

SMÍŠENÝ LES

PŘÍLOHA PRAVIDEL

Na následujících stranách najdete detailní popis **efektů**, **bonusů** a **bodových hodnot** všech **karet** v **abecedním pořadí**. Ke každé kartě najdete v závorce vedle názvu karty popis jejího možného umístění v lese a na stromě (*strom, nalevo/napravo, nahoře, dole*), její četnost v balíčku karet a cenu za její zahrnutí. Pokud v popisu nenajdete žádný efekt ani bonus, znamená to, že karta žádný nemá.

Babočka jilmová (*nahoře, 4×, cena: 0*)

Body: Motýli různých druhů tvoří sadu: získáte 0, 3, 6, 12 nebo 20 bodů, máte-li ve svém lese 1, 2, 3, 4 nebo 5 různých druhů motýlů. Každá karta může být součástí pouze jedné sady.

***Příklad:** V lese máte celkem 5 motýlů tvořících dvě sady. První sadu tvoří tři motýli (babočka jilmová, babočka paví oko, batolec duhový) a má tak hodnotu 6 bodů. Druhá sada tvořená dvěma motýly (babočka jilmová, babočka paví oko) má hodnotu 3 body. Za motýly tak získáte celkem 9 bodů.*



Babočka osiková (*nahoře, 4×, cena: 0*)

Body: Motýli různých druhů tvoří sadu: získáte 0, 3, 6, 12 nebo 20 bodů, máte-li ve svém lese 1, 2, 3, 4 nebo 5 různých druhů motýlů. Každá karta může být součástí pouze jedné sady.

***Příklad:** V lese máte celkem 5 motýlů tvořících dvě sady. První sadu tvoří tři motýli (babočka osiková, babočka paví oko, batolec duhový) a má tak hodnotu 6 bodů. Druhá sada tvořená dvěma motýly (babočka osiková, babočka paví oko) má hodnotu 3 body. Za motýly tak získáte celkem 9 bodů.*



Babočka paví oko (*nahoře, 4×, cena: 0*)

Body: Motýli různých druhů tvoří sadu: získáte 0, 3, 6, 12 nebo 20 bodů, máte-li ve svém lese 1, 2, 3, 4 nebo 5 různých druhů motýlů. Každá karta může být součástí pouze jedné sady.

***Příklad:** V lese máte celkem 5 motýlů tvořících dvě sady. První sadu tvoří tři motýli (babočka paví oko, babočka osiková, batolec duhový) a má tak hodnotu 6 bodů. Druhá sada tvořená dvěma motýly (babočka paví oko, batolec duhový) má hodnotu 3 body. Za motýly tak získáte celkem 9 bodů.*



Batolec duhový (nahoře, 4×, cena: 0)

Body: Motýli různých druhů tvoří sadu: získáte 0, 3, 6, 12 nebo 20 bodů, máte-li ve svém lese 1, 2, 3, 4 nebo 5 různých druhů motýlů. Každá karta může být součástí pouze jedné sady.

Příklad: V lese máte celkem 5 motýlů tvořících dvě sady. První sadu tvoří tři motýli (batolec duhový, babočka osiková, babočka paví oko) a má tak hodnotu 6 bodů. Druhá sada tvořená dvěma motýly (batolec duhový, babočka paví oko) má hodnotu 3 body. Za motýly tak získáte celkem 9 bodů.



Bedla (dole, 2×, cena: 2)

Trvalý efekt: Od vašeho příštího tahu platí, že kdykoli zahrajete kartu do spodní části stromu, můžete si z balíčku dobrat kartu poté, co za kartu zaplatíte, ale před tím, než provedete její efekty a bonusy. Máte-li v lese obě karty bedel, můžete si dobrat až dvě karty při zahrání karty do spodní části stromu. (Při zahrání druhé bedly si však dobíráte pouze jednu kartu, protože se spustil jenom efekt první bedly.)

Body: Bedla nepřináší žádné body.

Bříza (strom, 10×, cena: 0)

Efekt: Doberte si jednu kartu z balíčku.

Body: Každá bříza ve vašem lese má hodnotu 1 bod.

Příklad: V lese máte 3 břízy, které mají celkovou hodnotu 3 body.

Borovice (strom, 7×, cena: 2)

Bonus: Po skončení tohoto tahu odehrajte ještě jeden výběrem akce A (dobráni karet) nebo akce B (zahrání karty).

Body: Každá borovice ve vašem lese má hodnotu 5 bodů.

Příklad: V lese máte 3 borovice, které tak mají hodnotu $3 \times 5 = 15$ bodů.

Buk (strom, 10×, cena: 1)

Efekt: Doberte si jednu kartu z balíčku.

Body: Každý buk ve vašem lese má hodnotu 5 bodů, pokud jsou ve vašem lese alespoň 4 buky. Máte-li v lese méně než 4 buky, tak buky nepřinášejí žádné body. Drvodělka přiřazená k buku navyšuje celkový počet buků ve vašem lese (*více v části o drvodělce*). Následující tabulka ukazuje skóre dle celkového počtu buků:

počet buků ve vašem lese	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
body	0	0*	0**	20	25	30	35	40	45	50

*10 bodů máte-li k bukům přiřazené alespoň dvě drvodělky

**15 bodů máte-li k buku přiřazenou alespoň jednu drvodělku

Daněk (nalevo/napravo, 4×, cena: 2)

Bonus: Doberte si dvě karty z balíčku.

Body: Daněk má hodnotu 3 body za každou kartu  ve vašem lese, včetně daně. Máte-li ve svém lese více daněků, tyto body se náležitě násobí.

***Příklad:** V lese máte 2 daně a 2 jiné kopytníky. Každý daněk tak má hodnotu $4 \times 3 = 12$ bodů, celkem tedy 24 bodů.*

Drvodělka (nalevo/napravo, 4×, cena: 1)

Efekt: Vždy když je potřeba mít určitý počet stromů konkrétního druhu, každá drvodělka přiřazená k tomuto druhu stromu navyšuje jeho celkový počet o 1. Ve hře je pět karet, pro které je toto důležité.

- **Buk:** Buk nepřináší žádné body, pokud je nemáte alespoň 4. Příklad: 3 buky a jedna drvodělka přiřazená k buku se počítají jako 4 buky. 3 buky tak mají hodnotu 5 bodů každý, celkem tedy 15 bodů (*více v části o buku*). Za drvodělku 5 bodů nezískáte, protože to není buk.
- **Kaštan:** Kaštany tvoří sadu, jejíž hodnota závisí na celkovém počtu kaštanů ve vašem lese. Drvodělka přiřazená ke kaštanu zvyšuje tento počet. Příklad: 2 kaštany a drvodělka přiřazená k oběma kaštanům mají hodnotu 16 bodů (*celkový počet je 4 kaštany*). Bez drvodělek by sada kaštanů měla hodnotu jen 4 body (*více v části o kaštanu*).
- **Lipa:** Každá lípa má hodnotu 3 body (*namísto 1 bodu*), pokud jich máte v lese nejvíce. Drvodělka vám s tím může pomoci.
***Příklad:** Alex má 3 lípy, Ben má 2 lípy a Cyril 2 lípy se dvěma přiřazenými drvodělkami. Cyril tak zvyšuje počet lip na 4 a má jich tím pádem nejvíce. Alex získává za lípy 3 body, Ben 2 body a Cyril $2 \times 3 = 6$ bodů. Drvodělky nepřinášejí žádné dodatečné body, protože to nejsou lípy, pomohly ale Cyrilovi k získání více bodů za lípy.*
- **Strakapoud a mech:** Hodnoty těchto karet závisí na celkovém počtu stromů ve vašem lese. Drvodělka zvyšuje tento počet.

Ve všech ostatních případech vycházejte z tohoto **příkladu**: V lese máte 3 duby a jednu drvodělku přiřazenou k jednomu z nich. Máte také všech 8 druhů stromů. Když se počítá, kolik máte dubů, jsou to 4 duby, ale body získáváte za duby 3. Získáváte $3 \times 10 = 30$ bodů (*více v části o dubu*), protože drvodělka není dub.

Body: Drvodělka sama o sobě nedává žádné body.

Dub (strom, 7×, cena: 2)

Bonus: Po skončení tohoto tahu odehrajte ještě jeden výběrem akce A (*dobrání karet*) nebo akce B (*zahrání karty*).

