

BUT DU JEU

Être le premier joueur à créer le motif en faisant correspondre les cartes à jouer, et récolter le plus de 'cartes à motif' !

MISE EN PLACE

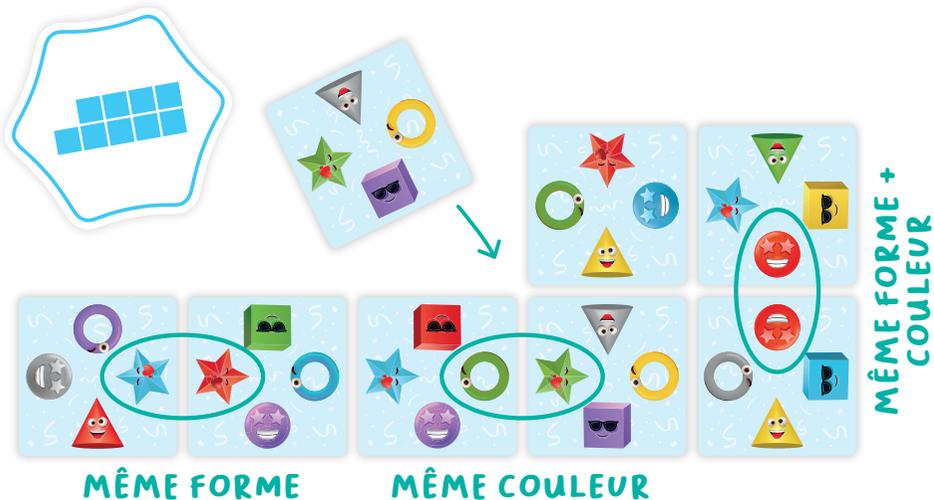
Bats les cartes à motif et constitue une pile au centre de la table, les nombres tournés vers le haut. Distribue 14 cartes à jouer au hasard à chaque joueur.



JOUER ET S'ADAPTER

Retourne la carte du dessus de la pile de cartes à motif.
Le motif 'cible' à créer est ainsi révélé. À présent, tous les joueurs essaient de faire correspondre leurs cartes à jouer au motif révélé.

Attention, pour que les cartes correspondent correctement, les images adjacentes doivent être de forme OU de couleur identique, OU les deux ! Il existe toujours plusieurs façons de créer un motif correct.



Le premier joueur à crier 'Folie!' après avoir correctement ajusté toutes les cartes pour créer le motif, remporte la carte à motif.

Ensuite, tous les joueurs transmettent leurs 14 cartes à jouer au joueur à leur gauche.

Une nouvelle carte à motif est retournée et un nouveau tour commence.

ERREUR

Si un joueur qui crie 'Folie!' a commis une erreur, il doit restituer 1 des cartes déjà remportées (s'il en a une), ainsi que la carte à motif retournée, au bas de la pile. Une autre carte à motif est retournée et un nouveau tour commence.

GARDE L'ESPRIT OUVERT !

Tu devras peut-être réorganiser certaines cartes déjà placées pour pouvoir ajuster toutes les cartes correctement et former le motif.



FIN DU JEU

La partie se termine lorsque la dernière carte à motif a été gagnée. À présent, tous les joueurs comptent le nombre de cartes à motif remportées.

LE GAGNANT !

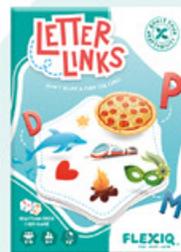
Le joueur qui a récolté le plus de cartes à motif gagne le jeu !



CETTE ICÔNE INDIQUE QUE CET ÉLÉMENT DU JEU AIDE À RENFORCER TON ADAPTABILITÉ!

DÉCOUVREZ TOUS NOS JEUX SUR WWW.FLEXIQGAMES.COM

JEUX
DE CARTES
VITESSE DE
RÉACTION



JEUX
DE DÉS
VITESSE DE
RÉACTION



JEUX DE
STRATÉGIE
RAPIDES



FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW