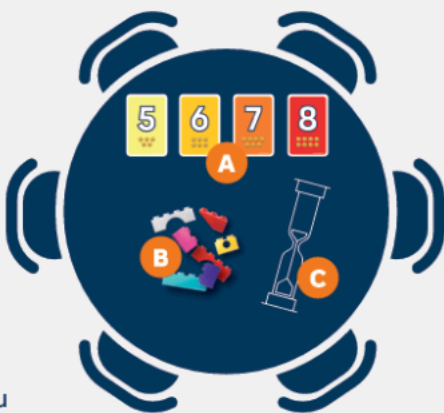


1 Príprava hry

- A** Roztriedte **karty tvarov** podľa čísiel: 5, 6, 7 a 8. Každý balíček zvlášť zamiešajte a všetky položte stranou číslom nahor.
- B** Položte **LEGO® kocky** na miesto, kde na ne všetci ľahko dosiahnete.
- C** Vedľa nich položte **presýpacie hodiny**.



Odporúčame, aby si členovia rovnakého tímu sadli vedľa seba, nie naproti sebe.

Herné komponenty: 48 LEGO kociek, 92 kariet tvarov, 20 kariet výziev, 1 presýpacie hodiny (30-sekundové) a tieto pravidlá.

Hráte prvý krát?

Zahrajte si skúšobné kolo! Každý si vezme kartu tvaru a postaví model na nej znázornený. Je to jasné? Umiestnite tieto karty dospelým príslušných balíčkov.

2 Rozdeľte sa na tímy

Vytvorte **tímy po 2 hráčoch**. Hrať môžu až 4 tímy. Ak hrajú **deti aj dospelí**, odporúčame vytvoriť tímy zložené z jedného dieťaťa a jedného dospelého.



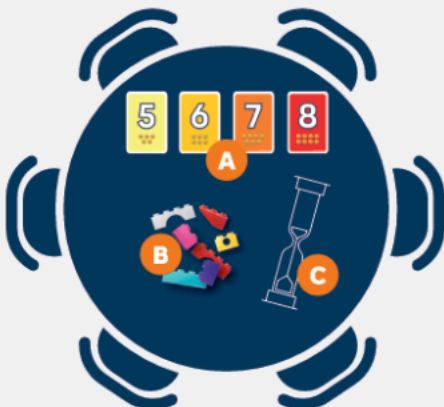
Po každom kole je dobré si tieto **úlohy vymeniť**.

Hra 2 alebo 3 hráčov?
Zahrajte si rodinný variant pre 2 – 3 hráčov (viac na strane 5).

Hra 5 alebo 7 hráčov?
Jeden tím bude zložený z 3 hráčov, ktorí sa budú striedať v inštruovaní, skladaní a pozorovaní.

1 Příprava hry

- A** Roztrďte **karty tvarů** podle čísel: 5, 6, 7 a 8. Každý balíček zvlášť zamíchejte a všechny položte stranou číslem nahoru.
- B** Položte **LEGO® kostky** na místo, kde na ně všichni snadno dosáhnou.
- C** Vedle nich položte **přesýpací hodiny**.



Doporučujeme, aby si členové stejného týmu sedli vedle sebe, nikoli naproti sobě.

Herní komponenty: 48 LEGO kostek, 92 karet tvarů, 20 karet výzev, 1 přesýpací hodiny (30sekundové) a tato pravidla.

Hrajete poprvé?

Zahrajte si zkušební kolo! Každý si vezme kartu tvaru a postaví model na ní znázorněný. Je to jasné? Umístěte tyto karty dospelým odpovídajících balíčků.

2 Rozdělte se na týmy

Vytvořte **tímy po 2 hráčích**. Hrať mohou až 4 týmy. Pokud hrají **děti i dospělí**, doporučujeme vytvořit tímy složené z jednoho dítěte a jednoho dospělého.



Po každém kole je dobré si tyto **úlohy vyměnit**.

Hra 2 nebo 3 hráčů?
Hra 2 nebo 3 hráčů? Zahrajte si rodinnou variantu pro 2–3 hráče (více na straně 5).

Hra 5 nebo 7 hráčů?
Jeden tým bude složen ze 3 hráčů, kteří se budou střídát v instruování, stavění a pozorování.

3 Herné kolo

Hra sa hrá v priebehu **6 kôl**, pričom všetky tímy hrajú zároveň.