Body: Každý dub ve vašem lese má hodnotu 10 bodů, má-li váš les všech 8 druhů stromů: borovice, bříza, buk, dub, javor, jedle, kaštan a lípa. Pokud vám chybí kterýkoli druh stromu, dub nepřináší žádné body.

***Příklad:** V lese máte 2 duby a všechny druhy stromů kromě jedle. Vaše duby tak nemají žádnou hodnotu. Pokud byste měli všechny druhy stromů, vaše duby by měly hodnotu $2 \times 10 = 20$ bodů.*

Hřib (dole, 2×, cena: 2)

Trvalý efekt: Od vašeho příštího tahu platí, že kdykoli zahrajete kartu do vrchní části stromu, můžete si z balíčku dobrat kartu poté, co za kartu zaplatíte, ale před tím, než provedete její efekty a bonusy. Máte-li v lese obě karty hřibů, můžete si dobrat až dvě karty při zahrání karty do vrchní části stromu.

Body: Hřiby nepřinášejí žádné body.

Hýl (nahore, 4×, cena: 1)

Body: Každá karta  ve vašem lese má hodnotu 2 body. Máte-li ve svém lese více hýlů, tyto body se násobí.

Příklad: V lese máte 2 hýly a 3 zástupce hmyzu. Každý hýl tak má hodnotu $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.

Jahodník (dole, 3×, cena: 0)

Body: Každý jahodník ve vašem lese má hodnotu 10 bodů, máte-li v lese všech 8 druhů stromů: borovice, bříza, buk, dub, javor, jedle, kaštan a lípa. Pokud vám v lese chybí kterýkoli druh, jahodník vám nepřináší žádné body.

Příklad: V lese máte 2 jahodníky a všech 8 druhů stromů. Každý jahodník tak má hodnotu 10 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Javor (strom, 6×, cena: 2)

Body: Javor má hodnotu 1 bod za každou kartu se symbolem  ve vašem lese, včetně javoru samotného a sazenic stromů. Máte-li ve svém lese více javorů, tyto body se násobí.

Příklad: V lese máte 2 javory, 7 jiných stromů a 1 sazenici stromu. Každý javor tak má hodnotu 10 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Jedle (strom, 6×, cena: 2)

Bonus: Vyložte kartu  z ruky do svého lesa bez placení a bez toho, že byste využili její efekt a bonus.

Body: Jedle má hodnotu 2 body za každou k ní přiřazenou kartu. Obvykle má jedle hodnotu maximálně 8 bodů, pokud k ní není přiřazená ropucha a/nebo zajíc, kteří sdílejí jedno místo. Každá dodatečná karta tedy navyšuje hodnotu jedle o 2 body.

Příklad: V lese máte 2 jedle, jednu s 5 a druhou se 3 přiřazenými kartami. Jedle tak mají hodnotu $5 \times 2 = 10$ bodů a $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 16 bodů.



Jelen (nalevo/napravo, 5×, cena: 2)

Bonus: Vyložte kartu  z ruky do svého lesa bez placení a bez toho, že byste využili její efekt a bonus.

Body: Jelen má hodnotu 1 bod za každou kartu se symbolem  a  ve vašem lese. Máte-li ve svém lese více jelenů, tyto body se náležitě násobí. (Všimněte si, že sazenice stromů také obsahují symbol , takže navyšují hodnotu jelena.)

Příklad: V lese máte 2 jeleny, 7 stromů a 4 rostliny. Každý jelen tak má hodnotu $7 + 4 = 11$ bodů, celkem tedy 22 bodů.

Jestřáb (nahore, 4×, cena: 2)

Body: Jestřáb má hodnotu 3 body za každou kartu se symbolem  ve vašem lese, včetně jestřába samotného. Máte-li ve svém lese více jestřábů, tyto body se náležitě násobí.

Příklad: V lese máte 2 jestřáby a 2 jiné ptáky. Každý jestřáb tak má hodnotu $4 \times 3 = 12$ bodů, celkem tedy 24 bodů.

Jezevec (nalevo/napravo, 4×, cena: 1)

Bonus: Vyložte kartu  z ruky do svého lesa bez placení a bez toho, že byste využili její efekt a bonus.

