

MYSTERIUM

SECRETS & LIES

Duché de Warwick, Écosse
21 mars 1924

Madame Jessalyn Smith, Rochester, New York



Ma chère amie,

Vos cartes ne vous mentent pas. Hélas, le fantôme du valet continue de se manifester.

Suite à votre missive, j'ai enquêté sur la vie de ce dernier et sur les nombreuses zones d'ombre de l'affaire. Dans la ville, tout le monde a une version différente sur la mort de ce pauvre homme : chantage, trahison, amour...

Qui plus est, un grand nombre d'événements étranges et suspects ont eu lieu peu de temps avant cette tragédie.

Il nous faut trouver des réponses et cette âme en peine pourra être libérée de ces entraves.

Pourriez-vous une nouvelle fois venir avant Samhain et m'aider, avec l'aide de nos chers amis, à élucider ce mystère ?

Affectueusement

C. M. Dawell



Warwick Evening News

Lundi 5 novembre 1894

DÉCOUVERTE MACABRE DANS LE DOMAINE DES WARWICK

C'est au cours de la matinée ensoleillée du mercredi 4 novembre, lors d'une partie de chasse, que les chiens du Baron Woodville ont réalisé une sinistre découverte.

INCENDIE AU MANOIR WARWICK

Hier soir, un spectaculaire incendie a ravagé les prestigieuses écuries de la famille Warwick.

Aucune perte humaine à déplorer. Les causes de l'incendie restent encore à déterminer. Plus d'informations en page 8.

Matériel

Hormis la mise en place, toutes les règles du jeu de base demeurent valables.
Cette extension n'ajoute pas de nouvelles règles.
Il n'est pas nécessaire de posséder d'autre extension pour jouer avec la présente extension.



42 cartes vision

Les 42 cartes vision de *Secrets & Lies* sont mélangées aux 84 cartes vision du jeu de base et/ou aux 42 cartes vision de *Hidden Signs* afin de former une nouvelle pioche.

Cartes personnages

6 cartes médium 6 cartes fantôme

Versos numérotés de SL1 à SL6

Cartes lieux

6 cartes médium 6 cartes fantôme

Versos numérotés de SL7 à SL12

Cartes objets

6 cartes médium 6 cartes fantôme

Versos numérotés de SL13 à SL18

Cartes histoires

18 cartes médium 18 cartes fantôme

Versos numérotés de SL19 à SL36

Chaque carte histoire représente une raison pouvant avoir conduit à la disparition du valet.

Mélangez les **cartes médium** personnage/lieu/objet de l'extension *Secrets & Lies* aux **cartes médium** personnage/lieu/objet du jeu de base et de l'extension *Hidden Signs*.

Ajoutez les **cartes fantôme** personnage/lieu/objet de l'extension *Secrets & Lies* aux **cartes fantôme** personnage/lieu/objet du jeu de base et de l'extension *Hidden Signs*.

Les cartes histoires sont une alternative aux cartes objets. Au début de la partie, déterminez si vous jouez avec les cartes objets ou avec les cartes histoires :

- Si vous décidez de jouer avec des cartes objets, les cartes histoire ne sont pas utilisées pour cette partie. Disposez sur la table le nombre de cartes personnage/lieu/objet déterminé par le niveau de difficulté choisi.
- Si vous décidez de jouer avec des cartes histoire, les cartes objets ne sont pas utilisées pour cette partie. Disposez sur la table le nombre de cartes personnage/lieu/histoire déterminé par le niveau de difficulté choisi.

La partie se déroule en respectant l'intégralité des règles du jeu de base.