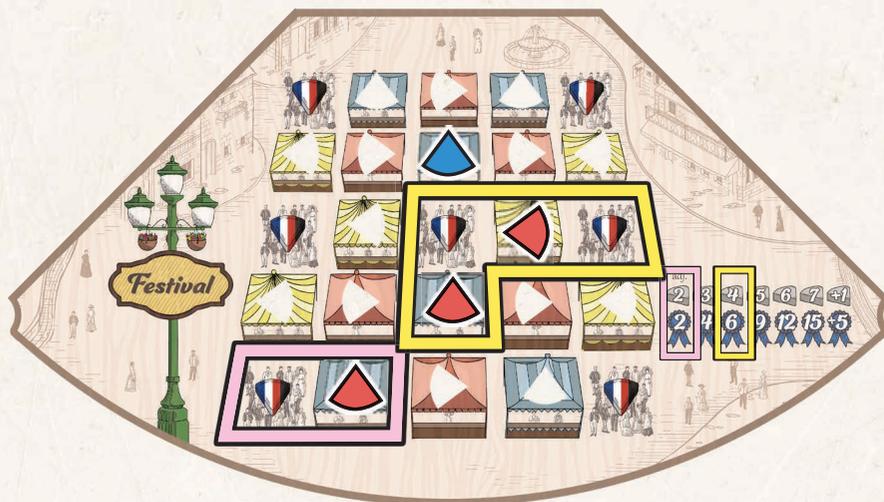


PRODEJNÍ MÍSTA

Festival

Předvedte své sýry davům shromážděným na slavnostech sýra na náměstí.

Získejte body výrobou sýrů, které budou spolu sousedit (ne diagonálně). Vzorky sýrů jsou žolíkové, takže se počítají jako sýry všech hráčů. Bronzová místa nesousedí s žádnými vzorky sýrů, stříbrná místa sousedí s jedním a zlatá místa se dvěma vzorky sýrů. Na konci hry spočítejte, kolik vašich sýrů (včetně vzorků) spolu sousedí, a tabulka na herním plánu vám řekne, kolik bodů prestiže za takovou skupinu získáváte. Můžete obodovat i více jak jednu skupinu svých sousedících sýrů.

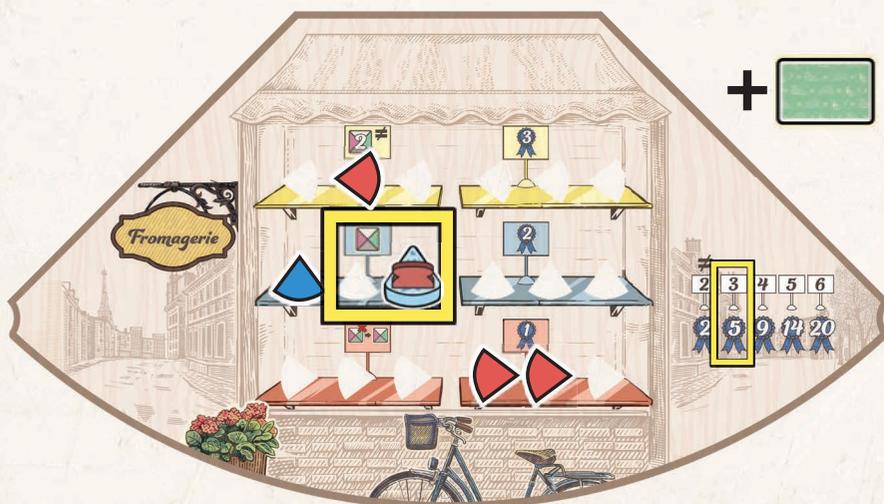


Červený hráč získává 6 bodů za svou skupinu 4 žetonů sýra a 2 body za skupinu 2 žetonů sýra. Získává $6 + 2 = 8$ bodů prestiže.

Fromagerie (Prodejna sýrů)

Udělejte dojem na zákazníky širokým výběrem sýrů vystavených v místní prodejně.

