

Cycle de conférences 2022 Récap



Dans l'optique de promouvoir les échanges scientifiques sur le jeu de société entre différentes audiences, Game in Lab soutient chaque année une série d'évènements internationaux

3 types de soutien de Game in Lab



Financier



Organisation



Communication

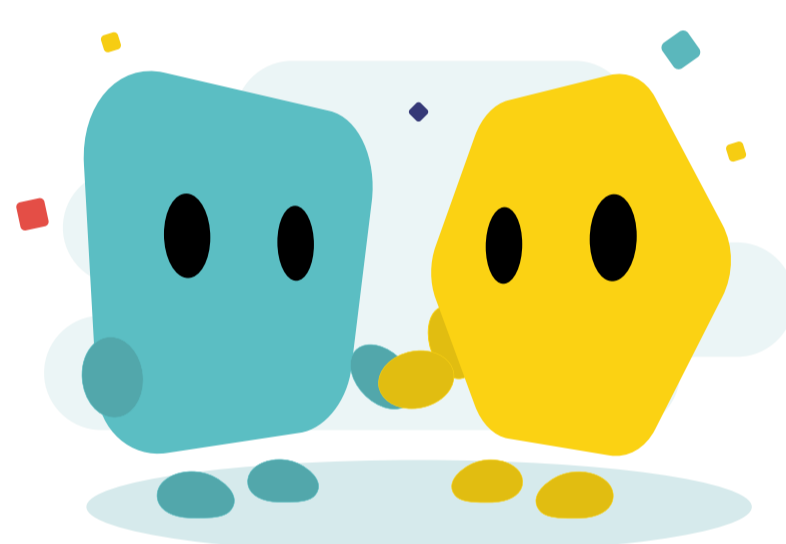
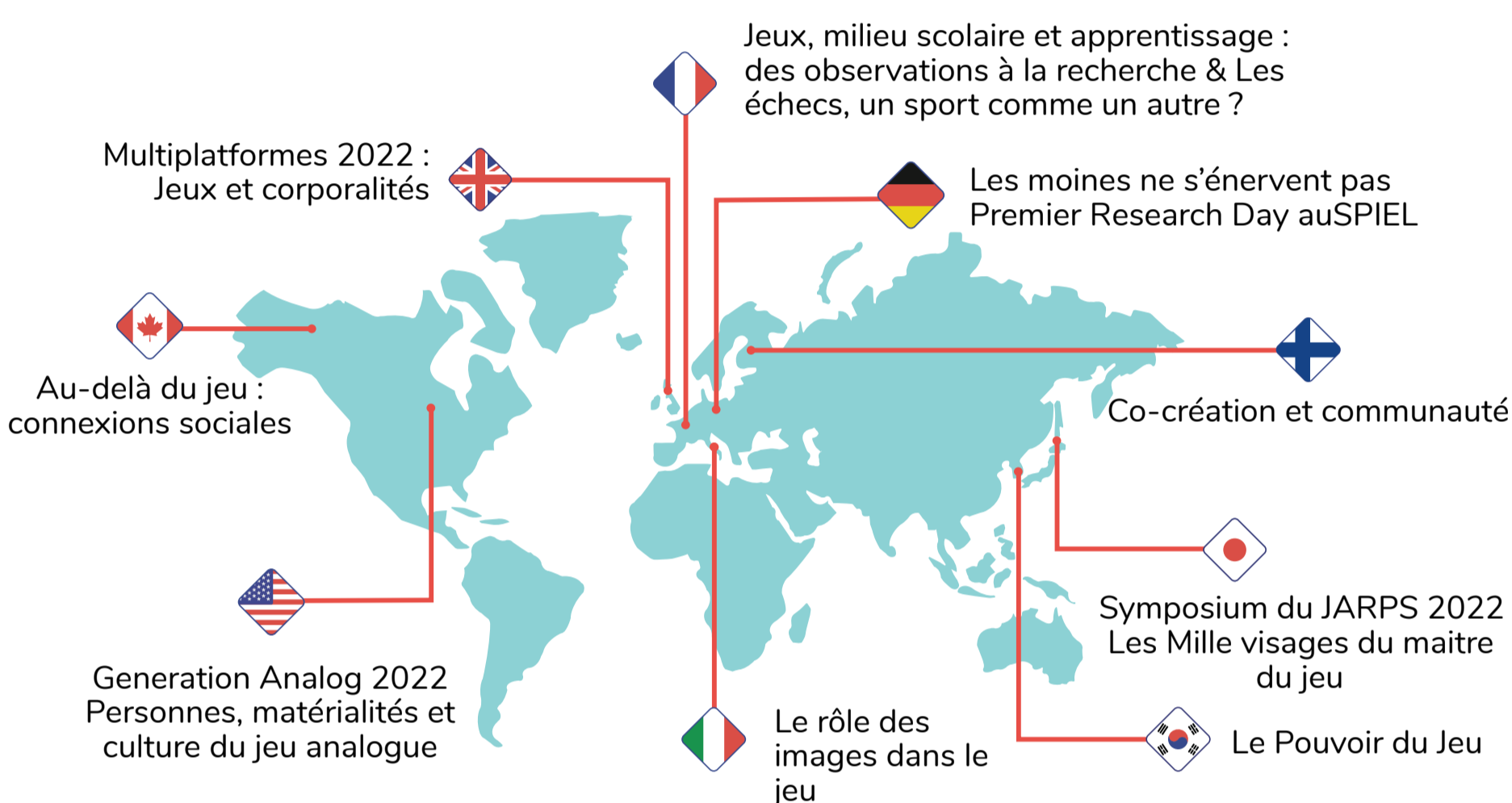
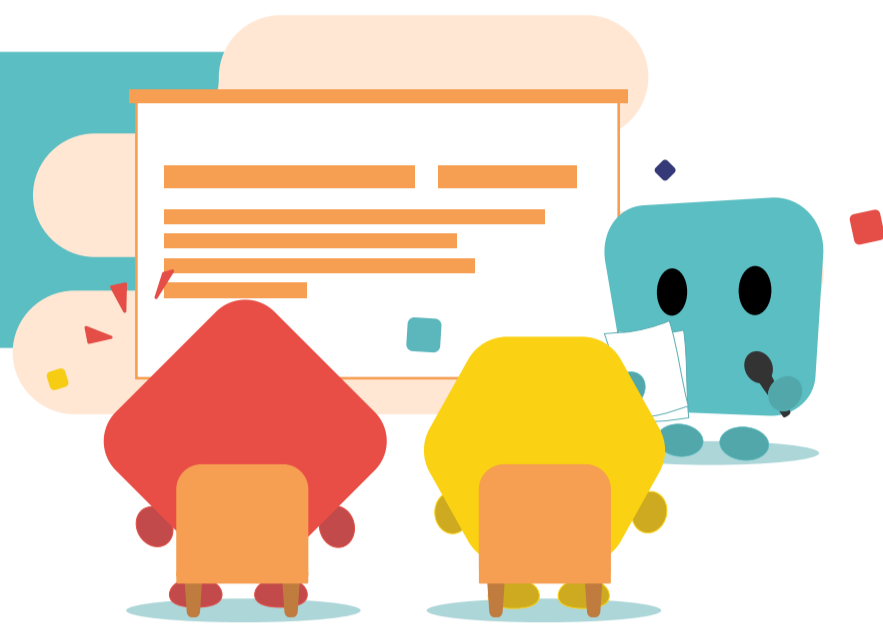
Organisation

En 2022, Game in Lab a soutenu 10 évènements dans 9 pays différents, avec 11 partenaires.

5
Evènements physique

1
Evènement hybride

4
Evènements en ligne



Contenus

Les évènements du cycle représentent



7 langues de discussion différentes

6
tables rondes

55
panels

3
keynotes

4
appels à contribution

61
replays vidéo

Audience

Les évènements du cycle 2022 ont réuni

500+
personnes en ligne

6500+
vues sur les replays

Une moyenne de 40 à 50 personnes lors des évènements physiques



Les replays sont disponibles sur notre chaîne [YouTube](#)

Rendez-vous en 2023 pour plus d'évènements !