

VÝBUŠNÝ HOLUB

PRAVIDLA

VĚK 7+ | 3+ HRÁČI | 10 MIN

HERNÍ SOUČÁSTI: 1 holubí šejkr • 75 karet • 1 stíratelný fix • 6 přehledových karet

HEJ! KAŠLETE NA ČTENÍ PRAVIDEL!

ČTENÍ JE TEN NEJHORŠÍ ZPŮSOB,
JAK SE NAUČIT HRÁT HRU.

RADŠÍ SKOČTE NA WEB A PUSŤTE SI
NAŠE VÝUKOVÉ VIDEO:

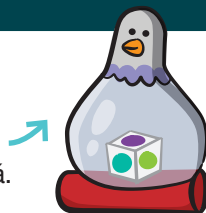
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/EXPLODINGPIGEON/HOW



Původní design hry od Briana Spencera. Vytvořila společnost Kitten Games.

CO JE TO ZA HRU?!

Výbušný holub je nová verze hry „horký brambor“, kde se budete snažit co nejrychleji splnit výzvy, abyste mohli holubí šejkr předat druhému týmu. Pokud držíte holubí šejkr v momentě, kdy vybuchne, prohráváte a druhý tým získává bod! První tým, který dosáhne 3 bodů, vyhrává.



PŘÍPRAVA

PŘED PRVNÍ HROU! Podívejte se na zadní stranu těchto pravidel, kde zjistíte, jak vložit baterie.

- 1 Rozdělte se do **2 týmů** a posadte se na opačné strany stolu. Nevadí, pokud má 1 tým více hráčů než druhý.

V případě 3 hráčů si přečtete tato pravidla a poté se podívejte na druhou stranu.

- 2 **Holubí šejkr** a **stíratelný fix** položte doprostřed stolu. Ujistěte se, že na holubím šejkru nejsou žádné nesetřené značky.
- 3 Vyberte 1 stranu karet, kterou budete používat po celou hru. Druhou stranu ignorujte. Zamíchejte karty a položte je otočené vybranou stranou dolů, čímž vytvoříte dobírací balíček. Také si nechte místo pro odhazovací hromádku.



- 4 Vyberte tým (a hráče z tohoto týmu), který bude začínat.

JAK HRÁT VE SVÉM TAHU

Když je řada na vás, stiskněte tlačítko na spodní straně holubího šejkru, abyste spustili časovač (a vrkání).

Holubí šejkr bude vrkat po dobu 45 až 120 sekund, poté vybuchne. Rozhodně **nechcete**, aby vybuchl, když ho držíte.

Poté zatřeste holubím šejkrem a položte ho na stůl. Symbol, který zůstane nahoře na kostce, definuje výzvu, kterou musíte splnit, než budete moci holubí šejkr předat druhému týmu:

VÝZVY

U těchto výzev si doberte kartu a poté...



POSTUPNÉ HÁDÁNÍ

Přimějte svůj tým uhodnout slovo na vaší kartě pomocí jednoslovné nápovědy. Množství nápověd není omezené, ale váš tým musí mezi každou nápovědou alespoň jednou hádat! Nesmíte říct slovo z karty ani jeho část či jakoukoliv jeho variaci.



HOLUBÍ OBRÁZKY

Přimějte svůj tým uhodnout slovo na vaší kartě tím, že ho nakreslíte na průhlednou část holubího šejkru pomocí stíratelného fixu.

Nesmíte psát písmena, číslice ani jiné znaky. Nejste zodpovědní za mazání toho, co nakreslíte!



ŠARÁDY VSEDE

Přimějte svůj tým uhodnout slovo na vaší kartě tím, že ho beze slova předvedete.

Nesmíte se postavit ani naznačovat neslyšným hláskováním slova.



ZNOVU PROTŘEPAT

Třeste holubím šejkrem tak dlouho, dokud nenarazíte na jinou výzvu. Poté tuto výzvu splňte.



PODEJTE KŘÍDLO

Všichni členové vašeho týmu si musí vložit ruce do podpaží, aby vytvořili holubí křídla. Poté „křídly“ rychle Źukněte do spoluhráčů po své levé a pravé straně.

PROVÁDĚJTE **SPOLEČNĚ SE SVÝM TÝMEM.**



KÁMEN, NŮŽKY, PAPIR

Hrajte „kámen, nůžky, papír“ proti hráči z druhého týmu. Pokračujte ve hře, dokud **nevyhrajete**. Hráč z druhého týmu vás nesmí úmyslně zdržovat.

PROVÁDĚJTE **PROTI DRUHÉMU TÝMU.**

Pamatujte: Když to vypadá jako podvod, je to podvod.

POKRAČUJTE NA DRUHÉ STRANĚ →

PŘESKAKOVÁNÍ KARET A PORUŠOVÁNÍ PRAVIDEL KARET

Pokud potřebujete přeskočit kartu (např. váš tým nemůže uhodnout slovo),
NEBO

porušíte-li pravidla spojená s vaší kartou,

odhodte ji na odhazovací hromádku a doberte si novou kartu, aniž znovu zatřesete holubím šejkrem.
Buďte opatrní! Pokaždé, když to uděláte, hrozí, že holubí šejkr vybuchne ve vašich rukou.

SPLNĚNÍ VÝZVY

Když splníte svou výzvu, rychle a opatrně (víceméně) přesuňte holubí šejkr na druhou stranu stolu dříve, než vybuchne!

Pokud jste si dobrali kartu, odhodte ji na odhazovací hromádku.

*Když váš tým obdrží holubí šejkr, ujistěte se, že ho předáte hráči, který dosud nehrál.
Každý hráč by měl mít možnost odehrát svůj tah, než někdo jiný začne hrát znovu.*

KONEC HERNÍHO KOLA

Když holubí šejkr vybuchne a nachází se na straně vašeho týmu, váš tým prohrává! Pokud vám byl holubí šejkr omylem předán v okamžiku exploze, prohrává tým, který vám ho předal.

Předáte-li z jakéhokoli důvodu holubí šejkr nesprávně a ten vybuchne, váš tým prohrává.

Položte kartu z odhazovací hromádky před tým, který v daném kole vyhrál.
Tato karta má hodnotu **1 bodu**. Tým, který vyhrál, také zahajuje další kolo.

VÍTĚZSTVÍ VE HŘE

První tým, který získá **3 body**, vyhrává hru!

HRA VE 3 HRÁČÍCH

Hrajte hru běžným způsobem, ale s několika úpravami:

Týmy

Každý ze 3 hráčů tvoří svůj vlastní tým a hráči sedí kolem stolu.

Začátek hry

Vyberte hráče, který začne. Stiskněte tlačítko na holubím šejkru a zahajte hru.

VÝZVY S KARTAMI



Během vašeho předvádění se ostatní 2 hráči snaží uhodnout vaše slovo. První hráč, který správně uhodne vaše slovo, získává za odměnu to, že nedostane holubí šejkr. Místo toho jej předáte druhému hráči, který s ním musí okamžitě zatřást a zahájit svůj tah.

VÝZVY BEZ KARET



ZNOVU PROTŘEPTÉ

Třeste holubím šejkrem tak dlouho, dokud nenarazíte na jinou výzvu.
Poté tuto výzvu splňte.



PODEJTE KŘÍDLA

Ťukněte si křídly s hráčem dle svého výběru a poté mu předejte holubí šejkr.



KÁMEN, NŮŽKY, PAPÍR

Hrajte proti hráči dle svého výběru. Hrajte, dokud nevyhrajete, poté tomuto hráči předejte holubí šejkr.

Hráč, kterého si vyberete, vás nesmí úmyslně zdržovat.