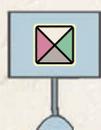
Na každé polici najdete štítek s bonusem. Police s déle zrajícími sýry nabízejí cennější bonusy. Pokud štítek zobrazuje surovinu, získáte tento bonus **okamžitě** po umístění žetonu sýra na dané místo. Na konci hry spočítejte počet různých polic se svými žetony sýra a tabulka na herním plánu vám řekne, kolik bodů prestiže získáte. Za každý svůj žeton sýra na polici s bonusem bodů prestiže si připočtete tyto body.



Červený hráč vyrábí sýr a dává ho na stříbrnou polici vlevo. Okamžitě získává surovinu dle vlastního výběru. Vybírá si kartu objednávky. Červený hráč má žetony sýra na 3 různých policích v hodnotě 5 bodů, plus 1 bod za každý žeton sýra na pravé dolní polici. Získává $5 + 1 + 1 = 7$ bodů prestiže.



: Získejte 2 různé suroviny.



: Získejte 1 libovolnou surovinu.

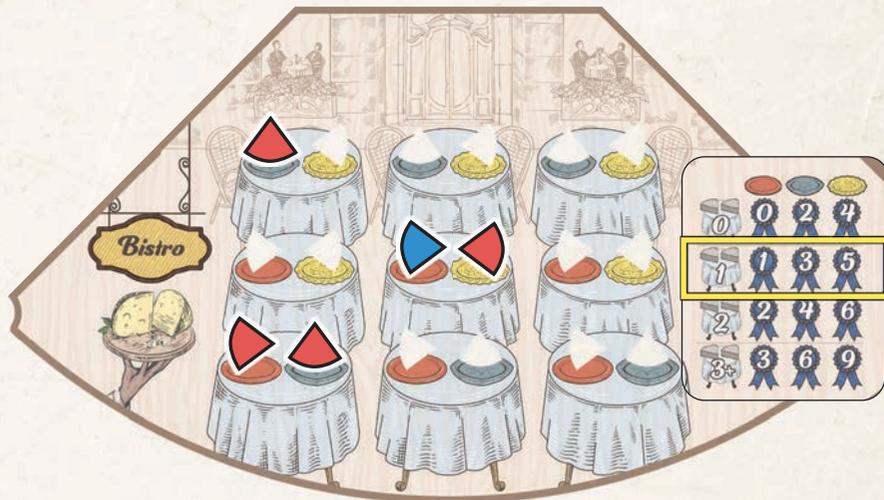


: Odhodte libovolnou nepoužitou surovinu. Pokud tak učiníte, získáte libovolnou surovinu ze zásoby.

Bistro

Servírujte sýrové kombinace významným hostům slavné francouzské restaurace.

Získejte body za každý talíř se svým žetonem sýra. Vytvořte kombinaci umístěním 2 svých žetonů sýra na stejný stůl. Na konci hry vám tabulka na herním plánu řekne, kolik bodů prestiže získáte. Počet kombinací, které jste vytvořili, určuje, jakou hodnotu má každý talíř.



Červený hráč má 1 pár talířů, takže skóruje dle řádku označeného pro 1 pár.
Získá 1 bod za svůj bronzový talíř, 3 body za každý svůj stříbrný talíř
a 5 bodů za každý zlatý talíř.
Získává $1 + 3 + 3 + 5 = 12$ bodů prestiže.

Villes (Regionální města)

Doručte sýr do měst po celé zemi, abyste rozšířili svou zákaznickou základnu.

Mapa je rozdělena na 6 regionů. Místa pro sýr se nacházejí v regionech, kterých se dotýkají a ve kterých vytvářejí vliv. Bronzová místa jsou pouze v jednom regionu, stříbrná místa ve dvou regionech a zlatá místa ve třech. Pokud na konci hry budete mít v regionu největší vliv, vezměte si žeton zákazníka   . Hodnota žetonu se liší podle počtu hráčů, jak je uvedeno na herním plánu.

