

SMÍŠENÝ LES

Autor hry: Kosch

Počet hráčů: 2–5

Věk: 10+ Herní doba: 60 minut

Cíl hry

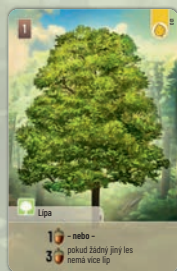
V našem lese se to hemží životem. Zvířata se prohánějí po mýtinách a hledají něco k snědku. Některá si užívají husté vrcholky stromů, zatímco jiná dávají přednost bohatému lesnímu podrostu, který jim poskytuje bezpečný úkryt.

Ve hře Smíšený les budete vytvářet ekologicky vyvážené prostředí pro flóru i faunu. Vysázením stromů vybudujete vzkvétající domov pro různé druhy živočichů, rostlin i hub. Pro získání nejvíce bodů však musíte splnit jejich požadavky: některá zvířata vyžadují přítomnost svého druhu, jiná zas konkrétní prostředí či potravu.

Vítězem na konci hry se stává hráč s nejvíce body.

Herní komponenty

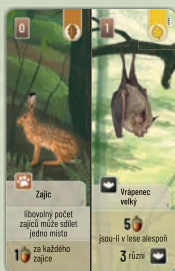
180 karet:



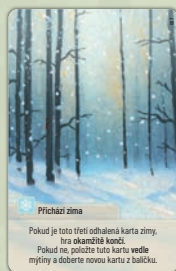
66 stromů



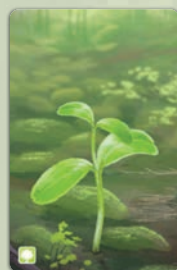
48 karet rozdělených
horizontálně



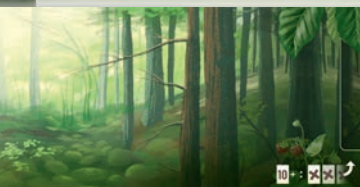
44 karet rozdělených
vertikálně



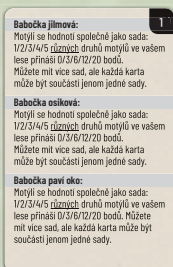
3 karty zimy



rub karet



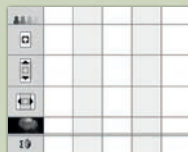
1 herní deska mýtiny



14 přehledových karet



5 jeskyní



1 bodovací bloček

Příprava hry

1 Umístíte **mýtinu** (její herní desku) doprostřed stolu v dosahu všech hráčů. Vedle ní položte **14 přehledových karet**.

2 Každý hráč si vezme **kartu jeskyně** a položí ji před sebe.

3 Položte **3 karty zimy** stranou. Zbývající karty zamíchejte a určitý počet dle počtu hráčů vraťte zpět do krabice, **aniž se na ně podíváte**:

2 hráči → 30 karet

3 hráči → 20 karet

4 hráči → 10 karet

5 hráčů → žádné – hraje se se všemi kartami

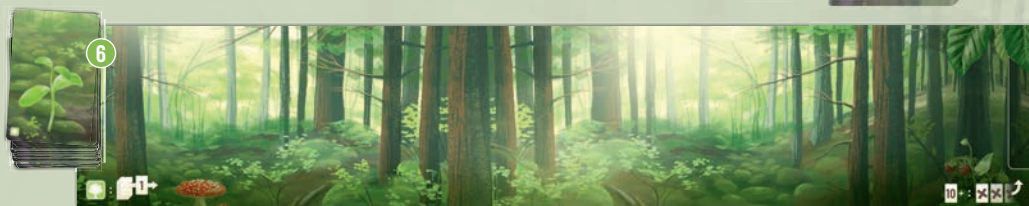
4 Karty nyní rozdělte lícem dolů na **tři zhruba stejné hromádky**.

5 Zamíchejte **dvě** karty zimy do **jedné** z hromádek a **třetí** kartu zimy položte **navrch** této hromádky.

6 Položte zbývající dvě hromádky karet na hromádku s kartami zimy, čímž vytvoříte **dobírací balíček karet**. Ten umístěte nalevo od mýtiny.

7 Každý hráč si do ruky **dobere 6 karet**. Pokud žádná z karet v ruce není strom, můžete odhodit všech šest karet do krabice a dobrot si šest nových karet z balíčku. Toto může každý hráč provést **maximálně jednou**.

8 Hru začíná hráč, který byl naposledy na procházce v lese.



Průběh hry

Od prvního hráče hra pokračuje ve směru hodinových ručiček. Ve svém tahu můžete provést **přesně jednu** ze dvou dostupných akcí:

A) Doberte si dvě karty

U každé karty se můžete rozhodnout, zda si ji vezmete z balíčku, nebo z mýtiny.

NEBO

B) Zahrajte kartu a zkontrolujte mýtinu

Zaplatte cenu za kartu, vyložte ji do svého lesa a aktivujte její efekty a případné bonusy. Poté zkontrolujte, zda mýtina nepotřebuje vyčistit.

A) Dobrání dvou karet

Když si zvolíte tuto akci, **doberte si do ruky postupně dvě karty, jednu po druhé**. Pro každou kartu, kterou si budete dobírat, se můžete rozhodnout, zda si vezmete kartu **lícem dolů** z vrchu **dobíracího balíčku**, nebo kartu **lícem nahoru z mýtiny** (která je na začátku hry prázdná).

Důležité: Nikdy nemůžete mít v ruce více než 10 karet. Máte-li v ruce 9 karet, můžete si dobrat pouze jednu kartu.



Karty zimy

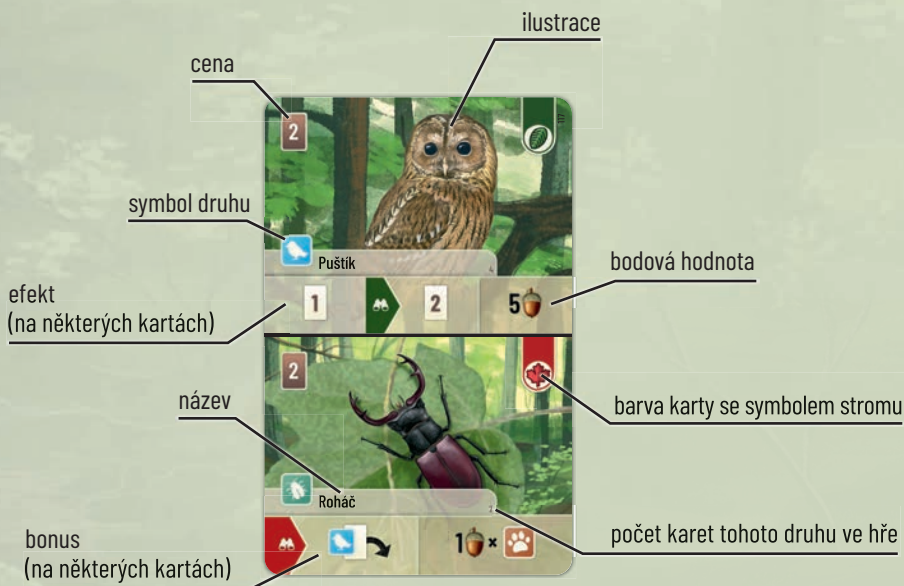
Ve spodní části dobíracího balíčku se nacházejí **3 karty zimy**. Když si doberete kartu zimy, položte ji lícem nahoru **vedle mýtiny** a ihned si z balíčku doberte novou kartu. Když tímto způsobem odhalíte třetí kartu zimy, hra **okamžitě** končí.

B) Zahrání karty a kontrola mýtiny

Na každé kartě se nachází buď **jeden strom**, nebo dva **lesní obyvatelé**:

- Každá karta **stromu** představuje přesně jeden druh stromu, okolo kterého můžete rozmisťovat zvířata, rostliny a houby. Stromy jsou základem vašeho lesa.
- Všechny ostatní karty jsou **rozdělené na dvě části**: horizontálně – jedno zvíře (nebo rostlina) je nahoře a jedno dole, nebo vertikálně, kde je jedno napravo a jedno nalevo.

Rozvržení karet je následovné:



Zahrání karty

Abyste kartu mohli zahrát, musíte nejdříve zaplatit její **cenu** odhozením určitého počtu jiných karet z **ruky na mýtinu lícem nahoru**. Když hrajete dělenou kartu, musíte si vybrat **jednu její polovinu**, kterou zahrajete, a pouze za **tuto část** budete platit.

Obvykle nezáleží na tom, které karty odhodíte jako platbu. Některé druhy ovšem poskytují bonus v případě, že za ně platíte určitým druhem karet (*více v části „Bonus“ na str. 6*).

Poté kartu vyložíte před sebe **lícem nahoru**. Všechny karty, které zahrajete a vyložíte před sebe, tvoří váš **les**.

Pozn.: Dělené karty se vždy musí zasunout pod jinou kartu (*viz dále*).

Stromy

Stromy poskytují **místa pro přiřazování dělených karet** na každé ze svých čtyř stran: nahoře, dole, nalevo i napravo. Když k místu není zatím přiřazená žádná karta, toto místo se považuje za **prázdné**; strom je **plně obsazen**, pokud je ke každé z jeho čtyř stran přiřazená alespoň jedna karta.