Pokračujte ve hře tímto způsobem, dokud holubí šejkr nevybuchne v rukou 1 z hráčů. Poté si ZBÝVAJÍCÍ 2 hráči vezmou kartu ze spodní části balíčku a položí ji lícem dolů před sebe jako bod.

Nakonec předejte holubí šejkr dalšímu hráči (po směru hodinových ručiček od hráče, kterému vybuchl), aby zahájil svůj tah.

Výhra

První hráč, který má před sebou 3 karty (body), vyhrává hru!

Remíza

- Jestliže 2 hráči uhodnou slovo současně, třetí hráč se stane rozhodčím a předá holubí šejkr hráči dle svého výběru.
- Pokud 2 hráči získají třetí bod současně, pokračujte ve hře, dokud 1 z nich nezíská více bodů než ostatní.

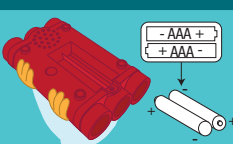
VKLÁDÁNÍ BATERIÍ

1. Uvolněte šroubek a pomocí šroubováku sejměte kryt.



2. Vložte 2 AAA baterie, dbejte na správnou polaritu.

BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ.



3. Vložte zpět kryt a utáhněte šroubek pomocí šroubováku.



Abyste vypnuli holubí šejkr, podržte tlačítko po dobu 3 sekund.



Toto logo je umístěno na všech spotřebitelských výrobcích obsahujících elektrické nebo elektronické součásti.
Identifikuje produkty, jejichž odpad může být znovu použit, recyklován nebo zpracován, aby se snížilo množství odpadu určeného k likvidaci.
Zapojte se do ochrany životního prostředí tím, že tento produkt, baterie nebo akumulátory zlikvidujete odpovědně.

Odpadní elektrická a elektronická zařízení, použité baterie a akumulátory nesmí být likvidovány s běžným domácím odpadem.
Obratě se na místní organizaci, abyste zjistili, jak recyklovat baterie a elektrická a elektronická zařízení.



Toto zařízení splňuje část 15 pravidel FCC. Provoz podléhá následujícím 2 podmínkám:
(1) Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení. (2) Toto zařízení musí přijímat jakékoli rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Dovozce/Dovozka do EU: Exploding Kittens, 10 Rue Pergolèse, 75116 Paříž/Pariž, Francie/Francúzsko.

Výrobce/Výrobka:
© 2025 Exploding Kittens
7162 Beverly Blvd, #272 Los Angeles, USA,
CA 90036.



Distributor pro ČR / Distribútor pre SR:
Asmodee Czech Republic, s. r. o.
Novozámecká 4/495, 198 00 Praha 9, Česká republika
info-ca@asmodee.com • www.asmodee.cz



TYTO INFORMACE SI USCHOVEJTE PRO BUDOUCÍ POTŘEBU.

Výrobek s elektrickým zdrojem vyžaduje dodržování bezpečnostních opatření. Pečlivě si přečtěte tento dokument.

Pro zajištění správného provozu pravidelně kontrolujte a v případě potřeby vyměňte baterie.

Upozornění:

- Nepoužívejte různé typy baterií současně.
- Nepoužívejte nové baterie společně s použitými.
- Zabraňte zkratování kontaktů baterií.
- Vkládejte baterie se správnou polaritou.
- Ne nabíjejte nenabíjecí baterie.
- Před nabíjením vyměňte baterie z výrobku.
- Nabíjejte baterie pod dohledem dospělé osoby.
- Nevystavujte baterie vodě ani vlhkosti.
- Vyměňte baterie z výrobku, pokud jej nebudete delší dobu používat.
- Odstraňte použité baterie z výrobku a zlikvidujte je podle místních předpisů.

Informace:

- Odstraňte veškerý obalový materiál předtím, než výrobek předáte dětem.
- Baterie by měla vyměňovat odpovědná dospělá osoba!

SUPPORT@EXPLODINGKITTENS.COM
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM
LONS-202503-34