

MYSTERIUM

HIDDEN SIGNS

Duché de Warwick, Écosse
26 septembre 1923

Madame Alma Salvador, Louxor, Égypte

Très chère Alma,

Dans votre dernière lettre, vous avez exprimé des doutes sur la réussite de notre dernière séance de spiritisme. Longtemps, j'ai voulu ignorer cette réalité mais, à l'heure où le manoir vibre à nouveau d'une présence surnaturelle, je mesure mon erreur. Le fantôme s'est remis à errer, il envoie des visions plus riches mais, seul, je ne parviens pas à les saisir. Vos talents, et ceux de nos amis, sont essentiels pour entrer en contact. J'ai déjà invité Jessalyn, Madame Wang, Alphonse et Ardashir à revenir au manoir pour la prochaine nuit de Samhain. Plus que jamais, j'ai besoin de votre aide. Viendrez-vous ?

Dans l'attente de vous lire,
Très affectueusement,

C. M. Dowell



Matériel

Ceci est une extension du jeu de base *Mysterium*.

Toutes les règles du jeu de base demeurent valables.

Cette extension n'ajoute pas de nouvelles règles.



42 cartes vision

Les 42 cartes vision de *Hidden Signs* sont mélangées aux 84 cartes vision du jeu de base afin de former une nouvelle pioche.

Cartes personnages

6 cartes médium 6 cartes fantôme

Versos numérotés de HS1 à HS6

Cartes lieux

6 cartes médium 6 cartes fantôme

Versos numérotés de HS7 à HS12

Cartes objets

6 cartes médium 6 cartes fantôme

Versos numérotés de HS13 à HS18

Mélanguez les **cartes médium** personnage/lieu/objet de l'extension *Hidden Signs* aux **cartes médium** personnage/lieu/objet du jeu de base. Appliquez les mêmes règles de mise en place que dans le jeu de base.

Ajoutez les **cartes fantôme** personnage/lieu/objet de l'extension *Hidden Signs* aux **cartes fantôme** personnage/lieu/objet du jeu de base. Appliquez les mêmes règles de mise en place que dans le jeu de base.

