

REJSTŘÍK IKON

MAPA

	Terminál		Terminál 1		Terminál 2
	Rychlé cestování (A)		Rychlé cestování (B)		Startovní hex pěšáka
	Startovní hex šampiona		Startovní hex šampiona		Startovní hex šampiona
	Startovní hex hrdiny		Startovní hex (Shepard)		Startovní hex (Garrus)
	Startovní hex (Liara)		Startovní hex (Tali)		Startovní hex (Wrex)
	Poškozené chlazení		Požár		Východ z mapy

ŽETONY

	Cíl		Uprchlík		Kořist
	Bonusová kořist		Dveře (zamčené)		Dveře (odemčené)
	Aktivní věž		Vyřazená věž		Hodnota štítů
	Zuřivost		Velení		Hodnota útoku
	Zranění		Biotický žeton		Nástražná mina
	Taliin dron Chatika				

NEPŘÁTELSKÉ ŽETONY

	Symbol běžce		Symbol mstitele		Symbol střelce
	Symbol chytače		Omráčení		Malá výzva
	Střední výzva		Extrémní výzva		

KARTY

	Nejbližší umístění		Nejvzdálenější umístění		Aktivace
	Aktivace šampiona		Aktivace nepřítele		Aktivace nejbližšího nepřítele
	Speciální pokyny		Aktivace nejvzdálenějšího nepřítele		

KOSTKY

	Standardní akce		Pohyb (3 body pohybu)		Základní schopnost
	Pohyb (2 body pohybu)		Vylepšená akce		Pohyb (2 body pohybu) - NEBO - Standardní akce

DESKY HRDINŮ

	Zdraví		Štity		Standardní akce
	Vyřazení		Vylepšená akce		Zamíření
	Vyčerpaný štít				