Pokud máte stejný vliv jako jiný hráč, otočte žeton na stranu pro remízu . Remizující hráči získají uvedený počet bodů. Hodnota se liší podle počtu hráčů. V hrách 1-2 hráčů mají remízy hodnotu 0 bodů.



Červený hráč má nejvíce sýra ve fialovém, modrém, bílém a zeleném regionu, takže si vezme tyto žetony zákazníků.

V oranžové oblasti panuje remíza.
Získává $3 + 3 + 4 + 5 = 15$ bodů prestiže.

SUROVINY

Ovoce

Ovoce se používá k výrobě džemu a ovocných sýrů, abyste tradičním sýrovým chutím dodali nový nádech. Ovoce vám umožní přístup k některým místům pro sýr, která jsou jinak zablokována.

Při získávání žetonů ovoce je umístěte do košíku na své hráčekské desce. Chcete-li vyrobit sýr a dodat ho na místo se symbolem ovoce  nebo džemu , **musíte** použít ovoce. Přesuňte žeton ovoce z košíku do příslušné oblasti použitého ovoce. Na konci hry získáte body za ovoce tak, že vynásobíte počet kusů ovoce, které jste použili pro ovocné sýry, počtem kusů ovoce, které jste použili pro džem.

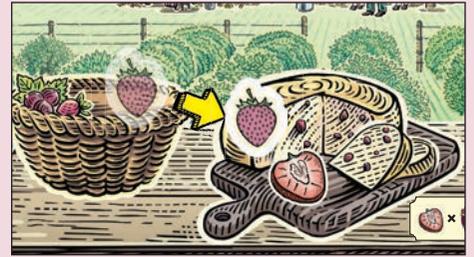
Hospodářská zvířata

Hospodářská zvířata poskytují mléko, které vám pomáhá vyrábět více sýra. Při dojení hospodářských zvířat můžete umístit žeton sýra bez použití pracovníka. To vám umožňuje vyrábět více sýrů v jednom tahu, a tím také dříve ukončit hru.

Při získávání žetonů hospodářských zvířat je umístěte na pastvinu na své hráčekské desce. Dojírnu  můžete použít kdykoli, a to tak, že přesunete požadovaný počet hospodářských zvířat z pastviny do vybrané dojírny. Poté okamžitě umístíte bonusový sýr z dojírny. Umístěte žeton sýra na místo ve svém aktuálním prodejním místě, které odpovídá typu a zralosti bonusového sýra. Neumísťujte na něj pracovníka. Každou dojírnu můžete použít pouze jednou za hru.

Doplnění:

- Můžete provést akci výroba sýra a umístit bonusový sýr ve stejném tahu.
- Můžete umístit více bonusových sýrů v jednom tahu.
- Pokud umísťujete bonusový sýr na místo se symbolem ovoce nebo džemu, musíte použít ovoce.



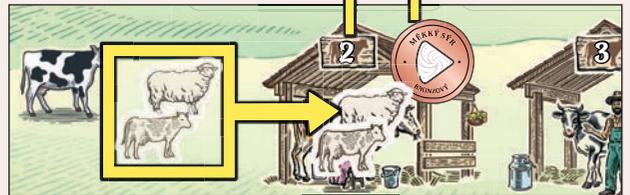
Právě jste vyrobili ovocný sýr. Musíte přesunout žeton ovoce z košíku na místo ovocného sýra.



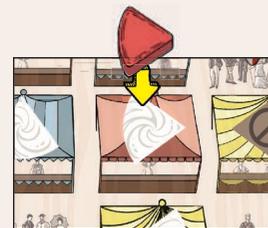
Máte 1 ovocný sýr a 3 džemy.
Získáte $1 \times 3 = 3$ body prestiže.

Požadovaný počet
hospodářských
zvířat

Druh a zralost
bonusového sýra



Rozhodnete se podojit 2 hospodářská zvířata, takže je přesunete do dojírny. Bonusový sýr z této dojírny je bronzový měkký sýr.



Nyní můžete umístit žeton sýra na místo pro bronzový měkký sýr bez použití pracovníka.

Objednávky

Plňte objednávky, abyste si vybudovali loajální zákaznickou základnu. Optimalizujte plnění objednávek pečlivým plánováním, která místa pro sýr použijete k dokončení karet objednávek.

Při dobírání karet objednávek je umístěte lícem nahoru nalevo od své hráčské desky. Objednávky mají 2 požadavky: druh a zralost sýra. Když umístíte žeton sýra, který odpovídá požadavkům, můžete objednávku okamžitě dokončit umístěním napravo od své hráčské desky. Na konci hry získáte body dle bodovací tabulky.

Doplnění:

- Můžete dokončit pouze 1 objednávku za 1 žeton sýra, i když by splňoval požadavky více objednávek.
- Objednávky nemůžete dokončit zpětně. Pokud si doberete objednávku na sýr, který jste vyrobili dříve, objednávka není dokončena.
- Objednávky můžete dokončit pomocí bonusového sýra z dojení hospodářských zvířat.

Budovy

Stavte budovy, abyste vylepšili svou sýrárnu a zvýšili její efektivitu. Budovy vám poskytují unikátní schopnosti a bodovací bonusy.

Při získávání žetonů staveb je umístěte na místo nalevo od svých budov. Odemknout schopnost budovy můžete kdykoli přesunutím žetonů staveb tak, abyste zaplnili všechna prázdná místa s lešením  dané budovy. Poté můžete začít používat její schopnost. Schopnosti lze aktivovat libovolněkrát. Bodovací bonusy se vyhodnocují na konci hry.

(Upřesnění schopností budov na hráčské desce najdete na zadní straně pravidel.)

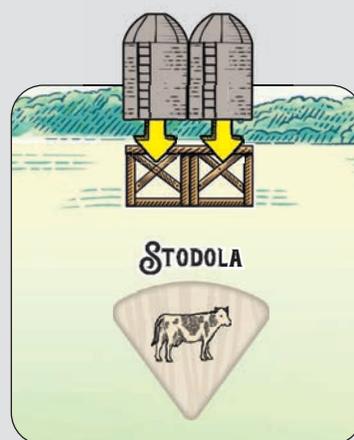
Požadavky:

Druh sýra
(plísňový)

Zralost
(zlatý)



Dokončili jste 4 objednávky.
Získáváte 5 bodů prestiže.



Rozhodnete se postavit stodolu umístěním 2 svých žetonů na lešení, abyste odemkli její schopnost.

