

CATAN®

LE JEU DE BASE

EXTENSION 5/6 JOUEURS

RÈGLES

Présentation

Cette extension vous permet d'ajouter deux joueurs à vos parties. Vous y trouverez tout le matériel nécessaire pour préparer une partie pour 5 ou 6 joueurs, ainsi que les quelques modifications de règles à apporter.

Important : lors des parties à 5 ou 6 joueurs, ajoutez toutes les tuiles de cette extension à celles de CATAN – Le Jeu de Base ! Cependant, n'utilisez que les jetons numérotés de l'Extension 5/6 joueurs !

Remarque : ce symbole  se trouve au verso de chaque jeton numéroté et au recto de chaque tuile Terrain. Il vous permet de facilement les distinguer du reste de votre collection.

Matériel

11 tuiles Terrain



Colline (x2) / Forêt (x2) / Pré (x2) / Champs (x2) / Montagne (x2) / Désert (x1)

25 cartes Ressource



Argile (x5), Bois (x5), Laine (x5),
Blé (x5), Minerai (x5)

Dos

9 cartes Développement



Dos

2 fiches Coûts de
Construction



4 pièces de cadre



24 figurines vertes : 5 colonies, 4 villes, 15 routes



24 figurines violettes : 5 colonies, 4 villes, 15 routes

28 jetons numérotés



2 boîtes de rangement
pour les figurines



(À assembler avant la première partie)
Les chiffres vous indiquent dans quel ordre pousser le carton pour marquer les plis.

2 pions « Menhir » (et 2 socles
dans lesquels les insérer)



Installation du plateau de jeu

Installation pour votre première partie

Nous vous conseillons d'installer le plateau de jeu selon le schéma ci-dessous. Assemblez le cadre avec les 6 grandes pièces du Jeu de Base et les 4 petites pièces de l'Extension 5/6 joueurs. Placez les pièces de cadre, en vous assurant que les faces avec les emplacements portuaires soient visibles.

L'île de Catan est désormais composée de 30 tuiles Terrain (19 tuiles du Jeu de Base plus 11 tuiles de cette extension). Utilisez les 28 jetons numérotés de l'Extension 5/6 joueurs en les posant sur les tuiles, comme indiqué sur le schéma. Placez également 2 routes et 2 colonies de chaque couleur, comme indiqué. Enfin, posez le pion Voleurs sur l'un des deux déserts.

Lors d'une partie à 5 joueurs, une des couleurs de figurine ne sera pas utilisée. Pour déterminer quelle couleur sera absente, un joueur prend une route de chaque couleur qu'il cache dans sa main. Puis chaque joueur pioche au hasard une de ces routes, ce sera sa couleur pour cette partie. Les colonies de la couleur qui n'a pas été piochée restent sur le plateau de jeu en tant que colonies inactives, par contre les deux routes de cette couleur sont retirées et rangées dans la boîte. Vous conserverez ainsi une mise en place équilibrée pour l'ensemble des joueurs.

Chaque joueur reçoit pour sa colonie identifiée par une étoile (★) ses ressources de départ : pour chaque terrain adjacent à la colonie, il reçoit une carte Ressource correspondante.

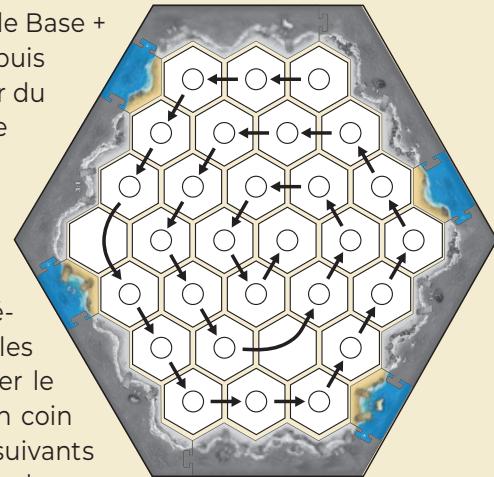
Après quelques parties, vous pourrez installer le plateau de jeu de façon aléatoire (voir ci-contre).



Installation aléatoire du plateau de jeu

Après avoir joué quelques parties, vous pourrez installer le plateau de jeu de la façon suivante :

- Placez les grandes pièces de cadre dans l'ordre de votre choix, en vous assurant que les faces avec les emplacements portuaires soient visibles. Disposez les petites pièces de cadre comme indiqué sur le schéma ci-dessous.
- Mélangez les 30 tuiles Terrain (Jeu de Base + Extension 5/6 joueurs) face cachée, puis placez-les aléatoirement à l'intérieur du cadre. Ensuite, retournez face visible toutes les tuiles Terrain.
- Étalez à côté du plateau de jeu les 28 jetons numérotés de l'Extension 5/6 joueurs avec leur face lettre visible. Puis posez ces jetons numérotés par ordre alphabétique sur les tuiles Terrain. Commencez par poser le jeton A sur une tuile située dans un coin de votre choix, puis posez les jetons suivants en progressant vers le centre dans le sens antihoraire (afin de former une spirale au fur et à mesure que vous posez les jetons). Ne placez pas de jeton numéroté sur les deux tuiles Désert. Après avoir posé tous les jetons, retournez-les pour que leur chiffre soit visible.



