

# MARVEL

## CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

### PAQUET HÉROS WONDER MAN

*Autrefois concurrent de Tony Stark dans le monde de l'industrie, Simon Williams est devenu une star du cinéma dotée de super-pouvoirs en acceptant de subir des expériences conçues par les Maîtres du Mal. Après sa rencontre, et sa défaite, face aux Avengers, il changea d'attitude et devint un de leurs membres réguliers.*

#### Termes Importants

Les termes suivants sont apparus dans les précédentes extensions. Référez-vous au Guide de Référence que vous pouvez télécharger en VF sur [www.asmodee.fr](http://www.asmodee.fr) :

- Amplification (✎)
- Intercaler
- Manigance Annexe Joueur
- Mise en place (mot-clé)
- Percant
- Permanent



#### Dos de Carte Joueur Alternatif

Cette extension contient un dos de carte différent des dos des cartes Joueur standard. Ce dos vous permet de différencier la carte des autres cartes du même type, lorsque les règles les concernant les empêchent d'entrer dans un deck, une pile de défausse ou la main d'un joueur.

#### Clarifications de Règles

**Q.** Puis-je intercaler une carte sous Physiologie Ionique (♥2) s'il y a déjà 3 cartes intercalées sous elle ?

**R.** Non. Vous pouvez seulement intercaler une carte sous Physiologie Ionique et soigner 1 dégât de Wonder Man s'il y a moins de 3 cartes intercalées dessous.

**Q.** Que signifie « cherchez dans votre collection » quand j'utilise la capacité de Caméo (♥31) ?

**R.** Caméo vous permet de chercher un allié qui appartient au set de cartes d'une autre identité parmi toutes vos cartes *Marvel Champions* qui ne participent pas à la partie en cours.

**Q.** Lorsque je veux surpayer une carte, si je dépense des types de ressource différents, puis-je choisir quelles ressources payent la carte et quelles ressources servent à surpayer ?

**R.** Oui. Par exemple, si vous dépensez Énergie (♥23) et Bienveillance au Combat (♥16) pour payer Rayon Ionique (♥4), vous pouvez allouer la ressource ♠ pour jouer le Rayon Ionique et les ressources ♠ pour surpayer.

### WONDER MAN / JUSTICE

Le caractère unique de Wonder Man réside dans ses nouvelles opportunités de construction de deck et dans ses séquences d'actions de jeu. Siphon d'Énergie et Physiologie Ionique lui permettent d'utiliser sa santé comme une ressource. Voilà qui pourrait vous permettre de jouer rapidement des cartes aux coûts élevés, mais faites attention à ne pas vous épuiser trop vite !

Temporiser, c'est la clé. Souvenez-vous de la limite des 3 cartes sous Physiologie Ionique. Parfois, il vaut mieux surpayer un seul événement que d'en jouer plusieurs au même tour. Mais l'inverse peut être également vrai. N'oubliez pas non plus que les cartes se défaussent de Physiologie Ionique seulement grâce à des attaques de base, il sera donc important de choisir le bon moment pour utiliser les pouvoirs de base de Wonder Man.

### CRÉDITS

**Conception et développement de l'extension** : Frank Brooks  
**Développement additionnel** : Caleb Grace et Tony Fanchi  
**Productrice** : Molly Glover  
**Rédaction** : B.D. Flory  
**Relecture** : Jeremy Gustafson  
**Spécialiste des règles** : Alex Werner  
**Responsable de la production** : Gavin Duffy  
**Responsables de la conception ludique** : Paul Klecker et Kate Morgan  
**Conception graphique de l'extension** : Joseph D. Olson  
**Responsable de la conception graphique** : Mercedes Opheim  
**Direction artistique** : Tim Flanders, Jeff Lee Johnson et Kate Swazee  
**Responsable de la direction artistique** : Tony Bradt  
**Spécialiste du contrôle de la qualité** : Zach Tewalthomas  
**Coordinatrice des licences** : Kira Hartke  
**Responsable des licences** : Kaitlin Souza  
**Directeur des licences, Amérique du Nord** : Ariel Didier  
**Responsables de la production** : Justin Anger et Austin Litzler  
**Directeur de la création visuelle** : Brian Schomburg  
**Directeur des opérations du studio** : John Franz-Wichlacz  
**Directeur de la stratégie produit** : Jim Cartwright  
**Concepteur exécutif du jeu** : Nate French  
**Directeur du studio** : Chris Gerber

*Remerciements spéciaux à Michael Boggs et José Guzmán.*

### MARVEL

**Approbation des licences** : Amanda Barker

*Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.*

### VERSION FRANÇAISE

**Traduction** : Michaël Hatik

**Relecture** : Joffrey Beltran

**Mise en page** : Fátima S. Asouahel

**Responsable de localisation** : Jean-François Jet

### TESTEURS

Bret Banger, Chet Banger, Tanner Barth, Sterling Beck, Gilles Belhassen, Stéphanie Bret Banger, Chet Banger, Tanner Barth, Sterling Beck, Gilles Belhassen, Stéphanie Belhassen, Brian Blair, Andrew Brown, Jason Brown, Alex Burte, Carlos Camerena, Hervé Chauveau, Patrick Collette, Brian De Castro, Alice Ding, Kyle Duerst, Eric Fersten, Ryan Fralich, Mattison Froese, David Gildea, Josh Grace, Elliott Griesheim, Grégory Henriques, Nelson Rafael Hernandez, Christopher Hughston, Nathan Huttner, Sean Illg, Chris Kowall, Craig Lincoln, Kaitlyn Lujan, Steve Majka, Daniel McGregor, Nathan Meehan, Danielle Mendus, Philip Metcalf, Luke Muench, Paul Mulder, Carson Nelson, Jeffrey Northman, Michael Pelfrey, James Phillips, Richard Pufky, Roscoe Rea, Stephen Redman, Emily Rice, Nic Rice, Dan Roettgen, Will Rubenstein, Brandt Sanderson, Phil Schadt, Yordi Schaecken, Vincent Schwartz, Caroline Seabrook, John Senior, Bjorn Smeekens, Derek Tellier, Fu Thao, Chris Thompson, Giannis Tiliis, Jared Townsend, Mike Turner, Brian Vassalo, Rollin Wonnell et Scott Woodward



© MARVEL. Fantasy Flight Games, le logo de FFG, Living Card Game, LCG et le logo LCG sont © Fantasy Flight Games. Édité par Fantasy Flight Games, 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Importé et distribué par Asmodee France, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine.