Počas kola vykonáte **3 akcie**:

- A VÝBER KARTY TVARU** **B STAVBA MODELU** **C ZÍSKANIE BODOV**

A VÝBER KARTY TVARU

Karty tvaru zobrazujú **tvar**, ktorý musí tím zostaviť z LEGO® kociek.



Každý tím si vyberie jednu kartu tvaru s číslom **5, 6, 7 alebo 8 na zadnej strane**. Toto číslo udáva minimálny počet **kociek** potrebných na zostavenie modelu a zároveň počet **bodov**, ktoré tím získa za správne zostavený model. Všimnite si, že karty tvarov s hodnotou 5 obsahujú obrysy jednotlivých kociek.

INŠTRUKTOR z každého tímu si **vezme vrchnú kartu** z jedného z balíčkov kariet tvarov, ale zatiaľ sa na ňu neďívá.

V prvom kole si ako prvý vyberá kartu tím, za ktorý hrá najstarší hráč. Zvyšné tímy si berú svoje karty tvaru v smere hodinových ručičiek. V ďalších piatich kolách si ako prvý bude brať kartu tvaru tím, ktorý ako prvý vykrične „HOTOVO“. Zvyšné tímy si potom vyberú svoje karty tvaru v smere hodinových ručičiek.

B STAVBA MODELU

Keď si posledný **INŠTRUKTOR** vezme kartu tvaru, povie „START“. **INŠTRUKTOR** z každého tímu sa pozrie na svoju vybranú kartu tvaru a okamžite začne dávať pokyny svojmu **STAVITELOVI**, ako model zostaviť. A stavitelia začnú hneď stavať!

Prvý tím, ktorý si myslí, že dokončil svoj model, **vykrične „HOTOVO!“** a otočí presýpacie hodiny, aby dostal ostatné tímy pod tlak. Tento tím ihneď ukončí stavanie a musí položiť svoj model na stôl bez toho, aby ho skontroloval. Ostatné tímy majú teraz **30 sekúnd** na dokončenie svojich modelov. Keď vyprší čas v presýpacích hodinách, všetky tímy musia prestať stavať.

Všetky tímy musia dodržiavať tieto pravidlá:

- Iba **INŠTRUKTOR** sa môže dívať na kartu tvaru. Karta tvaru nemôže byť odhalená, kým všetky tímy nedokončia stavbu.
- INŠTRUKTOR** a **STAVITEĽ** môžu vzájomne komunikovať, ale nemôžu na nič ukazovať prstom.
- Iba **STAVITEĽ** sa môže dotýkať LEGO® kociek.
- INŠTRUKTOR** môže povedať **STAVITELOVI**, aby si vzal iba kocky, ktoré **INŠTRUKTOR** považuje za potrebné pre model. **STAVITEĽ** si môže brať iba kocky, ktoré sú mu pridelené. Nepoužité kocky vráťte späť na kôpku.

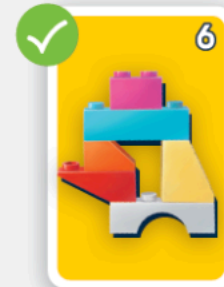
Ak tím poruší niektoré z týchto pravidiel, **STAVITEĽ** musí rozobrať model, položiť kocky pred seba a začať odznova.



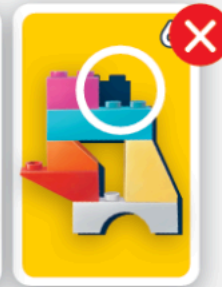
C ZÍSKANIE BODOV

Keď vyprší časový limit a tímy prestanú stavať, každý tím odhalí svoju kartu tvaru a umiestni na ňu svoj model, aby zistil, či sa zhodujú. Výsledok ukáže ostatným tímom.

Správne zostavený model: Všetky tímy so správnym zostaveným modelom získajú **bod**.



Tieto tímy si **nechajú** kartu tvaru, aby mali prehľad o svojich bodoch. Odporúčame skryť svoje body pred ostatnými.



Nesprávne zostavený model: Tímy s nesprávnym zostaveným modelom nezískajú žiadne body.

Tieto tímy svoju kartu tvaru odhodí.

Každý tím potom rozoberie svoj model a vráti kocky späť na kôpku.

Nasleduje ďalšie kolo. Odporúčame, aby si členovia každého tímu po každom kole vymenili úlohy.

4 A víťazom sa stáva...

Hra končí po šiestich kolách. Každý tím spočíta svoje body a tím s najvyšším počtom bodov vyhráva!

V prípade remízy sa o víťazstvo podelia všetky tímy s najvyšším počtom bodov!



3 Herní kolo

Hra se hraje v průběhu **6 kol**, přičemž všechny týmy hrají současně.

Během kola provedete **3 akce**:

- A VÝBĚR KARTY TVARU** **B STAVBA MODELU** **C ZÍSKÁNÍ BODŮ**

A VÝBĚR KARTY TVARU

Karty tvaru zobrazují **tvar**, který musí tým sestavit z LEGO® kostek.



Každý tým si vybere jednu kartu tvaru s číslem **5, 6, 7 nebo 8 na zadní straně**. Toto číslo udává minimální počet **kostek** potřebných k sestavení modelu a zároveň počet **bodů**, které tým získá za správně sestavený model. Všimněte si, že karty tvarů s hodnotou 5 obsahují obrysy jednotlivých kostek.

INŠTRUKTOR z každého týmu si **vezme vrchní kartu** z jednoho z balíčků karet tvarů, ale zatím se na ni neďívá.

V prvním kole si jako první vybírá kartu tým, za který hraje nejstarší hráč. Zbývající týmy si berou své karty tvaru po směru hodinových ručiček. V dalších pěti kolech si jako první bude brát kartu tvaru tým, který jako první vykřikne „HOTOVO“. Zbývající týmy si pak berou své karty tvaru po směru hodinových ručiček.

B STAVBA MODELU

Když si poslední **INŠTRUKTOR** vezme kartu tvaru, řekne „START“. **INŠTRUKTOR** z každého týmu se podívá na svou vybranou kartu tvaru a okamžitě začne dávat pokyny svému **STAVITELI**, jak model sestavit. A stavitelé začnou hned stavět!

První tým, který si myslí, že dokončil svůj model, **vykřikne „HOTOVO!“** a otočí přesýpací hodiny, aby dostal ostatní týmy pod tlak. Tento tým ihned ukončuje stavění a musí položit svůj model na stůl, aniž by ho zkontroloval. Ostatní týmy mají nyní **30 sekund** na dokončení svých modelů. Když vyprší čas v přesýpacích hodinách, všechny týmy musí přestat stavět.

Všechny týmy musí **dodržovat tato pravidla**:

- Pouze **INŠTRUKTOR** se může dívat na kartu tvaru. Karta tvaru nesmí být odhalena, dokud všechny týmy nedokončí stavbu.
- INŠTRUKTOR** a **STAVITEĽ** mohou vzájemně komunikovat, ale nesmí na nic ukazovat prstem.
- Pouze **STAVITEĽ** se může dotýkat LEGO® kostek.
- INŠTRUKTOR** může říct **STAVITELI**, aby si vzal pouze kostky, které **INŠTRUKTOR** považuje za potřebné pro model. **STAVITEĽ** si může brát pouze kostky, které mu jsou přiděleny. Nepoužité kostky vraťte zpět do hromádky.

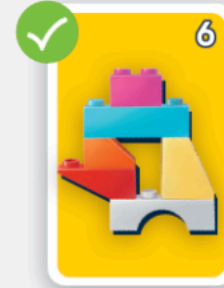
Pokud tým poruší některé z těchto pravidel, **STAVITEĽ** musí rozebrat model, položit kostky před sebe a začít znovu.



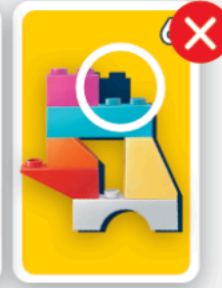
C ZÍSKÁNÍ BODŮ

Až vyprší časový limit a týmy přestanou stavět, každý tým odhalí svou kartu tvaru a umístí na ni svůj model, aby zjistil, zda se shodují. Výsledek ukáže ostatním týmům.

Správne sestavený model: Všechny týmy se správně sestaveným modelem získají **bod**.



Tyto týmy si **ponechají** kartu tvaru, aby měly přehled o svých bodech. Doporučujeme skryt své body před ostatními.



Nesprávně sestavený model: Týmy s nesprávně sestaveným modelem nezískají žádné body.

Tyto týmy svou kartu tvaru odhodí.

Každý tým poté rozebere svůj model a vrátí kostky zpět na hromádku.

Nyní je čas na další kolo. Doporučujeme, aby si členové týmu po každém kole vyměnili role.

4 A vítězem se stává...

Hra končí po šesti kolech. Každý tým spočítá své body a tým s nejvyšším počtem bodů vyhrává!

V případě remízy se o vítězství podělí všechny týmy s nejvyšším počtem bodů!



2 – 3 hráči? Skúste rodinný variant!

V tomto variante hráte podľa rovnakých pravidiel, ale súťažíte spoločne proti času, nie proti iným tímom. Stále používate karty tvaru a LEGO® kocky, ale nie presýpacie hodiny. Môžete do hry tiež pridať karty výziev. Nastavte časovač na **10 minút** a počas tejto doby získajte čo najviac bodov. V hre 3 hráčov sa po každom kole striedajte v úlohách **INŠTRUKTOROV**, **STAVITEĽOV** a **POZOROVATEĽOV**.

Tipy pre deti

Nováčikovia alebo mladší hráči si môžu vybrať, že budú hrať iba s kartami tvaru s hodnotami **5 a 6**.

Nováčikovia alebo mladší hráči môžu počas svojho ťahu ako **INŠTRUKTORI** používať kocku na premeranie veľkosti tvarov.



Hra s kartami výziev

Voliteľné karty výziev prinášajú do hry trochu obtiažnosti a veľa zábavy! Hru si najskôr niekoľkokrát zahrajte, kým do nej pridáte karty výziev.

20 kariet výziev (viac na zadnej strane týchto pravidiel) prináša rôzne výzvy, ako je napríklad stavenie so zatvorenými očami alebo inštruovanie staviteľa bez rozprávania. V každom kole sa odhalí nová karta výzvy. Táto výzva **platí pre všetky tímy**.

Mince na karte udávajú **obtiažnosť** výzvy a zároveň udávajú, koľko **bodov** karta prináša.



2–3 hráči? Zkuste rodinnou variantu!

V této variantě hrajete se stejnými pravidly, ale soutěžíte společně proti času, nikoli proti jiným týmům. Stále používáte karty tvaru a LEGO® kostky, ale ne přesýpací hodiny. Můžete do hry také přidat karty výzev. Nastavte časovač na **10 minut** a během této doby získajte co nejvíce bodů. Ve hře 3 hráčů se po každém kole střídáte v rolích **INŠTRUKTORŮ**, **STAVITELŮ** a **POZOROVATELŮ**.

Tipy pro děti

Nováčci nebo mladší hráči si mohou vybrat, že budou hrát pouze s kartami tvaru s hodnotami **5 a 6**.

Nováčci nebo mladší hráči mohou během svého tahu jako **INŠTRUKTOŘI** používat kostku k měření velikosti tvarů.



Hra s kartami výzev

Volitelné karty výzev přinášejí trochu obtížnosti a spoustu zábavy! Hru si několikrát zahrajte, než do ní přidáte karty výzev.

20 karet výzev (viz zadní strana těchto pravidel) nabízí různé výzvy, jako je například stavění se zavázanýma očima nebo instruování stavitele bez mluvení. V každém kole se odhalí nová karta výzvy. Tato výzva **platí pro všechny týmy**.

Mince na kartě označují **obtížnost** výzvy a zároveň udávají, kolik **bodů** karta přináší.



Ako hrať s kartami výziev

PRÍPRAVA KARIET VÝZIEV

Vyberte šesť kariet výziev, jednu pre každé kolo: dve s hodnotou jedna, tri s hodnotou dva a jednu s hodnotou tri. Umiestnite týchto šesť kariet výziev do radu nad balíčky kariet tvaru, stranou s hodnotou nahor. Ešte sa nedivajte na predné strany kariet výziev.



HRA S KARTAMI VÝZIEV

Hrajte podľa obvyklých pravidiel, ale vezmite do úvahy tieto zmeny:

Počas kola vykonáte 4 akcie:

- Odhalenie karty výzvy**
- Výber karty tvaru**
- Stavba modelu**
- Získanie bodov za kartu tvaru aj kartu výzvy**

Ak tím **výzvu poruší**, musí **STAVITEĽ** rozobrať model, položiť LEGO® kocky pred seba a začať odznova.

D **Získanie bodov za kartu tvaru aj kartu výzvy**

Iba tím, ktorý vykrikuje „HOTOVO!“, môže získať body za kartu výzvy.

A **Odhalenie karty výzvy**
Odhalte prvú kartu výzvy v prvom kole, druhú kartu v druhom kole atď. Karta výzvy platí pre všetky tímy v danom kole.

B **Výber karty tvaru**
Každý tím si ako obvykle vyberie jednu kartu tvaru.

C **Stavba modelu**
Všetci hráči musia dodržiavať pravidlá karty výzvy. Hráči musia upozorniť, ak nejaký tím výzvu poruší.

• Ak tím, ktorý vykrikuje „HOTOVO!“, postavil svoj model správne, získava body za výzvu za dané kolo a nechá si kartu výzvy. Všetky tímy, ktoré postavili svoje modely správne, získajú ako obvykle body za tvar a nechajú si svoje karty tvaru.

• Ak tím, ktorý vykrikuje „HOTOVO!“, postavil svoj model nesprávne, žiadny tím nezíska body za výzvu. **Odhod'te** kartu výzvy. **VŠETKY** tímy, ktoré postavili svoj model správne, stále získavajú body za tvar.

Jak hrať s kartami výzev

PRÍPRAVA KARET VÝZEV

Vyberte šesť karet výzev, jednu pro každé kolo: dvě s hodnotou jedna, tři s hodnotou dva a jednu s hodnotou tři. Umístěte těchto šest karet výzev do řady nad balíčky karet tvaru, stranou s hodnotou nahoru. Ještě se nedivujte na přední strany karet výzev.



HRA S KARTAMI VÝZEV

Hrajte dle pravidel popsaných dříve, ale vezměte v úvahu tyto změny:

Během kola provedete 4 akce:

- Odhalení karty výzvy**
- Výběr karty tvaru**
- Stavba modelu**
- Získání bodů za kartu tvaru i kartu výzvy**

Pokud tým **výzvu poruší**, musí **STAVITEĽ** rozebrat model, umístit LEGO® kostky před sebe a začít znovu.

D **Získání bodů za kartu tvaru i kartu výzvy**
Jen tým, který vykrikuje „HOTOVO!“, může získat body za kartu výzvy.

A **Odhalení karty výzvy**
Odhalte první kartu výzvy v prvním kole, druhou kartu ve druhém kole atd. Karta výzvy platí pro všechny týmy v daném kole.

B **Výběr karty tvaru**
Stejně jako obvykle si každý tým vybere jednu kartu tvaru.

C **Stavba modelu**
Všichni hráči musí dodržovat pravidla karty výzvy. Hráči musí upozornit, když nějaký tým výzvu poruší.

• Pokud tým, který vykřikl „HOTOVO!“, postavil svůj model správně, získává body za výzvu za dané kolo a ponechá si kartu výzvy. Všechny týmy, které postavily své modely správně, získají jako obvykle body za tvar a ponechají si své karty tvaru.

• Pokud tým, který vykřikl „HOTOVO!“, postavil svůj model nesprávně, žádný tým nezíská body za výzvu. **Odhod'te** kartu výzvy. **VŠECHNY** týmy, které postavily svůj model správně, stále získávají body za tvar.

NÍZKÁ OBTÍŽNOST



Model sa musí neustále dotýkať stola aspoň jednou svojou časťou.



INŠTRUKTOR nesmie hovoriť slovo „na“.



STAVITEĽ musí mať neustále na chrbte jednej ruky kocku s rozmerom 1 x 2.



STAVITEĽ musí stavať s LEGO® kockami obrátenými hore nohami. Výstupky kociek musia smerovať dole.



STAVITEĽ nesmie pri stavaní používať palce svojich rúk.



STAVITEĽ musí mať neustále zatvorené oči.



Model nesmie obsahovať viac ako štyri farby.



INŠTRUKTOR nesmie hovoriť žiadne čísla. Čísla je však možné ukázať iným spôsobom.



STAVITEĽ môže používať iba jednu ruku.



INŠTRUKTOR musí držať model v rukách, zatiaľ čo ho **STAVITEĽ** stavia.



STAVITEĽ musí mať model skrytý pod stolom, aby ho nikto (ani on) nevidel.



INŠTRUKTOR nesmie vidieť, čo **STAVITEĽ** stavia.



Model musí obsahovať minimálne štyri farby.



INŠTRUKTOR nesmie hovoriť názvy žiadnych farieb.



STAVITEĽ musí mať na oboch rukách prekřížené dva prsty.



INŠTRUKTOR môže hovoriť iba vtedy, keď má **STAVITEĽ** obidve ruky prázdne a vo vzduchu.



STAVITEĽ musí jednou rukou držať kartu tvaru smerom od seba a hore nohami a ukazovať ju **INŠTRUKTOROVI**. **STAVITEĽ** samozrejme nesmie vidieť líc tejto karty.



INŠTRUKTOR nesmie vôbec rozprávať. Poznámka: **INŠTRUKTOR** sa nesmie dotýkať kociek ani ukazovať prstom.

Ak z nejakého dôvodu nemôžete urobiť presne to, čo výzva vyžaduje, vezmite si inú kartu výzvy.

Odporúčame umiestniť tento prehľad vedľa kariet výzev.



Obidve ruky **STAVITEĽA** sa musia neustále dotýkať stola. Môže to byť ľubovoľná časť rúk okrem predlaktia a zápästia.



INŠTRUKTOR môže hovoriť iba „áno“ a „nie“. **STAVITEĽ** môže kľásť toľko otázok, koľko chce.

Herný návrh: Luca Bellini.
Ilustrácie: AMEET.

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group.
©2025 The LEGO Group.

NÍZKÁ OBTÍŽNOST



Model se musí neustále dotýkať stolu alespoň jednou svou časťou.



INŠTRUKTOR nesmí říkat slovo „na“.



STAVITEĽ musí mít neustále na hřbetu jedné ruky kostku rozměru 1 x 2.



STAVITEĽ musí stavět s LEGO® kostkami obrácenými vzhůru nohama. Výstupky kostek musí směřovat dolů.



STAVITEĽ nesmí při stavění používat palce svých rukou.



STAVITEĽ musí mít neustále zavížené oči.



Model nesmí obsahovat více než čtyři barvy.



INŠTRUKTOR nesmí říkat žádná čísla. Čísla je však možné ukázat jiným způsobem.



STAVITEĽ smí používat pouze jednu ruku.



INŠTRUKTOR musí držet model v rukách, zatímco **STAVITEĽ** staví.



STAVITEĽ musí mít model skrytý pod stolem, aby ho nikdo (ani on) neviděl.



INŠTRUKTOR nesmí vidět, co **STAVITEĽ** staví.



Model musí obsahovat minimálně čtyři barvy.



INŠTRUKTOR nesmí říkat názvy žádných barev.



STAVITEĽ musí mít na obou rukách překřížené dva prsty.



INŠTRUKTOR může mluvit pouze tehdy, když má **STAVITEĽ** obě ruky prázdné a ve vzduchu.



STAVITEĽ musí jednou rukou držet kartu tvaru směrem od sebe a vzhůru nohama a ukazovat ji **INŠTRUKTOROVI**. **STAVITEĽ** samozřejmě nesmí vidět líc této karty.



INŠTRUKTOR nesmí vůbec mluvit. Poznámka: **INŠTRUKTOR** se nesmí dotýkat kostek ani ukazovat prstem.

Pokud z nějakého důvodu nemůžete provést přesně to, co výzva vyžaduje, vezměte si jinou.

Doporučujeme umístit tento přehled vedle karet výzev.



Obě ruky **STAVITEĽE** se musí neustále dotýkat stolu. Může to být libovolná část rukou kromě předloktí a zápěstí.



INŠTRUKTOR může říkat pouze „ano“ a „ne“. **STAVITEĽ** může kľást toľko otázek, koľik chce.

Herní návrh: Luca Bellini.
Ilustrace: AMEET.

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group.
©2025 The LEGO Group.



PRAVIDLÁ

V hře *Brick Like This!* súperia tímy v skladaní modelov z LEGO® kociek. Víťazí tím, ktorý počas šiestich kôl získa najviac bodov!

Každý tím sa skladá z dvoch hráčov:



Nechcete si čítať pravidlá? Pozrite si videonávod!



Pridajte si do hry karty výzev pre ešte väčšiu zábavu!



PRAVIDLA

Ve hře *Brick Like This!* soupeří týmy ve skládání modelů z LEGO® kostek. Vítězí tým, který po šesti kolech získá nejvíce bodů!

Každý tým má dva hráče:



Nechcete si číst pravidla? Podívejte se na videonávod!



Přidejte si do hry karty výzev pro ještě větší zábavu!