Body: Každý jezevec ve vašem lese má hodnotu 2 body.

Příklad: V lese máte 2 jezevce, kteří tak mají hodnotu $2 \times 2 = 4$ body.

Ježek (dole, 3×, cena: 1)

Bonus: Doberte si jednu kartu z balíčku.

Body: Ježek má hodnotu 2 body za každou kartu  ve vašem lese. Máte-li ve svém lese více ježků, tyto body se náležitě násobí.

Příklad: V lese máte 2 ježky a 3 motýly. Každý ježek tak má hodnotu $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.

Kapradina (dole, 3×, cena: 1)

Efekt: Doberte si kartu z balíčku.

Body: Kapradina má hodnotu 6 bodů za každou kartu se symbolem  ve vašem lese. Máte-li ve svém lese více kapradin, tyto body se náležitě násobí.

Příklad: V lese máte 2 kapradiny a 3 obojživelníky. Každá kapradina tak má hodnotu $3 \times 6 = 18$ bodů, celkem tedy 36 bodů.

Kaštan (strom, 11×, cena: 1)

Body: Všechny kaštaný tvoří sadu: získáte 1, 4, 9, 16, 25 nebo 36 bodů, máte-li 1, 2, 3, 4, 5 nebo 6 kaštanů; máte-li jich 7 nebo více, získáte 49 bodů. Drvodělka přiřazená ke kaštanu navyšuje celkový počet kaštanů ve vašem lese (více v části o drvodělce).

Příklad: V lese máte 3 kaštaný, které tak mají hodnotu 9 bodů.



Komár (nalevo/napravo, 3×, cena: 0)

Efekt: Vložte z ruky do svého lesa libovolný počet netopýrů bez placení.

Body: Každá karta  ve vašem lese má hodnotu 1 bod. Máte-li ve svém lese více komárů, tyto body se náležitě násobí.

Příklad: V lese máte 2 komáry a 4 netopýry. Každý komár tak má hodnotu $4 \times 1 = 4$ body, celkem tedy 8 bodů.

Krtek (dole, 2×, cena: 2)

Efekt: Po zahrání krtka můžete zahrát další karty z ruky následujícím způsobem:

1. Vyberte si ze stávajících karet v ruce, které chcete zahrát díky efektu krtka.
2. Zaplaťte celkovou cenu za všechny vybrané karty a vložte je do svého lesa dle obvyklých pravidel. Pamatujte si, za které karty jste platili odpovídajícími symboly stromů (pro spuštění jejich bonusu).
3. Nakonec proveďte efekty zahraničních karet a případné bonusy v pořadí, v jakém jste karty zahráli.
4. Nové karty, které případně získáte těmito efekty nebo bonusy, se už nedají použít při hraní krtka. Nemůžete je zahrát efektem krtka ani je použít na zaplacení zahraničních karet.
5. Získáte-li díky efektu nebo bonusu zahraniční karty dodatečné tahy, pamatujte si, kolik jste jich získali, a hrajte je postupně jeden po druhém.

Zvláštní případ: Když zahrajete druhého krtka díky efektu toho prvního, vyhodnoťte efekt druhého krtka v pořadí zahraničních karet. Karty zahraniční díky efektu druhého krtka budou vyhodnoceny před kartami prvního krtka, které ještě nebyly na řadě. Při vyhodnocování efektu druhého krtka můžete zahrát i použít karty dobrané díky efektům karet zahraničních prvním krtkem. Po vyhodnocení karet zahraničních efektem druhého krtka pokračujte zahráním zbylých karet efektu krtka prvního.

Body: Krtek nepřináší žádné body.

Kuna (nalevo/napravo, 5×, cena: 1)

Efekt: Doberte si jednu kartu z balíčku.

Body: Každá kuna má hodnotu 5 bodů za každý plně obsazený strom ve vašem lese. Máte-li ve svém lese více kun, tyto body se náležitě násobí. Pozn.: Strom je plně obsazený, má-li ke všem čtyřem stranám přiřazenou alespoň jednu kartu.

Příklad: Máte dvě kuny a 3 plně obsazené stromy. Každá kuna tak má hodnotu $3 \times 5 = 15$ bodů, celkem tedy 30 bodů.



Liška (nalevo/napravo, 5×, cena: 2)

Efekt: Doberte si z vrchu dobíracího balíčku tolik karet, kolik máte v lese zajíců. (Nepřekračujte limit 10 karet v ruce.)

Body: Liška má hodnotu 2 body za každého zajíce ve vašem lese. Máte-li ve svém lese více lišek, tyto body se náležitě násobí. (Ve hře se nachází 11 zajíců.)

Příklad: V lese máte 2 lišky a 3 zajíce. Každá liška tak má hodnotu $3 \times 2 = 6$ bodů, celkem tedy 12 bodů.

Liška obecná (houba) (dole, 2×, cena: 2)

Trvalý efekt: Od vašeho příštího tahu platí, že kdykoli zahrajete kartu se symbolem , můžete si z balíčku dobrat kartu poté, co za kartu  zaplatíte, ale před tím, než provedete její efekty a bonusy. Máte-li v lese obě karty lišky obecné, můžete si dobrat až dvě karty při zahrání karty se symbolem .

Body: Liška obecná nepřináší žádné body.

Lípa (strom, 9×, cena: 1)

Body: Každá lípa má hodnotu 1 bod. Máte-li v lese nejvíce lip (nebo se o prvenství dělíte), každá lípa má hodnotu 3 body. Drvodělka přiřazená k lípě navyšuje celkový počet lip ve vašem lese (více v části o drvodělce).

Příklad: V lese máte 3 lípy a žádný jiný hráč jich nemá více. Každá lípa tak má hodnotu 3 body, celkem tedy 9 bodů.

Medvěd (nalevo/napravo, 3×, cena: 3)

Efekt: Odstraňte z mýtiny všechny karty a umístěte je pod svou kartu jeskyně, včetně karet, kterými jste zaplatili za vyložení medvěda.

Bonus: Doberte si kartu z balíčku a po skončení tohoto tahu odehrajte ještě jeden tah výběrem akce A (dobrání karet) nebo akce B (zahrání karty).

Body: Medvěd nepřináší žádné body sám o sobě, ale každá karta ve vaší jeskyni má hodnotu 1 bod.

Příklad: V momentě, kdy jste zahráli medvěda, se na mýtině nacházelo 8 karet. Zaplacením za medvěda jste na mýtinu dali další 3 karty. Poté jste z mýtiny přesunuli všech 11 karet do své jeskyně. Na konci hry vám těchto 11 karet přinese 11 bodů.

Mech (dole, 3×, cena: 0)

Body: Každý mech ve vašem lese má hodnotu 10 bodů, máte-li v lese alespoň 10 stromů, včetně sazenic stromů. Drvodělka ve vašem lese navyšuje celkový počet stromů (více v části o drvodělce). Pokud máte v lese méně než 10 stromů, mech nepřináší žádné body.

Příklad: V lese máte 2 mechy, 9 stromů a 1 sazenici. Každý mech tak má hodnotu 10 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Mlok (dole, 3×, cena: 1)

Bonus: Vyložte kartu  z ruky do svého lese bez placení a bez toho, že byste využili její efekt a bonus.

Body: Všichni vaši mloci tvoří sadu: získáte 5, 15 nebo 25 bodů, máte-li v lese 1, 2 nebo 3 mloky.

Příklad: V lese máte 3 mloky, kteří tak mají hodnotu 25 bodů.

Mravenec (dole, 3×, cena: 1)

Body: Mravenec má hodnotu 2 body za každou kartu přiřazenou ke spodní části karty stromu, včetně mravence samotného. Máte-li ve svém lese více mravenců, tyto body se náležitě násobí.

Příklad: V lese máte 2 mravence a 5 jiných karet přiřazených ke spodní části karty stromu. Každý mravenec tak má hodnotu $7 \times 2 = 14$ bodů, celkem tedy 28 bodů.

Muchomůrka červená (dole, 2×, cena: 2)

Trvalý efekt: Od vašeho příštího tahu platí, že kdykoli zahrajete kartu se symbolem , můžete si z balíčku dobrat kartu poté, co za kartu  zaplatíte, ale před tím, než provedete její efekty a bonusy. Máte-li v lese dvě muchomůrky červené, můžete si dobrat až dvě karty při zahrání karty .

Body: Muchomůrka červená nepřináší žádné body.

Mýval (nalevo/napravo, 4×, cena: 1)

Efekt: Po zaplacení za zahrání karty mývala vyberte libovolný počet ze zbylých karet v ruce, umístěte je pod kartu své jeskyně a doberte si stejný počet karet z balíčku. Můžete se rozhodnout, že do jeskyně žádné karty neumístíte.

Body: Mýval nepřináší žádné body sám o sobě, ale každá karta ve vaší jeskyni má hodnotu 1 bod.

Příklad: Při zahrání mývala máte v ruce 8 karet. Po jeho zaplacení umístíte 5 ze zbylých 6 karet v ruce do své jeskyně. Na konci hry vám těchto 5 karet přinese 5 bodů.

Netopýr černý (nalevo/napravo, 3×, cena: 1)

Body: Každý netopýr ve vašem lese má hodnotu 5 bodů, ale jen pokud jsou ve vašem lese alespoň 3 různé druhy netopýrů ze 4 dostupných: netopýr černý, netopýr ušatý, netopýr velkouchý a vrápenec velký. Máte-li v lese méně než 3 druhy netopýrů, netopýři nepřinášejí žádné body.

Příklad: V lese máte 2 netopýry černé, 1 netopýra velkouchého a 1 vrápence velkého. Každý netopýr tak má hodnotu 5 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Netopýr velkouchý (nalevo/napravo, 3×, cena: 1)

Body: Každý netopýr ve vašem lese má hodnotu 5 bodů, ale jen pokud jsou ve vašem lese alespoň 3 různé druhy netopýrů ze 4 dostupných: netopýr černý, netopýr ušatý, netopýr velkouchý a vrápenec velký. Máte-li v lese méně než 3 druhy netopýrů, netopýři nepřinášejí žádné body.

Příklad: V lese máte 2 netopýry velkouché, 1 netopýra ušatého a 1 netopýra černého. Každý netopýr tak má hodnotu 5 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Netopýr ušatý (nalevo/napravo, 3×, cena: 1)

Body: Každý netopýr ve vašem lese má hodnotu 5 bodů, ale jen pokud jsou ve vašem lese alespoň 3 různé druhy netopýrů ze 4 dostupných: netopýr černý, netopýr ušatý, netopýr velkouchý a vrápenec velký. Máte-li v lese méně než 3 druhy netopýrů, netopýři nepřinášejí žádné body.

Příklad: V lese máte 2 netopýry ušaté, 1 netopýra černého a 1 netopýra velkouchého. Každý netopýr tak má hodnotu 5 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Ostružiník (dole, 3×, cena: 0)

Body: Ostružiník má hodnotu 2 body za každou kartu se symbolem 🍇 ve vašem lese, včetně ostružiníku samotného. Máte-li ve svém lese více ostružiníků, tyto body se násobí.

Příklad: V lese máte 2 ostružiníky a 2 jiné rostliny. Každý ostružiník tak má hodnotu $4 \times 2 = 8$ bodů, celkem tedy 16 bodů.

Pěnkava (nahore, 4×, cena: 1)

Body: Každá pěnkava ve vašem lese, která se nachází na buku, má hodnotu 5 bodů. Pěnkavy, které se nacházejí na jiném druhu stromu, nepřinášejí žádné body.

Příklad: V lese máte 3 pěnkavy, z nichž 2 se nacházejí na bucích. Tyto dvě pěnkavy tak mají hodnotu 5 bodů každá, celkem tedy 10 bodů.

Perleťovec stříbropásek (nahore, 4×, cena: 0)

Body: Motýli různých druhů tvoří sadu: získáte 0, 3, 6, 12 nebo 20 bodů, máte-li ve svém lese 1, 2, 3, 4 nebo 5 různých druhů motýlů. Každá karta může být součástí pouze jedné sady.

Příklad: V lese máte celkem 5 motýlů tvořících dvě sady. První sadu tvoří tři motýli (perleťovec stříbropásek, babočka paví oko, batolec duhový) a má tak hodnotu 6 bodů. Druhá sada tvořená dvěma motýly (perleťovec stříbropásek, babočka paví oko) má hodnotu 3 body. Za motýly tak získáte celkem 9 bodů.



