

CHAMPIONS!



Découvrez
la règle en vidéo!

Qui, de Frankenstein ou de votre Mamy, compte sur ses doigts ?
Et qui, entre Beyoncé et Dark Vador, mange ses kiwis avec la peau ?

À chaque manche, 8 Concurrents s'affrontent
dans un tournoi de duels loufoques et improbables.
Pour chaque duel, votez pour le Concurrent que vous pensez gagnant,
et déterminez ainsi l'issue du tournoi.
Saurez-vous prédire qui remportera le titre de Champion ?

MATÉRIEL

- 110 cartes Duel
- 8 fiches Personnages
- 8 plateaux
- 8 marqueurs effaçables
- 16 cartes Vote
- 8 tuiles Concurrent
- (8 de chaque couleur)
- Ce feuillet de règles



1



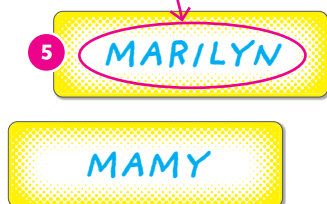
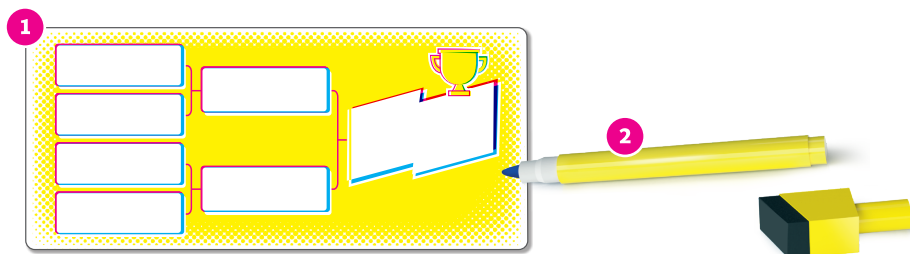
MISE EN PLACE

★ Prenez chacun un plateau **1**, un marqueur effaçable **2**, une fiche Personnages **3** et 2 cartes Vote (une de chaque couleur) **4**.



★ Préparez les tuiles Concurrent **5** :

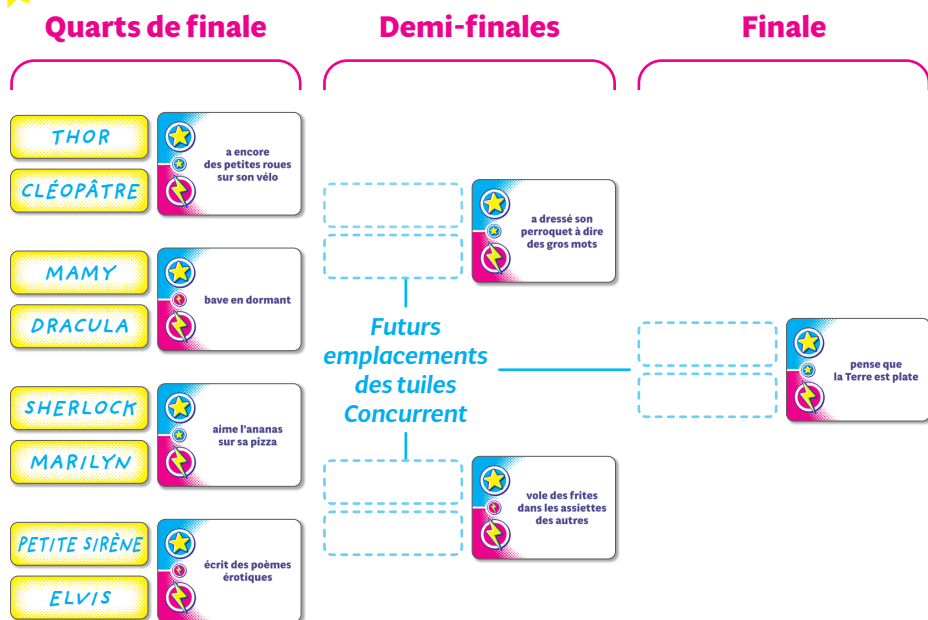
- Distribuez les 8 tuiles Concurrent entre les joueurs, le plus équitablement possible ; ce n'est pas important si tous les joueurs n'en ont pas le même nombre.
- Écrivez le **nom d'un personnage ou d'une personne** de votre choix sur chacune d'elles. Placez-les, face cachée, au centre de la table, puis mélangez-les.

Remarque : Vous êtes libre d'écrire n'importe quel nom, même celui d'une personne autour de la table. Toutefois, il est important que les Concurrents soient connus de tous. N'hésitez pas à consulter votre fiche Personnages pour y puiser de l'inspiration.



★ Préparez le **tournoi**:

- Mélangez les **cartes Duel** **6**. Prenez-en **7 au hasard** et placez-les en 3 colonnes dans cet ordre:
 - **4 cartes** pour les **quarts de finale**,
 - **2 cartes** pour les **demi-finales**,
 - **1 carte** pour la **finale**.
- Placez, au hasard et face visible, **2 tuiles Concurrent** devant chaque carte Duel des **quarts de finale**.
Chaque Concurrent est désormais associé à un symbole  ou .



Remarque : Si au moins un joueur ne connaît pas un Concurrent, effacez le nom de ce Concurrent et remplacez-le par un autre.

Le matériel restant ne sera pas utilisé pour la partie.



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

La partie se déroule en **2 manches**, chacune composée de **3 phases** :

- 1. Pronostic** **2. Tournoi** **3. Fin de la manche**



Précision sur le tournoi

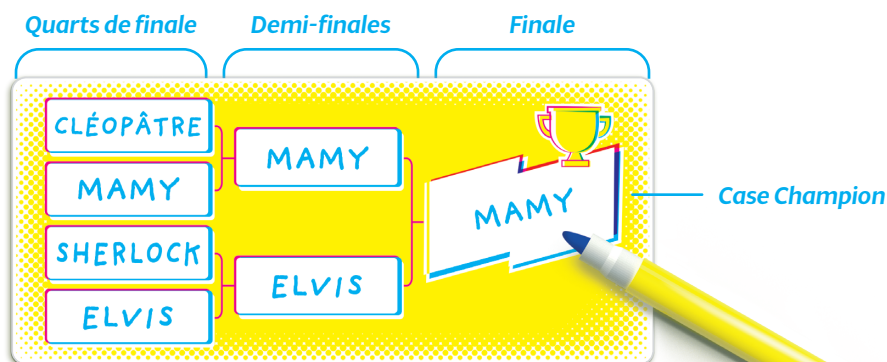
Comme dans un tournoi classique, tous les Concurrents vainqueurs des quarts de finale passent en demi-finales. Les vainqueurs des demi-finales passent alors en finale, et cette dernière détermine le Champion.

1. Pronostic

Tentez de deviner quel Concurrent sera le Champion du tournoi.

Pour cela, **lisez à voix haute**, pour chaque duel, le nom des deux Concurrents et la situation qui les oppose. Lisez également les 3 cartes Duel des phases finales.

Prenez ensuite votre **plateau** sur sa face Pronostic et écrivez secrètement, dans la case Champion, le nom du Concurrent qui, selon vous, sera le **Champion du tournoi**. Pour vous aider, vous pouvez noter le nom ou les initiales des Concurrents vainqueurs de chaque duel. Commencez par les 4 quarts de finale, puis les demi-finales et, enfin, la finale.



Une fois votre pronostic terminé, effacez tous les noms **sauf celui de votre Champion** ; seul votre Champion peut vous faire gagner un bonus.

Retournez ensuite votre plateau, face Score visible.

Le tournoi peut commencer !

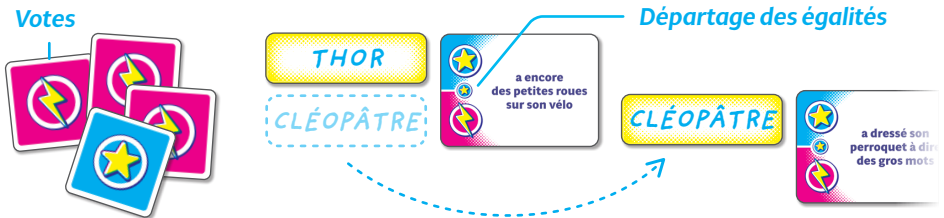
2. Tournoi

Les duels sont résolus **un par un et de haut en bas**.

En commençant par le premier duel des quarts de finale, votez pour le Concurrent qui sera, selon vous, le vainqueur. Pour cela, prenez la **carte Vote** correspondant à ce Concurrent (⚡ ou ⭐) et posez-la, face cachée, devant vous.

Lorsque tout le monde est prêt, révélez toutes les cartes Vote. Le Concurrent qui récolte **le plus de votes** est le vainqueur du duel. **En cas d'égalité**, c'est le symbole qui se trouve au centre, sur la gauche, de la carte Duel qui détermine le vainqueur.

Déplacez sa tuile sur le premier emplacement libre (en partant du haut) des demi-finales.



Chaque joueur ayant **voté pour le vainqueur** (peu importe son pronostic) entoure la case Points correspondante sur son plateau, tandis que les autres joueurs y tracent une croix (cf. exemple ci-dessous).

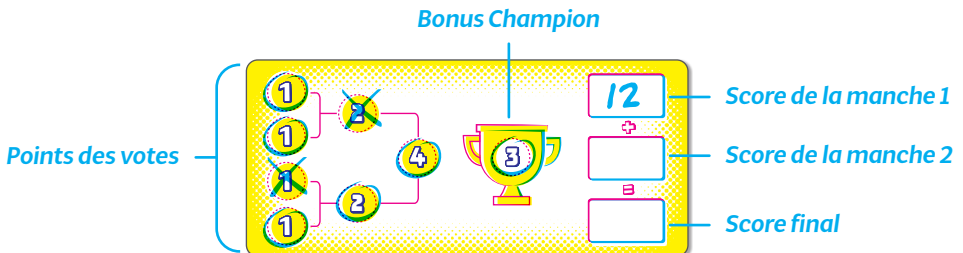
Une fois les quarts de finale résolus, passez aux demi-finales, puis à la finale.

Le vainqueur de la finale est le **Champion** du tournoi !

3. Fin de la manche

Révélez chacun votre pronostic. Si vous aviez prédit le bon Champion, entourez le **Bonus Champion** sur la face Score de votre plateau.

Additionnez tous les points entourés sur votre plateau et écrivez ce total dans la case Score de la manche en cours.



Préparation de la deuxième manche

Effacez les deux faces de votre plateau, à l'exception du score de la manche 1.

Prenez les **8 tuiles Concurrent**, remplacez tous les noms par des nouveaux et mélangez-les, face cachée.

Retournez ensuite toutes les **cartes Duel** pour découvrir de nouvelles situations et placez les 8 nouveaux Concurrents, au hasard et face visible, devant chaque carte Duel des quarts de finale.

La deuxième manche peut commencer et se déroule de la même manière que la première manche.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine après la **deuxième manche**.

Additionnez les scores des deux manches et écrivez votre score final dans la dernière case.

Le joueur qui obtient le score le plus élevé remporte la partie.
En cas d'égalité, les joueurs concernés se partagent la victoire.



CRÉDITS

Auteurs : **Grégoire Largey, Frank Crittin et Sébastien Pauchon** aka « Lartinchon »
Crédits complets : www.rprod.com/fr/champions/credits

© REPOS PRODUCTION 2023. TOUS DROITS RÉSERVÉS.
Repos Production SA • Rue des Comédiens 22 • 1000 Bruxelles – Belgique
+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Le matériel de ce jeu utilise certains noms commerciaux et des marques, déposées ou non, qui sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs. Ce jeu et l'utilisation de ce matériel ne sont d'aucune façon sponsorisés, soutenus, commandités ou approuvés par les titulaires de ces marques, dont tous les droits sont réservés. Ce matériel ne peut être utilisé qu'à des fins d'amusement privé.

Suivez-nous :   @ReposProduction



Adresses sur quairedemesdechets.fr