Vždy když zahrajete kartu stromu, musíte z **vrchu dobíracího balíčku** **dobrat jednu kartu** a umístit ji **lícem nahoru** na mýtinu. Ikonka na mýtině  vám bude toto pravidlo během hry připomínat.

Pozn.: Toto může způsobit odhalení karty zimy. Dojde-li k tomu, pokračujte podle popisu na str. 3.

Příklad:

1. Chtěli byste zahrát kartu javoru, jehož cena je **2**.
2. Abyste za něj zaplatili, musíte odhodit dvě karty z ruky a položit je lícem nahoru na mýtinu.
3. Protože jste zahráli kartu stromu, musíte z vrchu dobíracího balíčku vyložit na mýtinu ještě jednu kartu lícem nahoru.



Sazenice stromů

Namísto zahrání karty stromu můžete zahrát **libovolnou** kartu z ruky **lícem dolů** jako **univerzální sazenici stromu**. Stejně jako strom i sazenice stromu poskytuje místa pro přiřazování karet na všech svých čtyřech stranách. Na rozdíl od stromů však nepatří do žádného z osmi druhů stromů a nepovažuje se ani za samostatný druh.

Zvířata, rostliny a houby

Dělené karty obsahují různé lesní organismy: zvířata, rostliny a houby.

Když hrajete dělenou kartu, musíte ji přiřadit **k prázdnému místu** na **odpovídající straně** stromu ve svém lese. Pokud chcete zahrát zvíře, které se nachází na kartě vlevo, musíte tuto kartu umístit na levou stranu karty stromu, a to zasunutím její pravé nepoužité části pod kartu stromu. Stejný postup platí pro zvířata na pravé straně, nahoře i dole.

Pozn.: Po vyložení karty se ve vašem lese nachází pouze to zvíře nebo rostlina, která je viditelná. Skrytá polovina karty se po zbytek hry nebere do úvahy.



Příklad: Právě jste do svého lesa vyložili kartu selete, a to zasunutím její pravé strany pod kartu javoru.

Pozn.: Dělené karty mohou být zahrány pouze v případě, kdy vaše stromy mají prázdné místo na odpovídající straně karty (výjimkou jsou některé zvířata, která spolu sdílejí jedno místo).

Efekty a bonusy

Má-li právě zahraná karta **efekt** nebo **bonus** (nebo oboje), můžete je nyní aktivovat. Chcete-li využít oba, musíte nejdříve aktivovat **efekt** před využitím **bonusu**. Využití efektu i bonusu karty je volitelné.

Efekty i bonusy karet jsou znázorněny symboly nebo stručným popisem. Přehled všech symbolů najdete na konci pravidel. V případě, že potřebujete podrobnější vysvětlení, podívejte se na přehledové karty nebo digitální přílohu pravidel (viz QR kód vedle).



Přehled

Efekty

Ve hře najdete dva druhy efektů:

- Většina karet poskytuje **okamžitý efekt**, který můžete aktivovat **pouze jednou** ihned po zahrání karty.
- Houby ovšem poskytují **trvalý efekt**, který můžete využívat po zbytek hry, počínaje svým příštím tahem.



vždy, když přiřadíte kartu ke spodní části stromu:

1

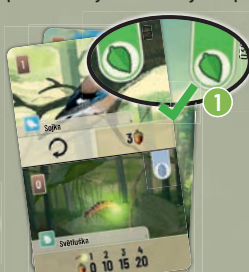
Houby

Efekty hub se aktivují při vyložení určitého druhu karet do vašeho lesa (například do spodní části stromu). Vždy když takovou kartu vyložíte do svého lesa, můžete ihned využít efekt hub.

Příklad: Právě jste vyložili kartu bedle. Počínaje příštím tahem a vždy, když přiřadíte kartu ke spodní části stromu, si můžete dobrat vrchní kartu z balíčku.

Bonus

Některé druhy poskytují **bonus**, který je znázorněn barevnou šipkou se symbolem , když za kartu platíte kartami **odpovídajícího druhu**. Abyste tento bonus získali, musí mít **všechny karty**, kterými za zahrání karty platíte, **stejnou barvu (obsahují stejný symbol stromu)** jako karta, kterou hrajete. Když platíte dělenými kartami, nezáleží na tom, která půlka karty znázorňuje odpovídající symbol stromu.



Příklad: Do svého lesa vykládáte kartu srnec.

- 1 Abyste využili jeho bonus, zaplatíte za něj sojkou a břízou. Obě karty mají stejnou barvu (a znázorňují symbol břízy) jako srnec.
- 2 Pokud byste platili kartou lípy namísto břízy, bonus byste nemohli aktivovat.

Kontrola mýtiny

Na konci svého tahu zkontrolujte, zda se na mýtině nenachází **10 nebo více karet**. Pokud ano, mýtina musí být **vyčištěna**. Odstraňte z ní všechny karty a vraťte je do krabice.