Plch (nalevo/napravo, 4×, cena: 1)

Body: Každý plch ve vašem lese, který se nachází na stejném stromě jako netopýr (na protilehlém místě karty stromu), má hodnotu 15 bodů. Jezevec, který je na stromě, na němž se netopýr nenachází, nepřináší žádné body.

Příklad: V lese máte strom, na kterém se nachází plch i netopýr, a další strom, ke kterému je přiřazený plch a srnec. První plch tak má hodnotu 15 bodů, druhý nepřináší žádné body.



Prase divoké (nalevo/napravo, 5×, cena: 2)

Body: Každé prase divoké ve vašem lese má hodnotu 10 bodů, máte-li v lese alespoň 1 sele. Pokud sele v lese nemáte, divoké prase vám nepřináší žádné body.

Příklad: V lese máte 2 divoká prasata a 1 sele. Každé divoké prase tak má hodnotu 10 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Puštík (nahore, 4×, cena: 2)

Efekt: Doberte si jednu kartu z balíčku.

Bonus: Doberte si dvě karty z balíčku (*dodatečně ke kartě, kterou jste si dobrali díky efektu puštíka*).

Body: Každý puštík má hodnotu 5 bodů.

Příklad: V lese máte 2 puštíky, kteří mají hodnotu $2 \times 5 = 10$ bodů.

Roháč (dole, 2×, cena: 2)

Bonus: Vyložte kartu 🐾 z ruky do svého lesa bez placení a bez toho, že byste využili její efekt a bonus.

Body: Roháč má hodnotu 1 bod za každou kartu se symbolem 🐾 ve vašem lese. Máte-li ve svém lese více roháčů, tyto body se náležitě násobí.

Příklad: V lese máte 2 roháče a 7 karet se symbolem 🐾. Každý roháč tak má hodnotu 7 bodů, celkem tedy 14 bodů.

Ropucha (dole, 6×, cena: 0)

Trvalý efekt: Pokud v příštích tazích zahrajete další ropuchu, můžete ji umístit na stejné místo jako tu první. Jedno místo můžou sdílet nanejvýš dvě ropuchy.

Body: Každá ropucha ve vašem lese, která sdílí místo s jinou ropuchou, má hodnotu 5 bodů. Osamocená ropucha nepřináší žádné body.

Příklad: V lese máte 3 ropuchy, z nichž dvě sdílí stejné místo. Tyto dvě ropuchy tak mají hodnotu 5 bodů každá, celkem tedy 10 bodů.

Rosnička (dole, 3×, cena: 0)

Body: Každá rosníčka má hodnotu 5 bodů za každého komára ve vašem lese. Máte-li ve svém lese více rosníček, tyto body se náležitě násobí. (Ve hře se nacházejí 3 komáři.)

Příklad: V lese máte 2 rosníčky a 2 komáři. Každá rosníčka tak má hodnotu $2 \times 5 = 10$ bodů, celkem tedy 20 bodů.



Rys (nalevo/napravo, 6×, cena: 1)

Body: Každý rys má hodnotu 10 bodů, máte-li v lese alespoň 1 srnec. Pokud v lese srnce nemáte, rys nepřináší žádné body.

Příklad: V lese máte 3 rysy a 1 srnec. Každý rys tak má hodnotu 10 bodů, celkem tedy 30 bodů.

Sele (nalevo/napravo, 4×, cena: 0)

Body: Každé sele ve vašem lese má hodnotu 1 bod.

Příklad: V lese máte 2 selata, která mají hodnotu 2 body.

Sojka (nahore, 4×, cena: 1)

Efekt: Po skončení tohoto tahu odehrajte ještě jeden výběrem akce A (dobrání karet) nebo akce B (zahrání karty).

Body: Každá sojka ve vašem lese má hodnotu 3 body.

Příklad: V lese máte 3 sojky, které tak mají hodnotu $3 \times 3 = 9$ bodů.

Srnec (nalevo/napravo, 5×, cena: 2)

Bonus: Doberte si jednu kartu z balíčku.

Body: Srnec má hodnotu 3 body za každou kartu ve vašem lese se stejným symbolem stromu jako srnec ( /  /  /  / ), včetně srnce samotného. Všimněte si, že každá karta srnce obsahuje jiný symbol stromu.

Příklad: V lese máte srnce a 4 další karty se stejným symbolem stromu . Tento srnec tak má hodnotu $5 \times 3 = 15$ bodů.



Strakapoud (nahore, 4×, cena: 1)

Efekt: Doberte si kartu z balíčku.

Body: Každý strakapoud ve vašem lese má hodnotu 10 bodů, má-li váš les nejvíce stromů (nebo se o toto prvenství s někým dělíte) včetně sazenic. Drvodělka nacházející se ve vašem lese navyšuje počet stromů (více v části o drvodělce). Pokud má jiný hráč v lese více stromů než vy, strakapoud nepřináší žádné body.

Příklad: V lese máte 2 strakapoudy a 10 stromů. Ostatní lesy obsahují 9 a 10 stromů. Váš les tak má společně s jiným lesem nejvíce stromů, takže každý strakapoud má hodnotu 10 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Světluška (dole, 4×, cena: 0)

Body: Všechny vaše světlušky tvoří sadu: získáte 0, 10, 15 nebo 20 bodů, máte-li v lese 1, 2, 3 nebo 4 světlušky.

Příklad: V lese máte 3 světlušky, které tak mají hodnotu 15 bodů.

Veverka (nalevo, 4×, cena: 0)

Body: Každá veverka ve vašem lese, která se nachází na dubu, má hodnotu 5 bodů. Veverka přiřazená k jinému stromu nepřináší žádné body.

Příklad: V lese máte 3 veverky, z nichž 2 jsou přiřazené k dubu. Tyto dvě veverky tak mají hodnotu 5 bodů každá, celkem tedy 10 bodů.

Vlk (nalevo/napravo, 4×, cena: 3)

Efekt: Doberte si z balíčku tolik karet, kolik karet se symbolem  máte v lese. (Nepřekračujte limit 10 karet v ruce.)

Bonus: Po skončení tohoto tahu odehrajte ještě jeden výběrem akce A (dobrání karet) nebo akce B (zahrání karty).

Body: Vlk má hodnotu 5 bodů za každou kartu se symbolem  ve vašem lese. Máte-li ve svém lese více vlků, tyto body se náležitě násobí.

Příklad: V lese máte 2 vlky a 3 karty parohaté zvěře. Každý vlk tak má hodnotu $3 \times 5 = 15$ bodů, celkem tedy 30 bodů.

Vrápenec velký (nalevo/napravo, 3×, cena: 1)

Body: Každý netopýr ve vašem lese má hodnotu 5 bodů, ale jen pokud jsou ve vašem lese alespoň 3 různé druhy netopýrů ze 4 dostupných: netopýr černý, netopýr ušatý, netopýr velkouchý a vrápenec velký. Máte-li v lese méně než 3 druhy netopýrů, netopýři nepřinášejí žádné body.

Příklad: V lese máte 2 vrápence velké, 1 netopýra velkouchého a 1 netopýra černého. Každý netopýr tak má hodnotu 5 bodů, celkem tedy 20 bodů.

Zajíc (nalevo/napravo, 11×, cena: 0)

Trvalý efekt: Pokud v příštích tazích zahrajete dalšího zajíce, můžete ho umístit na stejné místo jako toho prvního. Jedno místo může sdílet libovolný počet zajíců. (I v případě, že jste kartu zajíce vyložili díky efektu  , můžete ho umístit na místo s jiným zajícem.)

Body: Každý zajíc má hodnotu toliko bodů, kolik máte ve svém lese celkem zajíců. Následující tabulka ukazuje skóre dle celkového počtu zajíců:

počet zajíců ve vašem lese	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
body	1	4	9	16	25	36	49	64	81	100	121

Příklad: V lese máte 5 zajíců, kteří všichni sdílejí stejná místa nalevo i napravo od karty dubu: 2 jsou nalevo, 3 napravo. Každý zajíc tak má hodnotu 5 bodů, celkem tedy $5 \times 5 = 25$ bodů.



Želva (dole, 2×, cena: 2)

Efekt: Doberte si kartu z balíčku.

Body: Každá želva má hodnotu 5 bodů.

Příklad: V lese máte 2 želvy, které mají hodnotu $2 \times 5 = 10$ bodů.