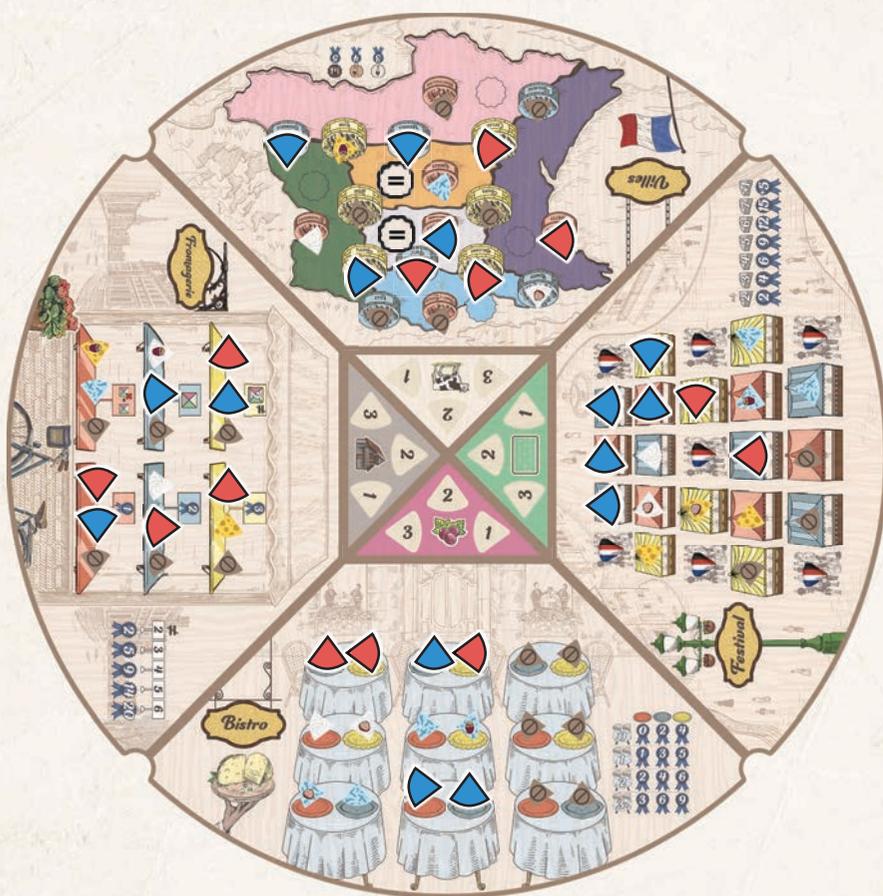
KONEC HRY

Když hráč umístí svůj poslední žeton sýra, musí ohlásit, že byl spuštěn konec hry. Když všichni hráči dokončí aktuální tah, hra končí.

Odstraňte pracovníky z herního plánu. Sečtěte body za každé prodejní místo a suroviny. Získejte 1 bod prestiže za každé 2 nevyužité suroviny. Vítězem se stává hráč s nejvíce body prestiže 🏆. V případě remízy vyhrává hráč, který vyrobil více sýra. Pokud shoda stále trvá, tito hráči vítězství sdílí.

Doplnění:

Všechny žetony sýra na herním plánu se počítají do bodování bez ohledu na to, zda plně dozrály, nebo ne. Takže v posledním tahu vyrobte ten nejlepší dostupný sýr a získejte co nejvíce surovin.



Jméno	Richard
Bistro	13
Festival	6
Fromagerie	15
Villes	8
Budovy	5
Ovoce	6
Objednávky	8
🏆 za každé 2 nevyužité	1
CELKEM	62



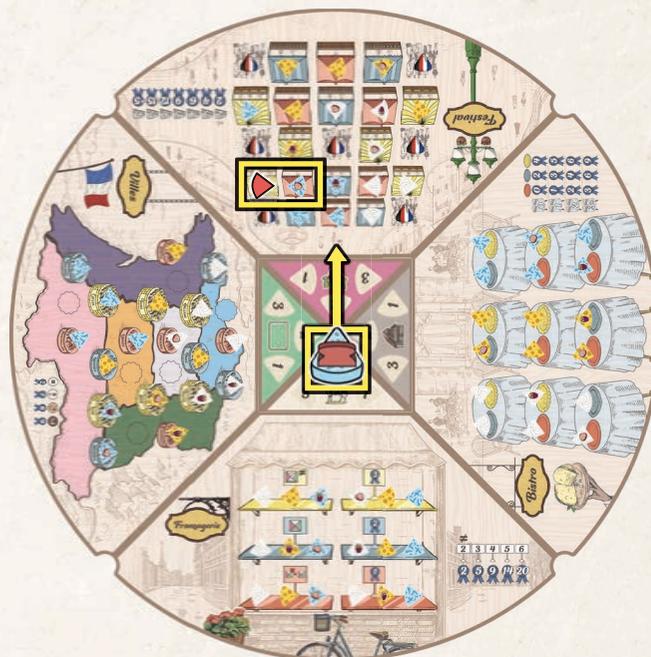
STRATEGICKÉ TIPY

Plánujte dopředu!

Při umísťování pracovníka plánujte, kde ho chcete mít k dispozici příště. Pracovník bude k dispozici, až se kvadrant, na který ukazuje, otočí směrem k vám.

Použijte toto plánování k zajištění toho, že budete mít v budoucích tazích k dispozici požadovaný počet pracovníků.

- Pokud vaši 3 pracovníci ukazují stejným směrem, získáte všechny 3 ve stejném tahu. To může být nežádoucí, protože obvykle můžete umístit pouze 2 z nich (pokud nemáte odemčené schopnosti některých budov), takže budete mít jednoho pracovníka, který nemůže nic dělat.
- Pokud chcete provádět akce v určitém kvadrantu, ujistěte se, že na něj vaši pracovníci ukazují. Pokud na něj žádný z vašich pracovníků neukazuje, nemusíte mít v daném tahu k dispozici žádné pracovníky.



Umístíte svého pracovníka se specializací na plíšňový sýr, aby získal 2 hospodářská zvířata.

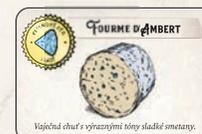
Žeton pracovníka ukazuje na Festival, takže bude k dispozici, až bude Festival otočený směrem k vám. To odpovídá vaší strategii, protože plánujete vyrobit plíšňový sýr a umístit ho vedle sýra, který už na Festivalu máte.

Zaměřte se na pár věcí

Každé prodejní místo a suroviny poskytují rostoucí počet bodů, čím více s nimi pracujete. Proto zaměřte svou strategii na několik prodejních míst a několik surovin.

Plňte objednávky strategicky

Kartu objednávky byste neměli vždy dokončit jen proto, že můžete. Pokud sýr nezapadá do vaší strategie pro dané prodejní místo, můžete nakonec v tomto místě získat špatné skóre.



Vojácká chuť s výraznými tóny sladké smetany.



Máte objednávku vyžadující plíšňový zlatý sýr. Můžete ji dokončit výrobou vyznačeného sýra. Nicméně to nezapadá do vaší festivalové strategie, protože místo pro tento sýr nesousedí s vaším žetonem sýra. Možná byste měli tuto objednávku dokončit v jiném prodejním místě.

SÓLOVÁ VARIANTA

Velkovýrobný vzkvétají a vaše malá sýrárna musí soupeřit s masovou produkcí. Dokážete zachovat tradici a vyhnout se záhubě ve stínu korporátních výrobců sýra, abyste si zajistili své místo v historii?

V této variantě hrajete proti Korporaci. Řiďte se běžnými pravidly hry s následujícími změnami:

Příprava hry

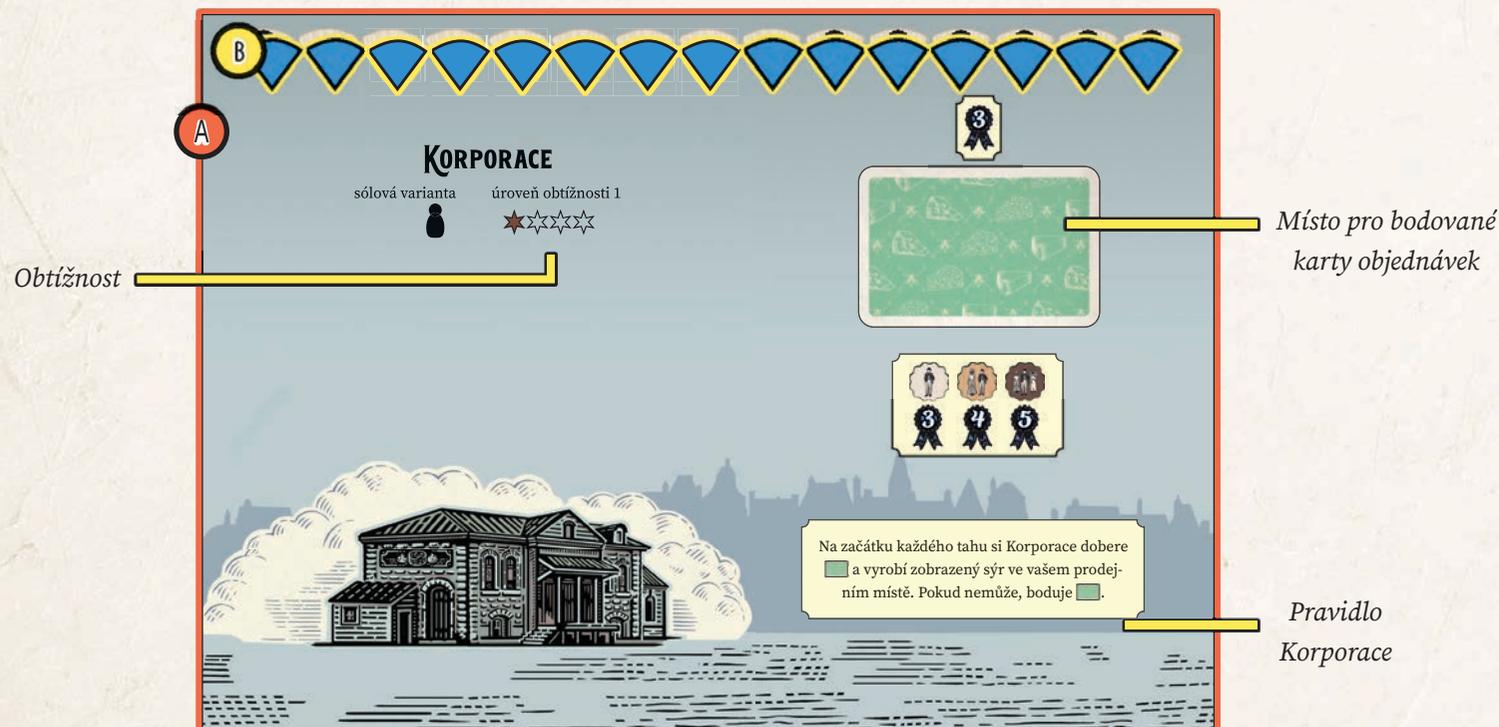
- A** Pro první hru umístěte desku Korporace úrovně 1 vedle své hráčské desky.
- B** Umístěte žetony sýra Korporace na místa pro sýr na desce Korporace. Na deskách s vyšší obtížností budete muset kombinovat 2 různé barvy hráčů. Mezi různými barevnými žetony sýra Korporace nebude žádný rozdíl.

Korporace nepoužívá pracovníky ani nezačíná s žádnými surovinami.

Vytvořte jeden balíček ze všech karet objednávek.

Pokud jste zkušený hráč, proveďte výběr destiček budov následujícím způsobem.

- Doberte si 4 destičky, ponechte si 1 a zbytek odhodte.
- Poté si doberte 3, ponechte si 1 a zbytek odhodte.
- Poté si doberte 2, ponechte si 1 a druhou odhodte.
- Nakonec si doberte ještě jednu.



Průběh hry

Každý tah jedná Korporace jako první a dobere si jednu kartu objednávky. Vezměte žeton sýra Korporace nejvíce vlevo a umístěte ho na prázdné místo pro sýr ve svém aktuálním prodejním místě, které odpovídá požadavkům karty. Pokud existuje více míst pro sýr, která splňují požadavek karty, vyberte si jedno z nich. Korporace nepotřebuje ovoce k umístění na místo s ovocem nebo džemem. Poté kartu objednávky odhoďte. Pokud vám dojdou karty objednávek, zamíchejte odhazovací balíček.

Pokud nejsou k dispozici žádná místa pro sýr, která splňují požadavek karty objednávky, umístěte ji na místo pro karty na desce Korporace, aby byla bodována na konci hry.



Na začátku tahu si Korporace dobrala jednu kartu objednávky.
Karta znázorňuje bronzový měkký sýr.
Takže umístíte žeton sýra Korporace na místo pro bronzový měkký sýr.

Konec hry

Korporace spouští konec hry, pokud jí nezůstanou žádné žetony sýra.

Korporace boduje nejvyšší viditelné číslo na své sýrové stupnici, plus své žetony zákazníků, plus 3 body za každou kartu objednávky.

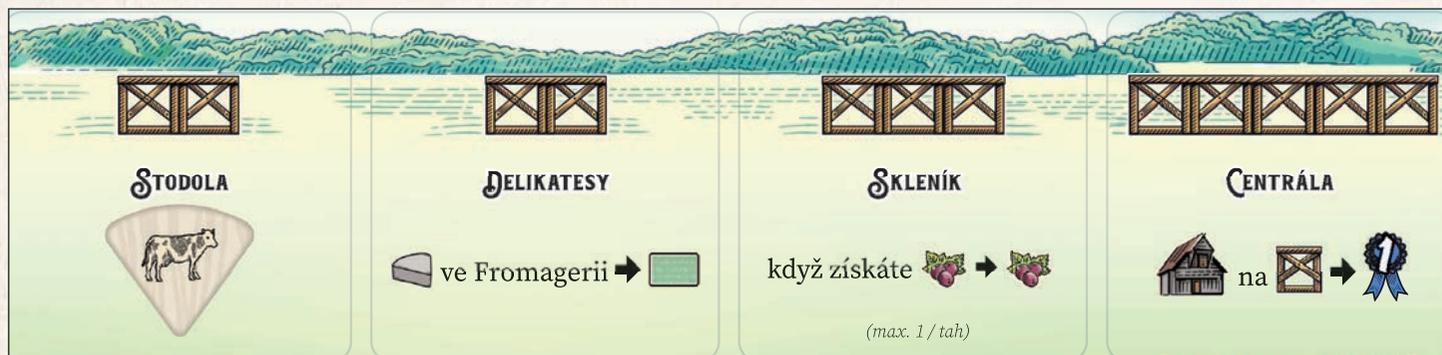
Pokud vyhrajete, pokuste se porazit Korporaci na další úrovni obtížnosti. Každá úroveň zavádí další pravidlo Korporace pro zvýšení obtížnosti.



Korporace boduje:
36 bodů prestiže za své sýry,
15 bodů za 5 svých karet objednávek,
a 5 bodů za svůj žeton zákazníka.
Získává tak celkem 56 bodů prestiže.

SCHOPNOSTI BUDOV

Každá hráčská deska obsahuje 4 unikátní schopnosti. Budova nejvíce nalevo na každé hráčské desce funguje stejným způsobem, ale produkuje jinou surovinu.



Umístěte sem pracovníka, abyste získali zobrazenou surovinu. Pracovníka si vrátíte zpátky na začátku dalšího tahu. Toto se nepočítá jako akce získání surovin, takže můžete použít všechny 3 pracovníky v jednom tahu.

Při umístění žetonu sýra v zobrazeném prodejním místě získáte jednu zobrazenou surovinu. To platí i pro umístění bonusového sýra z dojírny.

Při získávání zobrazené suroviny (ať už díky akci „získání surovin“, prodejně sýrů (Fromagerie) nebo jiné schopnosti budovy) získáte jednu další surovinu tohoto typu. Tuto schopnost můžete použít jednou za tah.

Na konci hry získáte 1 bod prestiže za každou zobrazenou surovinu, kterou jste použili. Nepoužité suroviny se nepočítají.

HERNÍ SOUČÁSTI

4 kvadranty herního plánu

1 destička surovin

12 pláneků

4 hráčské desky

2 mističky na suroviny

12 pracovníků

60 žetonů sýrů

36 karet objednávek

36 žetonů staveb

36 žetonů hospodářských zvířat

36 žetonů ovoce

32 destiček budov

6 žetonů zákazníků

8 násobících žetonů

1 bodovací bloček

AUTOŘI

Autoři hry: Ben Rosset a Matthew O'Malley | **Vývoj hry:** Andrew Nerger a Jeffrey Chin

Ilustrace: Pavel Zhovba | **Pomocní ilustrátoři:** Arning Echano, Brian Masangkay, John Morris

Grafický návrh: Jeffrey Chin | **3D modelář:** Hector Lopez | **Konzultanti ohledně sýrů:** Nate Willis a Lisa Little (Prairie Fruits & Farms)

©2025 R2i Games | **Příprava české verze:** GameRock Studio, s. r. o. | **Překlad a korektury:** Mirka Jandová a Richard Janda