Poté váš tah končí a následuje tah hráče po vaší levici, pokud jste neaktivovali efekt nebo bonus, který by vám umožnil odehrát ještě jeden tah.

Konec hry

Když odhalíte **třetí kartu zimy**, **hra okamžitě končí** a můžete přejít k závěrečnému bodování. Svůj tah již **nemůžete** dokončit.

Závěrečné bodování

Sečtete body 🍂 za všechny viditelné karty ve svém lese a připočtete k tomu číslo rovné počtu karet ve své jeskyni, máte-li tam nějaké. Toto je vaše výsledné skóre.

Pokud si nejste jistí tím, jak se některá karta přesně boduje, podívejte se na přehledové karty nebo na digitální přílohu pravidel (viz QR kód vedle).



Přehled

Vítězem se stává hráč s nejvyšším skóre. V případě shody se hráči o vítězství dělí.

Příklad bodování:

Tento les má hodnotu 85 bodů.



Jeskyňě (prázdná) 0 🍂

Stromy

- dub 0 🍂 (jenom 5 druhů stromů)
- javor 5 🍂 (5 🍀)
- borovice 5 🍂
- bříza 1 🍂
- jedle 12 🍂 (6 přiřazených karet)

Nahoře a dole

- babočka jilmová 6 🍂
- batolec duhový 3 🍂 (3 různé 🦋)
- perleťovec stříbropásek 5 🍂
- puštek 5 🍂
- ještáb 6 🍂 (2 karty se symbolem 🐦)
- mravenec 6 🍂 (3 karty přiřazené ke spodní části stromu)
- muchomůrka červená 0 🍂
- roháč 3 🍂 (3 karty se symbolem 🐾)

Nalevo a napravo

- komár 3 🍂 (3 karty se symbolem 🦟)
- srnec 9 🍂 (3 karty se symbolem 🦌)
- netopýr ušatý 5 🍂 (3 různé 🦇)
- netopýr velkouchý 5 🍂 (3 různé 🦇)
- netopýr černý 5 🍂 (3 různé 🦇)
- zajíc 9 🍂 (3 zajíce)

Přehled

Druh symbolu

-  Obojživelník
-  Strom
-  Netopýr
-  Parohatá zvěř
-  Hmyz
-  Kopytník
-  Rostlina
-  Zvěř s tlapami
-  Houba
-  Motýl
-  Pták

Efekty a bonusy

1 / 2

Doberte si uvedený počet karet z vrchu dobíracího balíčku.*

1 × 

Doberte si z vrchu dobíracího balíčku tolik karet, kolik máte v lese karet s uvedeným symbolem (např. ).* (Nepřekračujte limit karet v ruce.)

1 za každého zajíce

Doberte si z vrchu dobíracího balíčku tolik karet, kolik máte v lese zajíců.* (Nepřekračujte limit karet v ruce.)



Vyložte z ruky kartu s uvedeným symbolem (např. ) do svého lesa bez placení; nemůžete využít efekt ani bonus této karty.



Po dokončení tahu proveďte ještě jeden tah jako obvykle zvolením buď akce A, nebo B.

* Pozn.: Toto může způsobit odhalení karty zimy. Dojde-li k tomu, pokračujte podle popisu na str. 3.

Symbole stromů

-  Javor
-  Bříza
-  Buk
-  Borovice
-  Dub
-  Kaštan
-  Lipa
-  Jedle

Poděkování

Autor hry: Kosch

Ilustrace: Toni Llobet, Judit Piella

Grafický návrh: Klemens Franz | atelier198

Vývoj hry: Maren Holderbaum

Překlad: Sonja Hüttinger

Odborný konzultant: Felix Behnke

Kosch děkuje: Caro, bez tvé inspirace by tato hra nikdy nevznikla. Ty vždy dokážeš vidět život z lepší stránky a za to jsem moc vděčný. Děkuji také své sestře Tanye, která má dobré srdce a vždy si mne ochotně vyslechne. Poděkování si dále zaslouží Leder, Max, Corinna, Gitte a Kai, kteří jsou nejen mými dobrými přáteli, ale v podstatě rodinou. A speciální poděkování mé pondělní herní skupině v Klex v Greifswaldu. Jste prostě nejlepší a děkuji vám za trpělivost a podporu!



© 2025 Lookout GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Německo
www.lookout-games.de

S dotazy a návrhy ohledně pravidel nás kontaktujte na: rules@lookout-games.de

Ohledně chybějících či poškozených komponentů kontaktujte příslušného prodejce.

Ve všech ostatních záležitostech najdete pomoc na: <https://lookout-spiele.de/en/contact.php>



Příprava české verze

Gamerock Studio, s. r. o.

Překlad: Mirka a Richard Jandovi

Editor: Michal Ekrt