

Bienvenue à l'atelier
de mosaïques !
Installez-vous à vos établis
et choisissez la mosaïque que
vous réaliserez.

Michael Kiesling

Lemonjuiceday
(Iris Wincker)

RETROUVEZ LES
RÈGLES EN VIDÉO



20'

2-4

5+

BUT DU JEU

Récupérez des pièces dans les bols
pour les placer sur vos plateaux.
La première personne à compléter
sa mosaïque remporte la partie !

MATÉRIEL ET MISE EN PLACE

- 1 120 pièces de mosaïque
et un sac en tissu**
(30 carrés rouges, 30 hexagones jaunes,
30 losanges verts, 30 ronds bleus)
Placez **toutes** les pièces **dans le sac** en tissu.
- 2 Une réserve composée de 6 bols
(1 grand bol central et 5 petits bols)**
Laissez la réserve dans le fond de la boîte de jeu
et placez-la au centre de la table. Placez, au hasard,
5 pièces du sac dans chacun des **petits bols** uniquement.
- 3 6 plateaux Mosaïque**
Chaque plateau a une face *Apprentis* et une face *Maitres*.
Choisissez **chacun un plateau**, et placez-le **devant vous** sur la face *Apprentis* ou *Maitres* selon la version du jeu
choisie (voir ci-dessous). Tous les joueurs doivent choisir la même face (vous jouerez tous avec la même version).
Le ou la plus jeune d'entre vous est le premier joueur.



Version Apprentis

Pour vos premières parties, nous vous
conseillons la version *Apprentis*, qui vous
permettra de vous familiariser avec le jeu.
Les règles de cette version sont présentées
dans les encadrés verts.



Version Maitres

Quand vous aurez appris l'art subtil de la
mosaïque, vous serez prêts à créer des
mosaïques plus complexes en jouant à la
version *Maitres*. Vous trouverez les détails de
cette version dans les encadrés roses.

Note : Dans cette règle, les termes « apprenti », « maitre » et « joueur »
désignent indifféremment les joueuses et les joueurs.

ENFANTS
asmodee
KIDS



Version Apprentis

Les joueurs jouent chacun leur tour, en commençant par le premier joueur et dans le sens des aiguilles d'une montre.

DÉROULEMENT DU TOUR

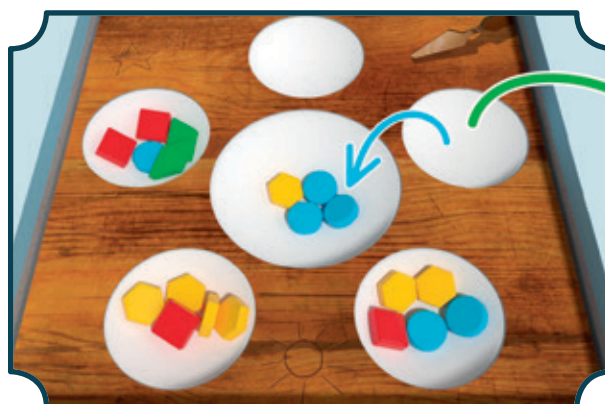
À votre tour, effectuez les actions ❶ et ❷ suivantes :



❶ - PRENEZ DES PIÈCES

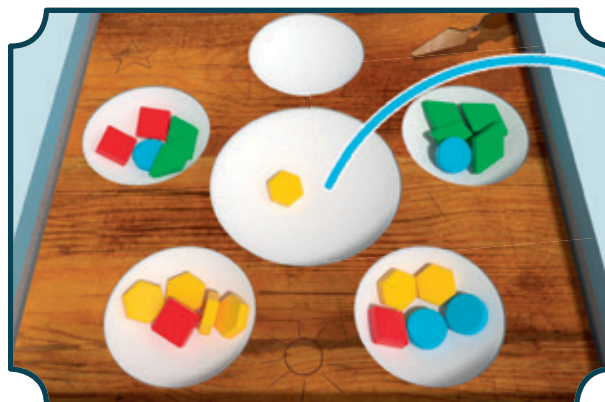


Prenez **toutes les pièces** de la **même couleur** dans un **petit bol** de la réserve, et placez toutes les **pièces restantes** dans le **grand bol** central.



OU

Prenez **toutes les pièces** de la **même couleur** dans le **grand bol** central.



2 - PLACEZ DES PIÈCES

Ensuite, placez les pièces sur votre mosaïque, sur des emplacements vides correspondant à leurs formes.



Exemple :

Sacha a pris 3 carrés rouges dans un bol.
Il les place sur des emplacements carrés
et rouges de son plateau.

