

# LOCO'COTTE SECOUE-TOI LE PIOU-PIOU-TIN !

## RÈGLES DU JEU

Matériel : 1 Cocotte, 6 Nids,  
1 Popotin, 45 cartes Activité



Un jeu de Brian Spence, développé par Kitten Games.

4 ANS ET + | 2-6 JOUEURS | 2 MIN

### HÉ ! VOUS LES ADULTES !

Cette partie des règles s'adresse à vous, car les enfants s'ennuieraient en vous écoutant la lire. Vous trouverez une version spécialement conçue pour eux à la fin des règles, que vous pourrez leur lire.

### BUT DU JEU

Effectuer des activités rigolotes aussi vite que possible et ne surtout plus avoir la Cocotte en main quand le minuteur prend fin !

### MISE EN PLACE



Les joueurs s'assoient en cercle par terre. Chacun place 1 Nid devant lui.

Vous pouvez écrire votre nom sur votre Nid. N'hésitez pas à le personnaliser (avec des dessins par exemple) pour le reconnaître plus facilement au cours de la partie.



Mélangez séparément les 3 paquets de cartes de couleurs différentes, puis retournez la carte du dessus de chaque paquet. Placez ces 3 cartes au milieu de la zone de jeu.



Vous n'utiliserez que ces 3 cartes pour cette partie. Remettez toutes les autres dans la boîte. Expliquez et montrez les activités indiquées sur les cartes afin de vous assurer que tout le monde les comprend bien. Vous pouvez changer de cartes si certaines ne sont pas adaptées aux joueurs.

### LE DÉFI DU POPOTIN

Le Défi du Popotin est une activité spéciale que vous réinventez à chaque nouvelle partie. Quand vous devez relever le Défi du Popotin, vous devez d'abord crier « Vite ! Le Popotin ! », quitter le cercle, toucher le Popotin et revenir le plus vite possible.

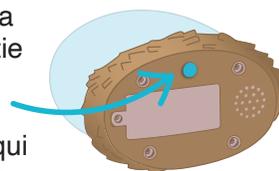
Avant de commencer à jouer, désignez un joueur : il doit placer le Popotin n'importe où en dehors du cercle. (Pour la première partie, nous vous conseillons de désigner un adulte.) Vous pouvez le poser juste à côté du cercle, mais aussi sous une table, voire carrément dans une autre pièce ! **Vous devez juste vous assurer que tous les joueurs savent où il se trouve et qu'ils peuvent l'atteindre sans risque.**



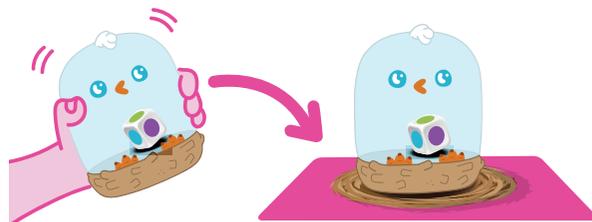
### À VOTRE TOUR

Le joueur le plus jeune commence et met la Cocotte dans le Nid placé devant lui.

Quand tout le monde sera prêt à commencer la partie (ce n'est pas encore le moment !), vous appuierez sur le bouton qui se trouve sous la Cocotte afin de lancer le minuteur.



Si vous avez la Cocotte devant vous, vous devez vite la secouer puis la reposer dans votre Nid.



Après avoir reposé la Cocotte, regardez le dé qui se trouve à l'intérieur. La couleur obtenue désigne l'activité que vous devez effectuer :

COULEUR	ACTIVITÉ
Violet	Activité de la carte violette
Vert	Activité de la carte verte
Bleu	Activité de la carte bleue
Jaune	Vite ! Relancez !
Rose	Quittez le cercle, touchez le Popotin et revenez !
Multicolore	Choisissez l'activité que vous voulez !

Une fois votre activité effectuée, posez vite la Cocotte dans le Nid du joueur assis à votre gauche.

Votre tour est terminé, c'est maintenant à votre voisin de jouer !

### QUE SE PASSE-T-IL QUAND LE MINUTEUR S'ARRÊTE ?

Quand le minuteur s'arrête et que la Cocotte pousse un cri, la partie prend fin.

Si la Cocotte est en votre possession (que ce soit dans votre Nid ou votre main), le joueur placé juste avant vous (le dernier joueur à avoir effectué une activité) remporte la partie !

**VOUS ÊTES PRÊTS, VOUS POUVEZ COMMENCER À JOUER !**

# INSTRUCTIONS POUR LES ENFANTS

## LISEZ CETTE PAGE AUX PLUS JEUNES !

D'abord, on s'assoit en cercle et chacun pose un Nid devant lui. Pendant la partie, cette Cocotte va passer de Nid en Nid.



La Cocotte va glousser pendant toute la partie, puis elle va pousser un cri. Le but du jeu est de ne surtout pas avoir la Cocotte dans votre Nid quand elle crie !

Donc dès que la Cocotte est dans votre Nid, il faudra vous en débarrasser en la posant dans le Nid du joueur suivant aussi vite que possible !

Mais vous ne pouvez pas juste passer la Cocotte à votre voisin ! Avant, vous devez la secouer et faire l'activité spéciale de la couleur indiquée.



Une fois que vous avez terminé l'activité spéciale, vous pouvez passer la Cocotte au joueur suivant.



Pour être sûr qu'on a tous compris, on va faire ensemble trois activités : la violette, la verte et la bleue, avant de commencer la partie. On va aussi essayer l'activité rose : le Défi du Popotin.

© 2024 EXPLODING KITTENS



### CONSERVEZ CES INFORMATIONS POUR VOS ARCHIVES.

Ce jeu contient une source d'alimentation électrique, il est donc important de prendre certaines précautions. Merci de lire attentivement les consignes suivantes.

Pour vous assurer d'un bon fonctionnement, vérifiez le niveau des piles et remplacez-les si nécessaire.

#### Attention :

- Ne pas utiliser des piles de différents types.
- Ne pas utiliser de piles neuves avec des piles usagées.
- Ne pas court-circuiter les piles.
- Insérer les piles en respectant leur polarité.
- Ne pas recharger les piles.
- Ne pas immerger.
- Retirer les piles du jeu lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Retirer les piles usagées du jeu.

#### Informations :

- Retirez tous les emballages avant de donner le jeu à un enfant.
- Les piles doivent être remplacées par un adulte.



Ce logo est apposé sur tous les produits de consommation contenant des composants électriques ou électroniques.

Identifiez les éléments qui peuvent être réutilisés, recyclés ou récupérés afin de réduire la quantité de déchets à éliminer.

Participez à la protection de l'environnement en jetant ce produit, ces piles ou ces accumulateurs de manière responsable.

Les équipements électriques et électroniques, les piles et les accumulateurs usagés ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères.

Contactez votre collectivité locale pour savoir comment recycler les piles, ainsi que les équipements électriques et électroniques.

© 2024 Exploding Kittens I Fabriqué en Chine.  
7162 Beverly Blvd #272 Los Angeles, CA 90036 États-Unis.

Importé dans l'UE par Exploding Kittens, 10 Rue Pergolèse, 75116 Paris, France.

Distribué en France par Asmodee France, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France.

Distribué en Belgique par Asmodee Belgique, Guldendelle Park, Theodoor Swartsstraat 3/B0101, 3070 Kortenberg, Belgique.

[www.explodingkittens.com](http://www.explodingkittens.com) | [support@explodingkittens.com](mailto:support@explodingkittens.com)

## COMMENT INSTALLER LES PILES

