

SMÍŠENÝ LES

POMEZÍ

Pomezí lesa a luk poskytuje útočiště mnoha různým druhům a je stejně rozmanité jako les samotný. Setkáte se zde nejen se známými lesními tvory, ale i s některými novými, kteří se odhodlají vystoupit z lesního podrostu.

HERNÍ SOUČÁSTI

36 karet:



12 křovin



12 karet rozdělených horizontálně



12 karet rozdělených vertikálně

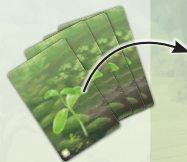
Všechny karty rozšíření obsahují **nový symbol** .



ZMĚNY V PŘÍPRAVĚ HRY

Karty základní hry můžete smíchat s kartami z jednoho nebo obou rozšíření. Vraťte **10 karet** do krabice **tak, abyste na ně neviděli**, a dle počtu hráčů poté odstraňte **další karty opět tak**, abyste na ně neviděli:

	s jedním rozšířením	se dvěma rozšířeními
2 hráči →	45 karet	80 karet*
3 hráči →	30 karet	50 karet*
4 hráči →	15 karet	35 karet
5 hráčů →	žádné karty	20 karet



***Tip pro hru se dvěma rozšířeními:** Místo počítání karet k odstranění na začátku hry zamíchejte všechny karty a rozdělte je do přibližně stejných balíčků: **při hře 2 hráčů** vytvořte 5 balíčků a ze hry odstraňte 2; **při hře 3 hráčů** vytvořte 4 balíčky a ze hry odstraňte 1.

ZMĚNY V PRŮBĚHU HRY

Hra se hraje dle základních pravidel hry. Níže najdete několik upřesnění.

Včelí roj: Jeho efekt provedte po zaplacení za jeho vyložení.

Hryzec: Po každém vyložení sazenice položte jednu kartu z balíčku na mýtinu (dle obvyklého pravidla).

Motýli: Při hře s oběma rozšířeními teď existuje 7 různých druhů motýlů.

Straka: Její bonus provedte po zaplacení za její vyložení. Je-li v mýtině pouze jedna karta, vezměte si pouze ji.

Keře : Nabízejí místo pro jednu kartu na každé ze svých čtyř stran (*jako stromy*) a také mají trvalý efekt (*jako houby*). Tento efekt se spouští již při hraní bonusu vyloženého keře. **Keře ale nejsou ani stromy, ani houby!**

Kopřiva: Efekt se vztahuje ke stromu nebo keři, k němuž je kopřiva přirazena.

NOVÉ SYMBOLY

Symbol druhu



Pomezí (označuje všechny karty tohoto rozšíření)



Keře

Efekty a bonusy



z mýtiny

Vezměte si do ruky jednu kartu z mýtiny

AUTORSKÝ TÝM:

Autor hry: Kosch

Ilustrace: Toni Llobet, Judit Piella

Grafický návrh: Klemens Franz | atelier198

Vývoj hry: Maren Holderbaum

Překlad: Sonja Hüttinger

PŘÍPRAVA ČESKÉ VERZE:

Gamerock Studio, s. r. o.

Překlad: Mirka Jandová
a Richard Janda



© 2024 Lookout GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Německo/Nemecko
www.lookout-games.de



S dotazy a návrhy ohledně pravidel nás kontaktujte na: rules@lookout-games.de
Ohledně chybných či poškozených komponentů kontaktujte příslušného prodejce.
Ve všech ostatních záležitostech najdete pomoc na: <https://lookout-spiele.de/en/contact.php>