Remarque : les trois derniers jetons numérotés portent chacun 2 lettres : Za, Zb, Zc

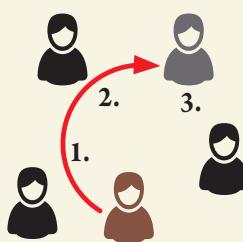
- Posez le pion Voleurs sur l'un des deux déserts.

Mise en place de départ

Au début de la partie, chaque joueur lance les deux dés. Celui qui obtient le plus grand résultat devient le premier joueur (= Personne A). Il place devant lui le pion « Menhir 1 ». Ensuite, en tournant dans le sens horaire, le troisième joueur assis à la gauche de A prend le pion « Menhir 2 » et le place devant lui. Si vous avez installé aléatoirement le plateau de jeu, passez à la phase de placement décrite dans Livret de Règles de CATAN – Le Jeu de Base.

5 JOUEURS

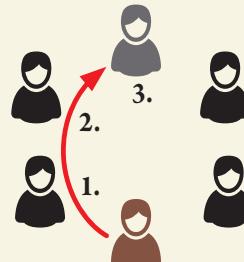
3^{ème} place à la gauche de A = Menhir 2



Personne A = Menhir 1

6 JOUEURS

3^{ème} place à la gauche de A = Menhir 2



Personne A = Menhir 1

Déroulement de la partie

La partie se déroule en suivant les mêmes règles qu'à 3 ou 4 joueurs, avec la modification suivante : lors du même tour de jeu, les deux joueurs qui ont les pions « Menhir » vont pouvoir agir.

Tout d'abord, le joueur avec le « Menhir 1 » entreprend ses actions : il **doit** lancer les dés pour déterminer les terrains qui produisent des ressources (le résultat s'applique à tous les joueurs), puis il peut faire du commerce, construire des infrastructures et/ou acheter des cartes Développement. Il peut également jouer 1 carte Développement (même avant de lancer les dés). Lorsqu'il a terminé, il passe les dés et le pion « Menhir 1 » à son voisin de gauche.

Le joueur avec le « Menhir 2 » entreprend alors ses actions : il peut échanger des ressources avec la Réserve (mais pas avec les autres joueurs), construire des infrastructures et/ou acheter des cartes Développement. Il peut également jouer 1 carte Développement (mais pas avant que le joueur avec le « Menhir 1 » n'ait lancé les dés). Lorsqu'il a terminé, il passe le pion « Menhir 2 » à son voisin de gauche et met ainsi fin au tour de jeu.

Le joueur qui détient le pion « Menhir 1 » débute un nouveau tour de jeu, comme décrit ci-dessus.

Résumé des actions

Avec le Menhir 1

- Production de ressources (obligatoire !)
- Échanger avec les adversaires et la Réserve
- Construire / Acheter
- Jouer 1 carte Développement

Avec le Menhir 2

- Échanger avec la Réserve (mais pas avec les adversaires !)
- Construire / Acheter
- Jouer 1 carte Développement

Fin de partie

La partie se termine lorsqu'un joueur qui détient un des pions « Menhir » atteint 10 points de victoire ou plus. Il doit être le joueur qui est en train d'agir pour être déclaré vainqueur. Si les deux joueurs qui détiennent les pions « Menhir » atteignent les 10 points de victoire lors du même tour de jeu, le joueur avec le « Menhir 1 » remporte immédiatement la partie.

Auteur : Klaus Teuber (1952 – 2023)
Développement de CATAN : Benjamin Teuber
Illustration de couverture : Quentin Regnes
Illustration du matériel : Eric Hibbeler
Graphisme : Michaela Kienle
Conception des figurines : Andreas Klober
Graphisme 3D : Andreas Resch
Développement technique : Monika Schall
Responsable de projet et rédaction : Jasmin Balle
Rédaction : Arnd Fischer, Tina Landwehr-Röddeck
Équipe de Développement : CATAN-Team

Adaptation Française Edge Studio
Traduction : Stéphanie-Patricia Torest
Responsable de localisation : Jean-François Jet
Mise en page : Luis E. Sánchez

EDGE
S T U D I O

Plus d'informations sur:
www.asmodee.fr



Adresses sur quefairedemesdechets.fr



© 1996, 2025 KOSMOS Verlag, Pfizerstr 5–7, 70184 Stuttgart, Allemagne. © 1996, 2025 CATAN GmbH – CATAN, le « soleil CATAN », le logo commercial CATAN et le symbole Hex Catan sont ® de CATAN GmbH (catan.com) dans de nombreux pays. Tous droits réservés.

Distribué en France par Asmodee France, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Distributed in/Distribué au Canada by Asmodée Canada, 4001 F.X. Tessier, local 100, Vaudreuil-Dorion (Québec), J7V 5V5 Canada. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans – Petites pièces – Danger d'étouffement. Warning ! Not suitable for children under 3 years old - Small parts - Choking hazard. Photos non contractuelles. Fabriqué en Allemagne.

KOSMOS