ATTENTION ! Les pièces en trop, qui **ne peuvent pas être placées**,
sont **données** au **joueur à votre gauche**, qui les place sur son plateau.
Si ce dernier ne peut pas placer toutes ces pièces, il donne les pièces en trop
au joueur à sa gauche, et ainsi de suite.
Si des pièces font le tour de la table et reviennent à vous, elles sont écartées du jeu.

REEMPLISSAGE DES BOLS (Si nécessaire)

Si, à la fin du tour d'un joueur, **tous les bols sont vides** (y compris le grand bol central),
placez **5 nouvelles pièces** du sac dans chaque **petit bol** uniquement.
S'il n'y a plus assez de pièces dans le sac, remplissez autant de bols que possible.

FIN DU JEU

Dès qu'un joueur a rempli tous les emplacements de sa mosaïque, il remporte la partie !
Les autres joueurs peuvent finir leurs mosaïques pour le plaisir.

Version Maitres

Chaque mosaïque de cette version est divisée en **dessins** constitués de plusieurs emplacements (entre 1 et 6).

Les **étoiles** ★ à côté de chaque *dessin* seront **gagnées en fin de partie**, si le *dessin* est **complet**.

Dans cette version, les bols seront remplis **autant de fois que le nombre de joueurs** présents, en comptant le remplissage au début du jeu (par exemple, pour une partie à 3 joueurs, les bols seront remplis 3 fois en tout).

À la fin du jeu, le ou les joueurs ayant gagné le plus d'étoiles remportent la partie.



DÉROULEMENT DU TOUR

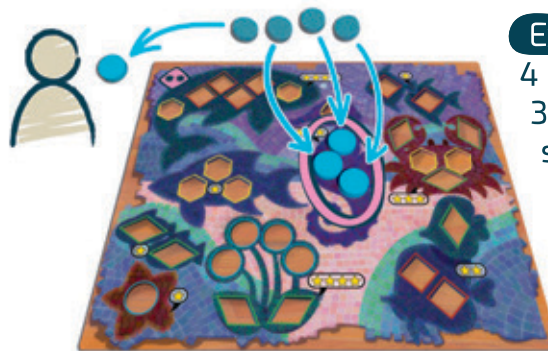
À votre tour, effectuez les actions **1** et **2** suivantes :

1 - PRENEZ DES PIÈCES

Comme dans la version *Apprentis*.

2 - PLACEZ DES PIÈCES

Placez vos pièces sur **un seul** des *dessins* de votre mosaïque, en respectant les formes. Les pièces qui ne peuvent pas être placées sur ce *dessin* sont données au joueur à votre gauche, comme dans la version *Apprentis*. Si des pièces font le tour de la table et reviennent à vous, elles sont écartées du jeu, vous ne pouvez pas les placer sur votre mosaïque.



Exemple : Zoé a pioché 4 ronds bleus. Elle en place 3 sur le *dessin* Hippocampe de son plateau et passe le dernier à son voisin de gauche. Elle n'a pas le droit de le placer sur un autre *dessin* de son plateau, même si des emplacements ronds sont vides.

REEMPLISSAGE DES BOLS (Si nécessaire)

Si, à la fin du tour d'un joueur, **tous les bols sont vides** (y compris le grand bol central), un des joueurs **qui n'a pas encore rempli les bols** place **5 nouvelles pièces** dans chaque **petit bol** uniquement. Si **tous les bols** sont **vides** et que **tous les joueurs** les ont **déjà remplis une fois**, c'est la **fin du jeu**.

FIN DU JEU

Quand la partie est terminée, chaque joueur compte le nombre d'étoiles ★ qu'il a gagnées. Les étoiles sont gagnées uniquement pour les **dessins complets**. Les *dessins* qui ne sont pas achevés ne rapportent aucune étoile. Le ou les joueurs ayant gagné le **plus d'étoiles l'emportent**.



Exemple : En fin de partie, Zoé a complété 4 *dessins* : Baleine, Hippocampe, Poisson et Étoile de mer. Elle gagne $4 + 3 + 1 + 1 = 9$ étoiles. Les *dessins* qui ne sont pas complétés ne rapportent aucune étoile.



MERCI !

À tous les enfants, petits et grands, qui ont participé aux tests de ce jeu.

© 2026, Asmodee Group/SPACE Cow. Tous droits réservés.

Retrouvez toute l'actualité asmodee Kids :

et sur asmodeekids.com

Azul™ est un jeu de Michael Kiesling édité par



ENFANTS
asmodee
KIDS