



8+



1-6



15 min

Coffee Rush®

À Emporter

Livret de règles

Dans **Coffee Rush® : À Emporter**, votre rapidité et l'attention que vous portez aux détails feront toute la différence. Emparez-vous des ingrédients tant qu'il y en a, préparez les commandes au plus vite, et faites le bonheur de vos clients. Ce jeu de cartes en temps réel mettra vos talents de barista à l'épreuve. Récupérez vos ingrédients avant d'être débordé par les commandes et suivez bien les recettes pour que toutes vos préparations soient soit prêtes **À Emporter** !

Coffee Rush® : À Emporter est un dérivé officiel de **Coffee Rush®**. Vous y retrouverez tout ce que vous aimez dans le jeu de base, avec en plus la rapidité d'un jeu de cartes.

Matériel



Commande de base :
bleue



Commande à emporter :
rose



104 cartes Ingrédient
(8 types)

33 cartes Commande

Mise en Place

pour 3 joueurs



- 1 Étalez les cartes Ingrédient face cachée sur la table et mélangez-les soigneusement. Elles formeront le stock.
- 2 Mélangez les cartes Commande et distribuez-en 2 à chaque joueur. Chacun place ses cartes en face de lui, face recette visible.
- 3 Divisez les cartes Commande restantes en 3 paquets égaux (autant que possible) et placez-les face visible près du stock.

Objectif

Le joueur qui encaisse le plus d'argent en envoyant des commandes remporte la partie.

♦ Déroulement de la Partie ♦

Coffee Rush® : À Emporter est un jeu de cartes en temps réel : tout les joueurs jouent en même temps, il n'y a pas de tour de jeu !

Comptez jusqu'à 3, puis tout le monde commence à jouer simultanément. Cherchez dans le stock les ingrédients dont vous avez besoin et envoyez les commandes aussi vite que possible. La partie s'arrête dès qu'un joueur a envoyé sa cinquième commande.

🕒 Trouver les ingrédients

Retournez une carte du stock face visible pour voir quel ingrédient elle porte. Vous ne pouvez pour cela utiliser qu'une seule main, et vous ne pouvez retourner qu'une carte à la fois.

Lorsque vous trouvez un ingrédient dont vous avez besoin, prenez la carte et placez-la face visible sous une de vos cartes Commande... sauf si cette carte Commande est une **boisson à emporter** (👉) ! Sous celles-ci, les ingrédients doivent être placés face cachée.

À Emporter



Note : Une fois que vous avez placé un ingrédient face cachée sous la carte Commande d'une boisson à emporter, vous ne pouvez plus le retourner pour le regarder. Rappelez-vous bien de ce que vous avez mis là !

* S'il s'agit de votre première partie de **Coffee Rush® : À Emporter**, vous pouvez ignorer la règle des boissons à emporter ci-dessus, et placer les ingrédients face visible pour toutes les commandes, qu'elles soient à emporter ou non.

Lorsque vous retournez un ingrédient qui ne vous intéresse pas, remettez-le dans le stock face cachée, puis retournez une autre carte.

🕒 Envoyer une commande

Une commande est envoyée quand vous avez tous les bons ingrédients placés sous sa carte. Lorsque c'est le cas, annoncez à haute voix le nom de la boisson, et mettez de côté sa carte ainsi que ses ingrédients **1**.

Note : Vous ne pouvez pas envoyer une commande à laquelle il manque des ingrédients, ou si elle en compte trop !

Ensuite, prenez une nouvelle carte Commande au sommet de la pile de votre choix, et placez-la devant vous. Vous devez toujours avoir 2 cartes Commande devant vous **2**.



L'heure de la fermeture

Dès que vous avez envoyé **5 commandes**, criez « On ferme ! ». Tous les autres joueurs doivent alors immédiatement cesser de chercher des ingrédients. Il est temps de passer au calcul des scores.

Si vous avez un ingrédient en main à l'heure de la fermeture, vous pouvez le placer sous une de vos commandes avant le calcul des scores ou le remettre dans le stock.

♦ Fin de la Partie ♦

Voyons combien vous avez encaissé aujourd'hui ! Une carte Commande envoyée avec les ingrédients corrects constitue une commande parfaite. Vous encaissez la somme indiquée sur la carte de cette Commande.

Pour les commandes imparfaites (celles auxquelles il manquait un ingrédient, ou préparées avec des ingrédients incorrects), vous encaissez 0,50 \$ pour chaque ingrédient correct et perdez 0,50 \$ pour chaque ingrédient incorrect. **Dans le cas des commandes à emporter, vous encaissez 1,00 \$ pour chaque ingrédient correct au lieu de 0,50 \$.**

* Si vous n'utilisez pas la règle des boissons à emporter, vous encaissez autant pour les boissons à emporter que pour les boissons normales.

Votre total peut être négatif. Faites attention, ou vous pourriez finir par faire perdre de l'argent au bar !

Le joueur ayant encaissé le plus à l'heure de la fermeture remporte la partie. En cas d'égalité, les joueurs ex-aequo se partagent la victoire.

Exemple : Calcul du score de Pauline



Commande parfaite

+ 1,50 \$

+ 0,50 \$

+ 2,00 \$

L'Americano a été préparé avec tous les ingrédients requis, c'est donc une commande parfaite, qui permet à Pauline d'encaisser 1,50 \$.

Pour le Thé au lait, elle avait bien le thé et la vapeur, mais pas la bonne eau. Cette commande lui permet d'encaisser 0,50 \$ (0,50 \$ + 0,50 \$ - 0,50 \$).

Le chocolat noir est une commande à emporter. Elle n'a pu y mettre que 2 chocolats sur les 3 requis. C'est donc une commande imparfaite qui ne lui permet d'encaisser que 2,00 \$ (1,00 \$ + 1,00 \$).

Aujourd'hui, Pauline a encaissé 4,00 \$ (1,50 \$ + 0,50 \$ + 2,00 \$).

Variantes

Les variantes qui suivent ajoutent une pincée de sucre à vos parties de **Coffee Rush® : À Emporter !**

🕒 Millionnaire Caféiné (parties plus longues)

Si vous voulez rallonger vos parties, vous pouvez jouer en plusieurs manches.

Après le calcul des scores, notez le total de chaque joueur et refaites une partie. Continuez ainsi jusqu'à ce qu'un joueur ait encaissé 50,00 \$ ou plus. Le joueur ayant encaissé le plus remporte la partie.

🕒 Barista Virtuose (niveau expert)

Au bout de quelques parties, vous pensez être devenus des experts ? Il va falloir le prouver !

Lorsque vous piochez vos cartes Commande, regardez-les bien puis placez-les devant vous **face recette cachée**. Vous ne pourrez plus consulter les ingrédients requis. Toutefois, le nombre de points au dos de la carte vous indique leur nombre. C'est l'occasion de démontrer votre mémoire et votre savoir-faire pour préparer de délicieuses boissons. Toutes les autres règles s'appliquent.

Nombre d'ingrédients
requis



Torréfacteur (parties en solo)

Vous pouvez jouer à **Coffee Rush® : À Emporter** tout seul, il vous faudra juste un minuteur.

Réglez le minuteur sur 5 minutes, et envoyez autant de commandes que possible avant la fin du temps imparti. Toutes les autres règles s'appliquent. N'oubliez pas d'annoncer le nom de la boisson lorsque vous l'envoyez ! Au terme des 5 minutes, calculez votre score et consultez la table ci-dessous pour votre auto-évaluation.

0 \$ - 4,50 \$	Pas bien réveillé, ce matin ?
5,00 \$ - 9,50 \$	Pas mal. Tu peux revenir demain.
10,00 \$ - 14,50 \$	Les gens font la queue pour ton café.
15,00 \$ - 20,00 \$	Tu es une légende parmi les baristas.
Plus de 20,00 \$	Un véritable dieu du café !

© 2025 Korea Boardgames Co., Ltd. Tous droits réservés.



KOREA BOARDGAMES
www.koreaboardgames.com

Korea Boardgames - 10, Yopung-gil,
Tanhyeon-myeon, Paju-si, Gyeonggi-do,
Corée. www.koreaboardgames.com

Auteur : Daryl Chow

Illustrations : Siwon Hwang

Éditeur : Se-kwon Oh

Conception graphique : Sooyeon Lee

Adaptation française

Traduction : Elvira Zader

Mise en page : Fátima S. Asouahel

Responsable de localisation : Shan Deraze



FR

**ÉLÉMENTS
D'EMBALLAGE**

+


NOTICE



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



OU



OU



ASSOCIATION

MAGASIN

DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr