


JEU À IMPRIMER

Jeu du domino

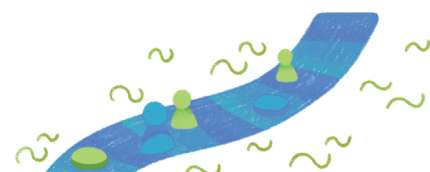
- Matériel à découper et plastifier afin d'aider les élèves à maîtriser le vocabulaire.
- Étalez l'ensemble des dominos sur un côté la table, puis posez-en un au milieu, à part.
- Le premier joueur doit retrouver l'image correspondant au mot inscrit sur le côté droit du domino parmi les dominos étalés sur la table.
- Il place alors le domino choisi à l'extrémité du domino central, l'image contre le texte correspondant.
- C'est au tour du joueur suivant.
- La partie se termine quand les joueurs ont placé tous les dominos.



	le – un zèbre		le – un bonhomme
	l' – une ampoule		la – une bouche
	l' – une ancre		la – une bougie
	l' – un arbre		le – un cactus
	la – une bombe		le – un cadenas
	le – un bonhomme de neige		le – un chat

Dobble Access+ dans ma classe

Fiche pédagogique créée par Jeumaidé pour Access+
dans le cadre du projet « Un jeu dans ma classe »
© 2023, Asmodee Group





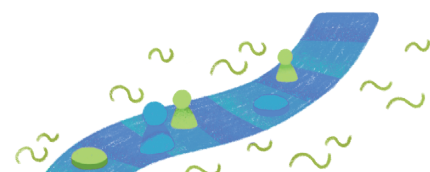
JEU À IMPRIMER

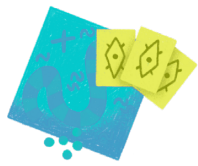


	le – un chien		le – un crayon
	les – des ciseaux		le – un dauphin
	la – une clé		le – un feu
	le – un clown		le – un fromage
	la – une coccinelle		l' – une horloge
	le – un coeur		l' – un igloo

Dobble Access+ dans ma classe



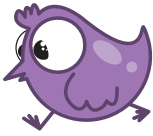



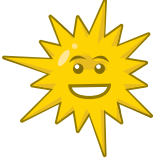
Fiche pédagogique créée par Jeumaidé pour Access+
dans le cadre du projet « Un jeu dans ma classe »
© 2023, Asmodee Group





JEU À IMPRIMER



	les – des lunettes		le – un soleil
	l' – un oeil		le – un trèfle
	l' – un oiseau		la – une voiture
	la – une pomme		

Dobble Access+ dans ma classe

Fiche pédagogique créée par Jeumaide pour Access+
dans le cadre du projet « Un jeu dans ma classe »
© 2023, Asmodee Group

